DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi masalah 3

1.2.2. Rumusan masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud penelitian 5

1.3.2. Tujuan penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 10
2.1.1. Karakteristik Sistem 10
2.1.2. Klasifikasi Sistem 12
2.2. Konsep Dasar Informasi 14
2.2.1. Siklus Informasi 14
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 15
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 15
2.4. Definisi Kasus yang Dianalis 16
2.4.1. Bisnis konveksi 16
2.4.2. Pemesanan 17
2.4.3. Persediaan barang 17
2.4.4. Produksi 18
2.5. E-commerce 18
2.5.1. Kerangka e-Commerce 19
2.6. Internet 19
2.7. Website 20
2.7.1. Jenis-jenis website 20
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 21
2.8.1 PHP 21
2.8.2. MySql 22
2.8.3. Xampp 22

2.8.4. PHPMyAdmin 23

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 24

3.1.1. Sejarah singkat perusahaan 24

3.1.2. Visi dan misi perusahaan 25

3.1.3. Struktur organisasi 26

3.1.4. Deskripsi tugas 26

3.2. Metode Penelitian 28

3.2.1. Desain penelitian 28

3.2.2. Jenis dan metode pengumpulan data 29

3.2.3. Metode pendekatan dan pengembangan sistem 30

3.2.4. Pengujian Software 36

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 37

3.3.1 Analisis dokumen 37

3.3.2. Analisis prosedur yang berjalan 40

3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 50

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 52

4.1.1. Tujuan perancangan sistem 52

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 53

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 53

4.1.4 Prancangan basis data 64

4.2. Perancangan Antar Muka 76

4.2.1. Struktur menu 76
4.2.2. Perancangan input 79
4.2.3. Perancangan output 85
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 86
4.4. Pengujian 87
4.4.1. Rencana pengujian 88
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 90
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 97
4.5. Implementasi 98
4.5.1. Implementasi perangkat lunak 98
4.5.2. Implementasi perangkat keras 98
4.5.3. Implementasi basis data 99
4.5.4. Implementasi antar muka 102
4.5.5. Implementasi instalasi program 107
4.5.6. Penggunaan program 109

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 122
5.2. Saran 123

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN