DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 3
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitian 5
1.3.2 Tujuan Penelitan 5
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 6
1.4.2 Kegunaan Akademik 6
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.6.1 Lokasi Penelitian 8
1.6.2 Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 10
2.2 Pengertian Sistem 12
2.2.1 Karakteristik Sistem 12
2.2.2 Klasifikasi Sistem. 14
2.3 Informasi 16
2.3.1 Kualitas Informasi 16
2.3.2 Nilai Informasi 17
2.4 Sistem Informasi 17
2.4.1 Komponen Dasar Sistem Informasi 18
2.5 Pengertian Penyewaan 20
2.6 Pengertian Peralatan dan Outbond 20
2.7 Jaringan Komputer 21
2.7.1 Tujuan dan Manfaaat Jaringan Komputer 24
2.7.2 Jenis - Jenis Jaringan 25
2.7.3 Topologi Jaringan 27
2.8 Internet 31
2.9 Tinjauan Perangkat Lunak 32
2.9.1 PHP 32
2.9.2 Codeigniter 33
2.9.3 HTML 33
2.9.4 Dreamweaver CS5 34
2.9.5 Xampp 34
2.9.6 Web Browser 36

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 38
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 38
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan. 39

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 40
3.1.4. Deskripsi Tugas 40
3.2. Metode Penelitian 41
3.2.1. Desain Penelitian 41
3.2.2. Jenis dan Metode Pangumpulan Data 42
3.2.2.1. Sumber Data Primer 42
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 44
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 44
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 45
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 45
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 47
3.2.4. Pengujian Software 50
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 51
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan 52
3.3.2 Use Case Diagram Sistem yang Sedang Berjalan 54
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya. 54
3.3.2.2 Definisi *Usecase* dan Deskripsinya. 55
3.3.3 Skenario *Use Case* yang Sedang Berjalan 56
3.3.4 *Activity Diagram* yang Sedang Berjalan 61
3.3.5 Evaluasi sistem yang Sedang Berjalan. 67

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 68
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 68
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 69
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 69
4.1.3.1. *UseCase Diagram* 70
4.1.3.2. *Skenario Use Case* 73
4.1.3.3. *Activity Diagram* 85
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 97
4.1.4. Perancangan Data 107

4.1.4.1. *Class Diagram* 108
4.1.4.2. *Object Diagram* 108
4.1.4.3. *Component Diagram* 109
4.1.4.4. *Deployment Diagram* 110
4.2. Perancangan Antar Muka 111
4.2.1. Struktur Menu 112
4.2.2. Perancangan *Input* 114
4.2.3. Perancangan Output 117
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 119
4.4. Pengujian 119
4.4.1. Rencana Pengujian 119
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 120
4.4.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian 126
4.5. Implementasi 126
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 127
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 127
4.5.3. Implementasi Basis Data 128
4.5.4. Implementasi Antar Muka 139
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 143
4.5.6. Penggunaan Program 146

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 156
5.2. Saran 157
DAFTAR PUSTAKA……..……. 158
LAMPIRAN