BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pada saat ini perkembangan teknologi sangatlah pesat terutama dibidang komputer. Komputer yang awalnya hanya digunakan untuk menghitung sekarang fungsinya sudah banyak dan tujuannya untuk membantu menyelesaikan suatu pekerjaan. Komputer saat ini banyak digunakan dalam berbagai bidang usaha, bisnis, pemerintahan, komunikasi dan masih banyak lagi. Dalam penggunaannya komputer bukan hanya untuk perusahaan besar saja, tetapi saat ini perusahaan-perusahaan kecil pun menggunakan komputer sebagai sarana untuk memajukan perusahaannya dan selain itu tujuannya untuk membantu kinerja sistem yang ada didalamnya. Hal tersebut dilakukan untuk bersaing dengan perusahaan-perusahaan lain, manfaat yang didapatkan yaitu ketepatan, kecepatan dan keakuratan suatu sumber informasi yang bisa mempengaruhi kebijakan dalam pengambilan keputusan sehingga apa yang dilakukan bisa memberikan keuntungan bagi perusahaan.

Newbie vapestore merupakan perusahaan kecil yang bergerak dibidang penjualan dan jasa *coiling*, Vaporizer adalah sebuah rokok elektrik yang berbeda dengan rokok jenis tembakau, karena vaporizer juga dikenal dengan rokok kesehatan. Banyak yang orang yang awalnya perokok yang kemudian ingin berhenti rokok dengan cara beralih pada jenis Vaporizer ini. Selain bentuk, rasa dan aroma yang dihasilkan Vaporizer ini juga berbeda. Rasa yang bisa Anda

nikmati mulai dari rasa buah-buahan, mint, ice dan karakter rasa creamy seperti rasa aroma susu, coklat dan rasa nikmat lainnya. Aroma yang diciptakan vaporizer ini pun juga sangat sedap, seperti aroma roti, susu dan buah-buahan yang segar.

Adapun permasalahan yang dihadapi oleh Newbie Vapestore diantaranya adalah masalah dalam pengolahan data yang masih belum terkomputerisasi, belum adanya bukti transaksi untuk pelanggan seperti bukti penjualan barang atau pembelian barang, tidak adanya bukti pengambilan vape yang sudah melalui proses *coiling*. Masalah lain yang ada di Newbie Vapestore yaitu sering mengalami kesulitan dalam pengecekan stok barang, Belum adanya pembuatan laporan penjualan dan pembelian mereka hanya menggunakan rekap nota untuk laporan.

Sehubungan dengan itu diusulkan pemecahan masalah dengan membuat perancangan sistem informasi yang dapat membantu pembukuan, pengolahan data, nota transaksi dan laporan dan menggabungkan komponen-komponen yang masih belum terkomputerisasi tersebut ke dalam satu sistem dan menjamin fungsi-fungsi dari bagian bagian sistem tersebut dapat dipakai untuk meningkatkan pelayanan penjualan barang dan jasa *coiling* Newbie Vapestore.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan inilah penulis mencoba mengembangkan sistem informasi yang telah ada dan dari penelitian ini kami mengangkat judul **"Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Pada Newbie Vapestore".**

1.2 Indentifikasi dan Rumusan Masalah

Dalam penulisan terdapat Indentifikasi Masalah dan Rumusan Masalah.

1.2.1 Indentifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis mengindentifikasikan masalah sebagai berikut:

1. Proses pengolahan data yang terdapat pada Newbie Vapestore ini belum terkomputerisasi dimana sistem yang ada hanya pencatatan pada nota.
2. Belum adanya pembuatan laporan penjualan dan pembelian Newbie Vapestore hanya menggunakan rekap nota untuk laporan.
3. Sering mengalami kesulitan dalam pengecekan stok barang.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengetahui sistem yang sedang berjalan di Newbie Vapestore, lalu mengevaluasi serta menemukan permasalahan yang menghambat pekerjaan bahkan penjualan atau bisnis di Newbie Vapestore.
2. Bagaimana membuat dan merancang Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Newbie Vapestore sehingga dapat memberikan gambaran jelas mengenai kebutuhan sistem yang akan dibangun.
3. Bagaimana melakukan pengujian terhadap sistem informasi penjualan dan pembelian pada Newbie Vapestore agar terhindar dari kesalahan dan sesuai dengan kebutuhan di Newbie Vapestore.

4. Bagaimana melakukan implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian pada Newbie Vapestore, sehingga dapat memecahkan masalah yang ada di Newbie Vapestore.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi penjualan dan pembelian pada Newbie Vapestore, dengan sistem informasi ini penulis berharap pihak Newbie Vapestore dapat berguna untuk membantu mempermudah dan memperlancar proses pengolahan data transaksi penjualan dan pembelian pada Newbie Vapestore sehingga lebih efektif serta mempermudah dan mempercepat kinerjanya.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan di Newbie Vapestore, lalu mengevaluasi serta menemukan permasalahan yang menghambat pekerjaan bahkan penjualan atau proses bisnis di Newbie Vapestore.
2. Untuk membuat dan merancang Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Newbie Vapestore sehingga dapat memberikan gambaran jelas mengenai kebutuhan sistem yang akan dibangun.

3. Untuk melakukan pengujian terhadap sistem informasi penjualan dan pembelian pada Newbie Vapestore agar terhindar dari kesalahan dan sesuai dengan kebutuhan di Newbie Vapestore.
4. Untuk melakukan implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian pada Newbie Vapestore, sehingga dapat memecahkan masalah yang ada di Newbie Vapestore.

1.4 Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian yaitu :

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan dan manfaat penelitian ditinjau dari kegunaan praktis adalah Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Newbie Vapestore, diharapkan dapat membantu Newbie Vapestore ini dalam kegiatan pengolahan dan pemrosesan data dengan menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi sehingga meningkatkan kualitas penjualan secara cepat dan akurat.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Kegunaan atau manfaat penelitian ditinjau dari kegunaan akademis sebagai berikut :

a. Bagi Pengembangan ilmu

Usulan penelitian ini diharapkan berguna dan dapat mendukung dalam pengembangan bidang keilmuan khususnya bidang keilmuan sistem informasi .

b. Bagi Peneliti

Usulan penelitian ini diharapkan berguna bagi peneliti sendiri khususnya dalam menambah dan memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek belajar menganalisis dan melatih daya pikir dalam mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada didalam lapangan.

c. Bagi Peneliti Lain

Hasil dalam penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil penelitian tentang perancangan dan pembuatan sistem informasi penjualan dan pembelian di *Vapestore* sekaligus sebagai referensi didalam penulisan.

1.5 Batasan Masalah

Dari identifikasi masalah di atas penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas agar tercapainya tujuan yang diharapkan. Adapun batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi yang penulis bangun meliputi alur penjualan dan pembelian terhadap konsumen mulai transaksi hingga proses pembayaran secara tunai, pengolahan data barang serta berikut pembelian barang.
2. Tidak membahas retur pembelian barang dan penjualan barang pada sistem karena pengecekan barang yang dibeli dan retur barang dilakukan pada saat proses transaksi secara langsung dengan *supplier*.

3. Sistem informasi yang dibangun masih menggabungkan penjualan dengan *coiling*.
4. Tidak membahas laporan keuangan perusahaan (laba dan rugi).

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi dan waktu penelitian sebagai berikut :

1.6.1 Lokasi Penelitian

Penelitian dilakukan di Newbie Vapestore beralamat di Jl. Sukaraja no 60 sukabumi

1.6.2 Waktu Penelitian

Waktu penelitian dilakukan selama 4 bulan dari Bulan Maret sampai dengan Juni 2017, berikut table waktu penelituan :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

Kegiatan	**Tahun 2017**															
	Maret				**April**				**Mei**				**Juni**			
	1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
Pengumpulan Kebutuhan																
Analisa Kebutuhan																
Perancangan Sistem																

Pengkodean																
Implementasi & pengujian																
Evaluasi																

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini, penulisannya dalam beberapa bab, yang mana pada setiap bab menjelaskan secara terperinci isi dari bab-bab tersebut. Dalam sistematika penulisan ini, terdiri dari 5 bab yang terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang: Latar Belakang Penelitian, Identifikasi dan Rumusan Masalah. Maksud dan Tujuan Penelitian, Kegunaan Penelitian, Batasan Masalah, Lokasi dan Waktu Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung penganalisaan dan pengembangan sistem, yang meliputi: pengembangan sistem, perancangan sistem, konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, pengertian penjualan pembelian, serta teori-teori lainnya yang digunakan untuk mendukung penganalisaan dan pengembangan sistem baru yang diusulkan.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan secara singkat profil perusahaan, metode penelitian yang mencakupi design penelitian, metode pengumpulan data, serta pengujian software, dan analisis sistem yang sedang berjalan di Newbie Vapestore.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini merupakan penjabaran hasil desain yang diusulkan oleh peneliti, perancangan sistem yang akan dibuat, perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, implementasi, dan pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan hasil analisa dan rancangan sistem dalam rangka menjawab tujuan penelitian yang diajukan, serta saran-saran yang penulis berikan untuk lebih memaksimalkan kinerja sistem.