DAFTAR ISI

SURAT PENGESAHAAN
SURAT PERYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xiii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud penelitian 5
1.3.2 Tujuan penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9
1.7 Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI 12
2.1 Penelitian Sebelumnya 12
2.2 Konsep Dasar Sistem 13
2.2.1 Elemen-elemen Sistem 14
2.2.2 Karakteristik Sistem 15

2.2.3 Klasifikasi sistem 17
2.3 Konsep Dasar Informasi 18
2.3.1 Siklus Informasi 19
2.3.2 Kualitas Informasi 19
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi 20
2.4.1 Komponen Sistem Informasi 21
2.5 Manajemen Kepegawaian 22
2.5.1 Website 22
2.6 Perangkat Lunak Pendukung 24
2.6.1 PHP (PHP Hypertext Preprocessor) 24
2.6.2 XAMPP 24
2.6.3 Apache 25
2.6.4 Macromedia dreamweaver 8 25
2.6.5 Bootstrap Studio 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 26
3.1 Objek penelitian 26
3.1.1 Sejarah PT.Mecha Angga Cipta 26
3.1.2 Visi dan misi 27
3.2 Metode penelitian 31
3.2.1 Desain Penelitian 31
3.2.2.1 Data primer 32
3.2.2.2 Data sekunder 33
3.2.2 metode pendekatan dan pengembangan sistem 33
3.2.3.1 metode pendekatan sistem 33
3.2.3.2 metode pengembangan sistem 33
3.2.3.3 Alat bantu analisis dan perancangan 34
3.2.3 pengujian software 36
3.3 Analisis sistem yang berjalan 38
3.3.1 Prosedur yang berjalan 38
3.3.2 Usecase sistem yang berjalan 40

3.3.2.1 Definisi aktor dan deskripsinya 40
3.3.2.2 Definisi usecase dan deskripsinya 41
3.3.3 Scenario usecase 42
3.3.4 Activity diagram yang berjalan 46
3.3.4.1 Activity diagram penerimaan 46
3.3.4.2 Activity diagram pengolahan data pegawai 46
3.3.4.3 Activity diagram absensi 47
3.3.4.4 Activity diagram kenaikan jabatan 47
3.3.4.5 Activity diagram penggajian 48
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 51
4.1 Perancangan Sistem 51
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 51
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 52
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 52
4.1.3.1 Usecase diagram yang diusulkan 56
4.1.3.2 Skenario Usecase 59
4.1.3.1.1 Use Case Scenario Logout 60
4.1.3.1.2 Use Case Scenario Data Penerimaan 61
4.1.3.1.3 Use Case Scenario Pengolahan Data Pegawai 63
4.1.3.1.4 Use Case Scenario Absensi Pegawai 66
4.1.3.1.5 Use Case Scenario penggajian 67
4.1.3.3 Activity digaram 69
4.1.3.2.1 Activity login 69
4.1.3.2.2 Activity Penerimaan Pegawai 70
4.1.3.2.3 Activity tambah data pegawai 70
4.1.3.2.4 Activity ubah data pegawai 71
4.1.3.2.5 Activity hapus data pegawai 71
4.1.3.2.6 Activity pengelolaan absensi 72
4.1.3.2.7 Activity pengelolaan pinjaman 72

4.1.3.2.8 Activity pengelolaan data penggajian 73
4.1.3.2.9 Activity cetak laporan 73
4.1.3.4 Sequence diagram 74
4.1.4 Perancangan data 77
4.1.4.1 Class diagram 77
4.1.4.2 Object diagram 79
4.1.4.3 Deployment digaram 79
4.1.4.4 Component Diagram 80
4.2 Perancangan Antar Muka 80
4.3.1 Struktur menu 80
4.3.2 Perancangan input 81
4.3.3 Perancangan Output 87
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 89
4.4 Pengujian 89
4.4.1 Rencana pengujian 90
4.4.2 Kasus dan hasil pengujian 91
4.4.3 Kesimpulan hasil pengujian 99
4.5 Implementasi 99
4.5.1 Implementasi perangkat lunak 99
4.5.2 Implementasi perangkat keras 99
4.5.3 Implementasi basis data 100
4.5.4 Implementasi antar muka 107
4.5.5 Implementasi instalasi program 110
4.5.6 Penggunaan program 113

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 123
5.1 Kesimpulan 123
5.2 Saran 124
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Struktur Organisasi 28
Gambar 3. 2 model prototype 34
Gambar 3. 3 usecase diagram yang berjalan 40
Gambar 3. 4 activity diagram penerimaan 47
Gambar 3. 5 activity diagram pengolahan data pegawai 47
Gambar 3. 6 activity diagram absensi 48
Gambar 3. 7 activity diagram kenaikan jabatan 48
Gambar 3. 8 activity diagram penggajian 49

Gambar 4 1 Usecase yang Diusulkan 57
Gambar 4 2 Activity Login 70
Gambar 4 3 Activity Penerimaan 71
Gambar 4 4 Activity Tambah Data Pegawai 71
Gambar 4 5 Activity Ubah Data Pegawai 72
Gambar 4 6 Activity hapus Data Pegawai 72
Gambar 4 7 Activity Pengolahan Absensi 73
Gambar 4 8 Activity pengelolaan Pinjaman 73
Gambar 4 9 Activity Pengelolaan Data Penggajian 74
Gambar 4 10 Activity Cetak Laporan 74
Gambar 4 11 Sequence diagram Login 75
Gambar 4 12 Sequence Diagram Data Pegawai 75
Gambar 4 13 Sequence Diagram Absensi 76
Gambar 4 14 Sequence Diagram Pinjaman 76
Gambar 4 15 Sequence Diagram Penggajian 77
Gambar 4 16 Sequence Diagram Laporan 78
Gambar 4 17 Class Diagram 79
Gambar 4 18 Object Diagram 80
Gambar 4 19 Deployment Diagram 81
Gambar 4 20 component Diagram 81
Gambar 4 21 Perancangan Struktur Menu 82

Gambar 4 22 Perancangan Login 83
Gambar 4 23 Perancangan Input Data pegawai 84
Gambar 4 24 Perancangan Input Jabatan 85
Gambar 4 25 Perancangan Input Bagian 85
Gambar 4 26 Perancangan Input Pinjaman 86
Gambar 4 27 Perancangan Input Jamsostek 86
Gambar 4 28 Perancangan Input Absensi 87
Gambar 4 29 Tabel Absensi Pegawai 88
Gambar 4 30 Slip Gaji 88
Gambar 4 31 Output Laporan Data pegawai 89
Gambar 4 32 Output Laporan Data Absensi 89
Gambar 4 33 Laporan Kenaikan Jabatan 89
Gambar 4 34 Laporan Penggajian 90
Gambar 4 35 Perancangan arsitektur Jaringan 90
Gambar 4 36 Setup XAMPP 112
Gambar 4 37 XAMPP Control Panel 113
Gambar 4 38 Localhost phpmyadmin pada XAMPP 113
Gambar 4 39 Halaman login 114
Gambar 4 40 Halaman Menu Utama 115
Gambar 4 41 halaman submenu data jabatan 115
Gambar 4 42 Halaman Submenu data Bagian 116
Gambar 4 43 Halaman Submenu Data Pegawai 116
Gambar 4 44 Halaman Submenu Jamsostek 117
Gambar 4 45 Halaman Submenu Pinjaman/Kasbon 117
Gambar 4 46 kelola Penggajian 117
Gambar 4 47 Halaman Submenu Absensi 118
Gambar 4 48 input tanggal absensi per periode 118
Gambar 4 49 lihat absensi 118
Gambar 4 50 Halaman Submenu form Penerimaan 119
Gambar 4 51 Halaman Kenaikan Jabatan 119
Gambar 4 52 form input laporan per periode 120

Gambar 4 53 laporan data pegawai 120
Gambar 4 54 Laporan Absensi 120
Gambar 4 55 Laporan kenaikan jabatan 121
Gambar 4 56 Laporan Penggajian 121
Gambar 4 57 Halaman Submenu Pegawai 121
Gambar 4 58 Halaman Submenu Slip Gaji 122
Gambar 4 59 Halaman Slip Gaji 122
Gambar 4 60 Halaman Submenu Registrasi 123

DAFTAR TABEL

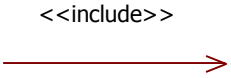
Tabel 1. 1 Tabel Penelitian 9
Tabel 3. 2 definisi aktor 41
Tabel 3. 3 definisi usecase 41
Tabel 3. 4 Usecase Scenario Penerimaan Pegawai 43
Tabel 3. 5 Usecase Scenario pengolahaan data pegawai 44
Tabel 3. 6 Usecase Scenario Absensi 45
Tabel 3. 7 Usecase Scenario Penggajian 46
Tabel 3. 8 evaluasi sistem yang sedang berjalan 50

Tabel 4 1 Definisi aktor 58
Tabel 4 2 definisi usecase 59
Tabel 4 3 Usecase Scenario login 60
Tabel 4 4 Usecase Scenario Logout 61
Tabel 4 5 Usecase Scenario Penrimaan 62
Tabel 4 6 Usecase Scenario Data Pegawai 64
Tabel 4 7 Usecase Scenario Absensi Pegawai 67
Tabel 4 8 Usecase Scenario Penggajian 68
Tabel 4 9 Pengujian Login 92
Tabel 4 10 Pengujian Input Data Jabatan 93
Tabel 4 11 Pengujian Olah Data Jabatan 94
Tabel 4 12 Pengujian Input Data Bagian 94

Tabel 4 13 Pengujian Olah Data Bagian 95
Tabel 4 14 Pengujian Input data Pegawai 95
Tabel 4 15 Pengujian Olah Data Pegawai 96
Tabel 4 16 Pengujian Input Data Persentase Jamsostek 97
Tabel 4 17 Pengujian Olah Data Persentase Jamsostek 98
Tabel 4 18 Pengujian Input Absensi 98
Tabel 4 19 Pengujian Kelola Penggajian 99
Tabel 4 20 Implentasi Halaman Utama 109
Tabel 4 21 Implementasi Halaman Admin 109
Tabel 4 22 Implementasi Halaman Absensi 110
Tabel 4 23 Implemantasi Halaman Site Direktur 110
Tabel 4 24 Implementasi Halaman Pegawai 111
Tabel 4 25 Implementasi Halaman Calon Pegawai 111

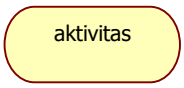
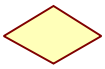
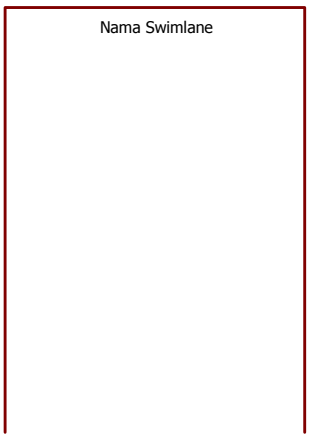
DAFTAR SIMBOL

Sumber: Rosa A.S – M. Shalahuddin (2013:156)

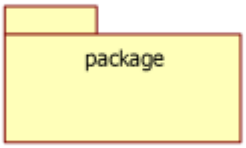
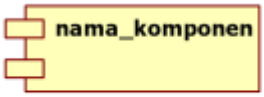
Simbol	Nama	Keterangan
	*Use Case*	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama *use case*
	Aktor / *Actor*	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi, walaupun simbol adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor
	Asosiasi / *Association*	Komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpartisipasi pada *use case* atau *use case* memiliki interaksi dengan aktor
	*Include*	Relasi *use case* tambahan ke seluruh *use case* dimana *use case* yang ditambahkan memerlukan *use case* ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan *use case* ini.

Simbol Activity Diagram

Sumber : Rosa A.S – M. Shalahuddin (2013 : 162)

Simbol	Nama	Keterangan
	Status Awal	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
	Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
	Percabangan / decision	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitaslebih dari satu
	Status Akhir	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
	Swimlane	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

Simbol Component Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Package	Package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih komponen
	Komponen	Komponen sistem
	Kebergantungan / dependency	Kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai
	Link	Relasi antar komponen

Sumber : Rosa A.S – M. Shalahuddin (2013 : 149)