SISTEM INFORMASI PEMESANAN, PERSEDIAAN, DAN PRODUKSI BERBASIS *WEBSITE* PADA CV. BNCTZ PRODUCTION

Oleh :

RIZKY OKTA SILVANO

Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

ABSTRACT

This research is aimed at generating Information System Order, Inventory, and Production in CV. Bnctz Production Website Based software who capable managing ordering data, inventory data, and production data. This software is expected to provide a new overview about online t-shirt order. And can invite owners of convection business for promote his services from internet.

System development method used by writer is waterfall method. The Design of Information System Order, Inventory, and Production in CV. Bnctz Production Website Based uses FlowMap, Data Flow Diagram (DFD), Context Diagram, Normalization and Entity Relationship Diagram (ERD). Program design using PHP programming language with MySQL database.

Research results show that this information system is capable managing ordering data, inventory data, and production data. This research expected make it easier for consumers to online order dan make it easier for employees in managing data in company.

Key Word: Information System, Website, Order.

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi saat ini semakin berkembang seiring dengan perubahan zaman. Perkembangan teknologi informasi di era globalisasi telah memberikan banyak manfaat dalam kemajuan diberbagai aspek dalam dunia bisnis. Perkembangan teknologi informasi dalam bidang bisnis mulai memperlihatkan perubahan yang signifikan. Terkadang sebuah perusahaan dituntut untuk mempunyai dan menggunakan sistem informasi serta teknologi yang dapat membantu perusahaan dalam menjalankan kegiatan bisnisnya. Sistem informasi dan teknologi tersebut harus dapat mendukung perusahaan dalam mengambil keputusan dan memberikan informasi yang cepat, akurat, dan relevan.

Semua aktivitas bisnis yang dilakukan oleh suatu perusahaan seperti pemesanan, persediaan barang dan pembelian memerlukan sistem informasi yang baik dalam menghasilkan informasi yang baik juga. Apabila sistem informasi dirancang dan dilaksanakan dengan baik maka banyak manfaat yang diperoleh perusahaan untuk mengelola data yang akurat dan pengambilan keputusan yang tepat.

Sistem informasi adalah suatu kumpulan elemen yang saling bekerja sama untuk dapat menghasilkan suatu informasi kepada para penggunanya. Sistem informasi sangat berperan terhadap kemajuan perusahaan. Dengan dukungan sistem informasi maka sebuah perusahaan dapat meningkatkan efisiensi, efektivitas, komunikasi, kolaborasi dan kompetitif dalam menjalankan bisnisnya.

CV. Bnctz Production merupakan sebuah CV yang bergerak di bidang konveksi yang berfokus dalam memproduksi kaos. Kaos yang diproduksi yaitu semua jenis kaos. Perusahaan ini mengkhususkan diri dalam memproduksi barang jika ada pesanan dari konsumen terlebih dahulu. Konsumen adalah prioritas utama menjadi panutan dalam perusahaan ini sehingga proses pengerjaan harus cepat dan akurat.

CV. Bnctz Production dalam proses pemesanan masih banyak kendala-kendala yang dihadapi seperti tidak adanya fasilitas agar dapat melakukan pemesanan jarak jauh . Proses pengolahan data persediaan dan pembelian bahan baku yang belum terstruktur, sehingga sering terjadi kesalahan dalam penyajian laporan. Sistem pengendalian stok yang tidak ada membuat sering terjadi kekurangan bahan baku. Kesulitan dalam pengolahann dan memperoleh laporan dari setiap aktivitas konveksi ketika pemilik membutuhkannya. Maka dibutuhkan perangkat database untuk menyimpanan data dalam sekala besar pada perusahaan. Dengan adanya perangkat database, proses penyimpanan dan pencarian data lebih cepat.

Melihat kendala-kendala di atas, penulis mencoba merancang suatu sistem yang menyediakan fasilitas pemesanan jarak jauh agar dapat menghemat waktu dan biaya calon pemesan. Sistem juga dapat mengelola data transaksi dari setiap pemesan maupun data pemesanan, data persediaan barang, dan data produksi. Dengan adanya sistem pemesanan pengelola perusahaan dapat mengetahui atau melakukan analisis dari tiap transaksi. Dalam sistem tersebut juga akan membantu bagian produksi untuk mengetahui informasi yang lebih akurat dalam pengerjaan pesanan. Sistem juga mampu menginformasikan tentang data pesanan yang akan diproses maupun informasi tentang waktu selesainya.

Berdasarkan latar belakang di atas penyusun ingin membantu mengatasi permasalahan-permasalahan tersebut agar setiap proses dalam kegiatan pemesanan dan pengolahan data dapat berjalan dengan baik kemudian dapat memberikan kemudahan bagi para konsumen dan perusaahan tersebut. Maka penyusun menerapakan pengambilan judul “SISTEM INFORMASI PEMESANAN, PERSEDIAAN, DAN PRODUKSI BERBASIS *WEBSITE* PADA CV. BNCTZ PRODUCTION”.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka didapatkan identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Tidak ada fasilitas pemesanan jarak jauh.

2. Pencatatan data pemesanan , persediaan barang, dan produksi tidak terstruktur, data pemesanan yang terkadang tidak sesuai dengan data pembelian bahan.
3. Sistem pengendalian stok yang tidak ada pada perusahaan ini membuat seringnya kekurangan bahan baku.
4. Kesulitan dalam pencatatan dan memperoleh laporan dari setiap aktivitas konveksi ketika pemilik membutuhkannya.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah di atas, terdapat beberapa rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana proses sistem informasi pemesanan, persediaan, dan produksi yang sedang berjalan pada CV. Bnctz Production.
2. Bagaimana merancang sistem informasi pemesanan, persediaan, dan produksi yang berbasis website yang efesien dan efektif untuk CV. Bnctz Production.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pemesanan, persediaan, dan produksi yang berbasis website.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penulisan laporan penelitian ini adalah membangun suatu sistem informasi pemesanan, inventory, dan produksi berbasis website pada CV. Bnctz Production.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana proses sistem informasi pemesanan, inventory, dan produksi yang berjalan pada CV. Bnctz Production agar diketahui masalah yang ada pada sistem tersebut.
2. Untuk merancang sebuah sistem informasi pemesanan, inventory, dan produksi berbasis website yang efesien dan efektif pada perusahaan yang dapat menghemat waktu , tenaga, dan biaya.
3. Untuk mengetahui bagaimana menguji hasil dari rancangan sistem informasi pemesanan, inventory, dan produksi yang sudah dibangun untuk mengelola proses transaksi bisnis mulai dari pemesanan dan pengolahan data pada perusahaan.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi CV. Bnctz Production

Bagi pihak perusahaan kegunaan penelitian ini adalah mempermudah dalam proses pengolahan data dan memberikan layanan yang lebih baik kepada konsumen agar penjualan perusahaan meningkat.

2. Bagi Konsumen

Bagi pihak konsumen kegunaan penelitian ini adalah mempermudah pemesan melihat detail contoh produk dan pemesanan produk tanpa harus datang langsung ke perusahaan CV. Bnctz Production yang dapat menghemat waktu dan biaya.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Kegunaan penelitian ini alam bidang ilmu pengetahuan adalah dapat mengimplementasikan ilmu baru dalam bidang Teknologi dan Informasi yang berguna dalam meningkatkan penjualan dan layanan pada CV. Bnctz Production.

2. Bagi Peneliti

   Kegunaan penelitian ini bagi peneliti adalah sebagai indikator untuk mengembangkan kemampuan dalam melakukan penelitian, meningkatkan skill dalam melakukan penelitian dan sebagai bahan evaluasi terhadap skill peneliti pada kasus ini yaitu pembangunan sistem informasi pemesanan, inventory dan produksi berbasis website.

3. Bagi Peneliti Lain

   Kegunaan penelitian ini bagi peneliti lain adalah dapat menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang berhubungan dengan penelitian yang peneliti bahas..

1.5 Batasan Masalah

Untuk mengkaji suatu permasalahan yang dihadapi oleh perusahaan tersebut, penulis membatasi masalah yang akan dibahas dan penyusunan dapat dilakukan secara terarah dan sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

Adapun batasan masalah yang diambil oleh penulis yaitu :

1. Sistem yang dibahas mencakup pemesanan kaos oleh konsumen mulai dari pemilihan jenis produk, warna, ukuran, dan bahan sampai dengan pembayaran awal (down payment) dengan syarat memesan minimal sebanyak 4 lusin.
2. Sistem mencakup proses seperti pemesanan kaos, pengelolaan data persediaan bahan baku untuk membuat kaos, dan pengelolaan data produksi.
3. Sistem ini tidak membahas tentang pengembalian barang yang tidak sesuai pemesanan.
4. Sistem akan membuatkan laporan pemesanan, laporan persediaan bahan baku dan laporan produksi yang akan diberikan ke pimpinan perusahaan.
5. Sistem hanya mengelola data persediaan bahan baku pembuatan kaos seperti kain dan cat sablon yang ada di gudang, data pemesanan melalui form pemesanan, dan data pengolahan produksi mulai dari biaya sampai ke waktu pengerjaan pada CV. Bnctz Production.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1. Konsep Dasar Sistem

Menurut (Hutahaean Jeperson 2014) Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melkaukan sasaran yang tertentu.

2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi

Menurut (Tata Sutabri 2012) Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelola transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

2.3. Pemesanan

Menurut (Yolanda M. Siagian) sistem proses order yang didisain untuk berhubungan langsung dengan konsumen akan berdasarkan peningkatan tingkat pelayanan konsumen.

2.4. Persediaan

Menurut (Koher dan Eric 2009) inventori adalah bahan baku dan penolong, barang jadi dan barang dalam proses produksi dana barang-barang yang tersedia, yang dimiliki dalam perjalanan dalam tempat penyimpanan atau konsinyasikan kepada pihak lain pada akhir periode. Sedangkan sistem informasi inventori adalah suatu sistem software yang akan membantu proses inventarisasi dengan menerapkan tertib administrasi inventori yang ketat Pencatatan dari barang masuk, penyimpanan, sampai dengan barang keluar.

2.5. Produksi

Menurut (Bambang Widjajanta dan Aristanti Widyaningshi 2007) Secara luas, produksi dapat diartikan sebagai segala perbuatan atau kegiatan manusia baik secara langsung maupun tidak langsung yang ditujukan unutk menambah atau mempertinggi nilai dan guna suatu barang untuk memenuhi kebutuhan manusia.

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Objek penelitian yang diteliti oleh penulis adalah CV. Bnctz Production yang beralamat di Jl. Parakan Panjang Nomor 29, Kota Bandung, Indonesia.

3.2. Metode Penelitian

Suatu penelitian tidak akan berjalan dengan baik bila tidak dilakukan dalam suatu proses yang teratur dan terarah, oleh karena itu diperlukan suatu metode untuk melaksanakan suatu penelitian. Metode yang digunakan pada perancangan sistem informasi menggunakan metode deskriptif dan metode action.

3.3. Desain Penelitian

Desain penelitian ini merupakan penulisan bagaiamana bentuk dan prosedur yang dijalankan terhadap penelitian yang dilakukak oleh peneliti. Desain penelitian ini juga menggambarkan secara detail dari data yang dimasukkan, proses yang dilakukan , dan

hasil yang dapat digunakan. Desain penelitian disusun setelah kita menetapkan judul penelitian yang akan dilaksanakan.

3.4. Metode Pendekatan Sistem

Adapun metode pendekatan sistem yang digunakan adalah metode terstruktur yang memiliki karakteristik berorientasi pada proses dan data, adapun alat-alat yang digunakan dalam metode pendekatan sistem adalah: Diagram Alir (*Flowmap*), Diagram Konteks (*context diagram*), Diagram Alir Data (*Data Flow Diagram*), Kamus Data (*data dictionary*), Normalisasi, Tabel Relasi, dan ERD.

3.5. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan oleh penulis untuk proses pengembangan perangkat lunak yang dibangun adalah model air terjun (waterfall).

IV. HASIL PENELITIAN

4.1. Perancangan Sistem

Perancanganan sistem merupakan tahapan setelah melakukan analisis dari siklus pengembangan sistem yang definisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional.

4.2. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Pada perancangan prosedur yang diusulkan ini akan menjelaskan tahapan-tahapan proses diagram konteks, DFD, kamus data sebagai solusi dari masalah yang ada didalam sistem.

Berikut ini merupakan prosedur-prosedur sistem yang diusulkan pada konveksi CV. Bnctz Production, sebagai berikut :

A. Prosedur pemesanan kaos yang diusulkan

1. Pemesan mendaftarkan akun pada web.
2. Pemesan login ke web.
3. Pemesan memilih menu order dan mengisi form pemesanan.
4. Jika sudah data pemesanan akan ada di keranjang lalu pemesan dapat melakukan pembayaran melalui keranjang dengan mengupload bukti pembayaran dp.
5. Jika telah mengupload pembayaran dp, maka admin akan mengecek data pemesanan tersebut dan jika benar maka data pemesanan akan di verifikasi.
6. Data akan muncul pada bagian produksi dan bagian produksi akan meng input data tanggal selesai produksi.
7. Jika produksi selesai maka data pemesanan akan di update oleh bagian produksi.
8. Pemesan dapat melakukan pelunasan pada menu keranjang dan mengupload bukti pelunasan dan cara pengambilan barang
9. Jika barang diminta di kirim maka admin akan menghitung biaya pengiriman dan memberitahukan pemesan lewat nomor telepon.

10. Admin akan mengecek foto pelunasan. Jika sesuai data akan di *update*.
11. Bagian admin akan membuatkan laporan pemesanan untuk dilihat oleh pimpinan.

B. Prosedur pengelolaan data persediaan barang yang diusulkan

1. Bagian gudang mengecek persediaan bahan. Jika bahan kurang maka bagian gudang akan melakukan permintaan tambah stok bahan ke admin(bagian pembelian)
2. data permintaan persediaan dapat di print di bagian admin(pembelian) untuk ditanda tangani dan mengirimkan ke suplier
3. Setelah barang diterima dari supplier maka bagian admin akan mencatat daftar barang untuk dimasukan ke dalam tabel pembelian dan barang akan dikirimkan ke bagian gudang
4. Bagian gudang akan memperbarui jumlah barang sesuai dengan barang yang di beli.
5. Bagian gudang akan membuatkan laporan persediaan barang untuk dilihat oleh pimpinan

C. Prosedur pengolahan data produksi yang diusulkan

1. Bagian produksi login ke dalam web.
2. Bagian produksi akan menerima data pemesanan yang sudah melakukan dp dan sesuai syarat.
3. Bagian produksi merubah data tanggal selesai produksi untuk informasi bagi user.
4. Bagian produksi akan meminta bahan kepada bagian gudang dengan form permintaan bahan.
5. Bagian produksi akan mengambil barang di gudang dan bagian gudang mengupdate data permintaan.
6. Jika produksi selesai maka bagian produksi merubah data pemesanan.

4.2.1. Diagram Konteks Persediaan Barang yang diusulkan

Diagram Konteks Sistem Pemesanan, Persediaan dan Produksi yang diusulkan terlampir pada Gambar 4.1 halaman 11.

4.2.2. Data Flow Diagram Persediaan Barang yang diusulkan

Data Flow Diagram Sistem Pemesanan, Persediaan dan Produksi level 1 yang diusulkan terlampir pada Gambar 4.2 halaman 11 .

Data Flow Diagram Pemesanan level 2 proses 1 yang diusulkan terlampir pada Gambar 4.3 halaman 12.

Data Flow Diagram Persediaan level 2 proses 2 yang diusulkan terlampir pada Gambar 4.4 halaman 12.

Data Flow Diagram Produksi level 2 proses 3 yang diusulkan terlampir pada Gambar 4.5 halaman 13.

4.3. Pengujian

Pengujian sistem berujuan untuk mengetahui jaminan kualitas sistem dan mempresentasikan spesifikasi, desain, dan pengkodean serta untuk menemukan kesalahan – kesalahan yang terdapt pada sistem untuk diperbaiki oleh karena itu pengujian dapat disebut sebagai elemen yang kritis dalam pembangunan suatu sistem.

1. Kasus dan hasil pengujian *login* pengguna dengan akun pemesan pada tabel 4.1 halaman 14.
2. Kasus dan hasil pengujian *login* admin tabel 4.2 halaman 14.
3. Kasus dan hasil pengujian pengisian *form* pendaftaran calon pemesan pada tabel 4.3 halaman 15.
4. Kasus dan hasil pengujian pengisian *form order* oleh pemesan pada tabel 4.4 halaman 15.
5. Kasus dan hasil pengujian olah data pemesanan pada tabel 4.5 halaman 16.
6. Kasus dan hasil pengujian olah data bahan pada tabel 4.6 halaman 16.
7. Kasus dan hasil pengujian olah data sablon pada tabel 4.7 halaman 16.
8. Kasus dan hasil pengujian olah data pembelian pada tabel 4.8 halaman 17.

4.4. Implementasi

Implementasi merupakan tahapan yang menjadi kelanjutan dari perancangan sistem dimana pada tahap ini merupakan usaha perwujudan terciptanya sistem yang telah dirancang.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini, dapat disimpulkan beberapa hal mengenai Sistem Informasi Pemesanan, Inventory, dan Produksi Berbasis *Website* Pada CV. Bnctz Production berdasarkan proses, yaitu sebagai berikut :

1. Dengan dibangunnya sistem informasi pemesanan berbasis website, proses pemesanan yang memakan waktu dan biaya menjadi lebih efisien dan efektif karena pemesan dapat melakukan transaksi secara online di website yang sudah disediakan oleh CV. Bnctz Production.
2. Dengan mengimplementasikan sistem informasi inventory dan produksi yang terintegrasi dengan database, proses yang dilakukan menjadi teroganisir dengan baik sehingga data-data yang dibutuhkan akan lebih aman dan cepat dalam pencariannya.
3. Dengan sistem yang dirancang yang terintegrasi dengan database maka pengolahan data menjadi mudah dan cepat sehingga mencetak setiap laporan menjadi lebih mudah.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian maka penulis memperoleh saran sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini hanya mengelola pemesanan kaos , sehingga sanagat disarankan dikemudian hari pada proses pemesanan ada pemesanan selain kaos seperti jaket, topi, kaos kaki, dan lainnya.
2. Diharapkan sistem informasi ini dapat dikembangkan sehingga dapat menyesuaikan kebutuhan pemesan dan perusahaan.
3. Diharapkan sistem dapat menyajikan laporan pada setiap transaksi bukan hanya perbulan tetapi menjadi perminggu, agar setiap proses dapat di evaluasi menjadi lebih baik.
4. Semua data yang ada diperusahaan diharapkan dapat ditangani dengan sistem informasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Hutahaean Jeperson. 2014. Konsep Sistem Informasi", 1rd ed, Yogyakarta: Deepublish, 2014

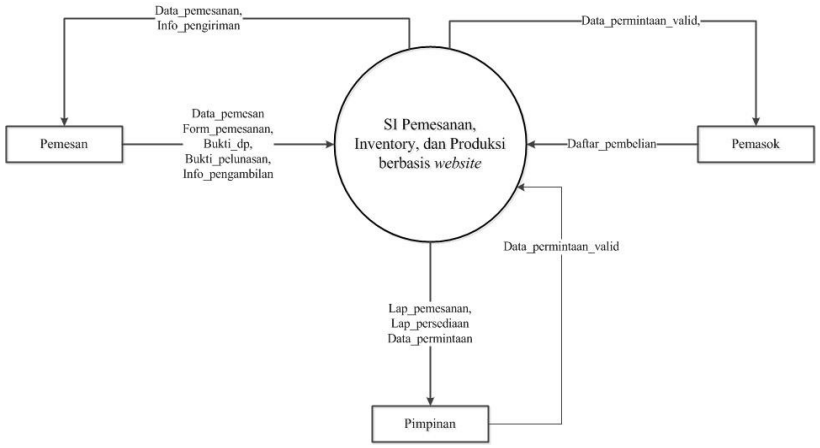
Tata Sutarbi, "Konsep Sistem Informasi". Yogyakarta : Andi, 2012.

Yolanda M. Siagian, "Aplikasi Supply Chan Management Dalam Dunia Bisnis", Jakarta: PT. Grasindo.

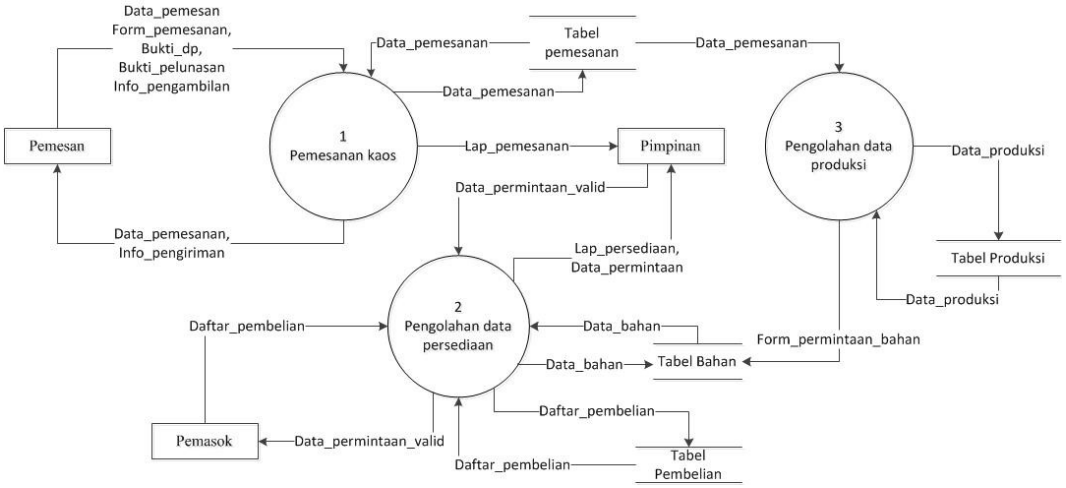
Koher, Eric L.A, "Produksi dan Bahan Baku," Jakarta : GRAMEDIA, 2009.

Bambang Widjajanta, Aristanti Widyaningsih,"Mengasah Kemampuan Ekonomi untuk SMA/MA", Bandung: Citra Praya, 2001.

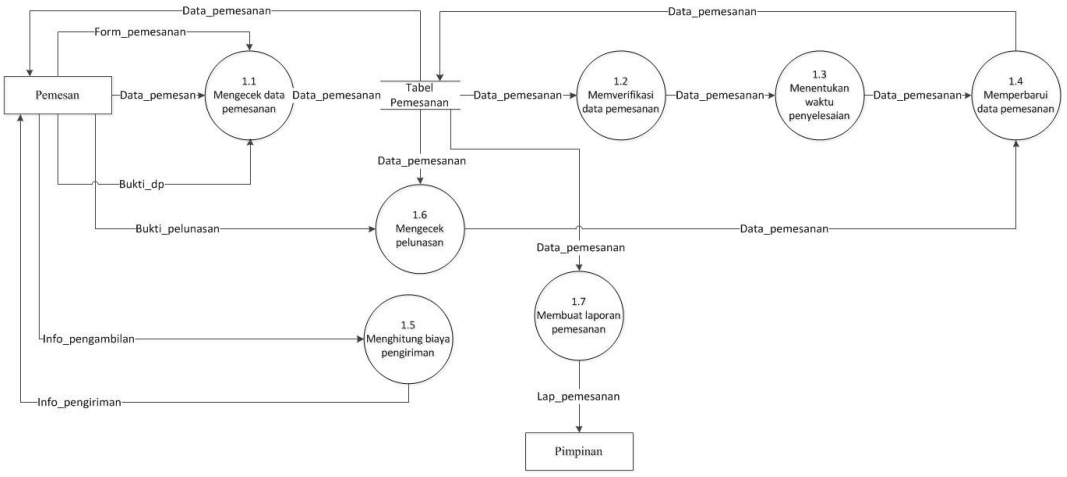
LAMPIRAN GAMBAR



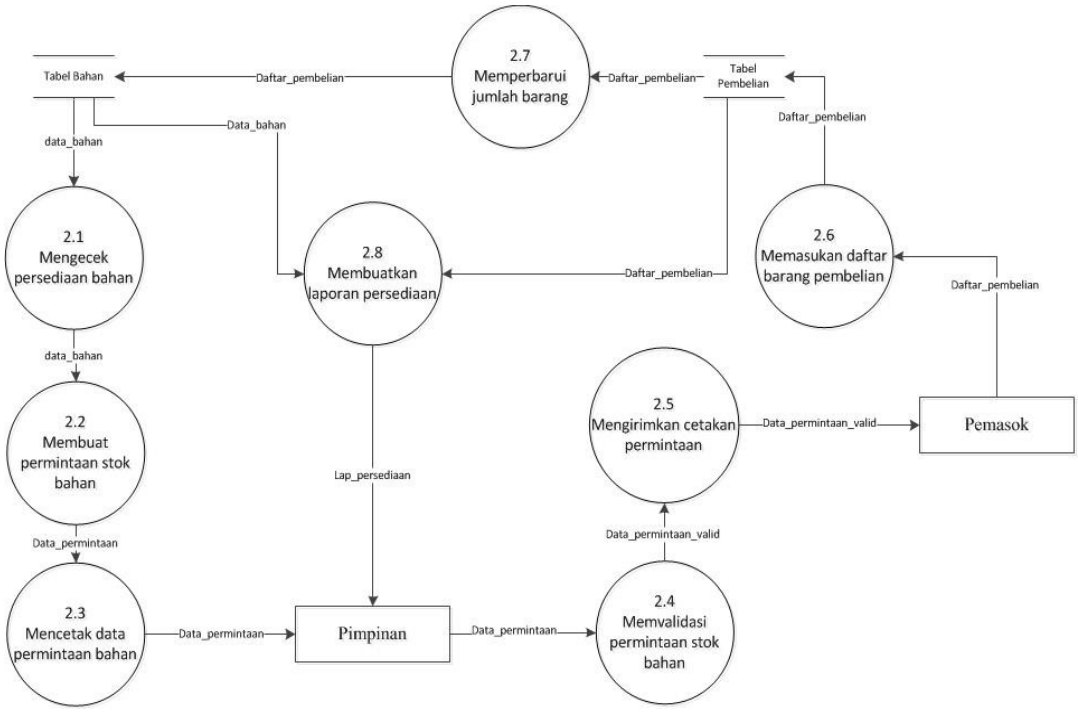
Gambar 4.1 Diagram Konteks Sistem Pemesanan, Persediaan dan Produksi yang diusulkan



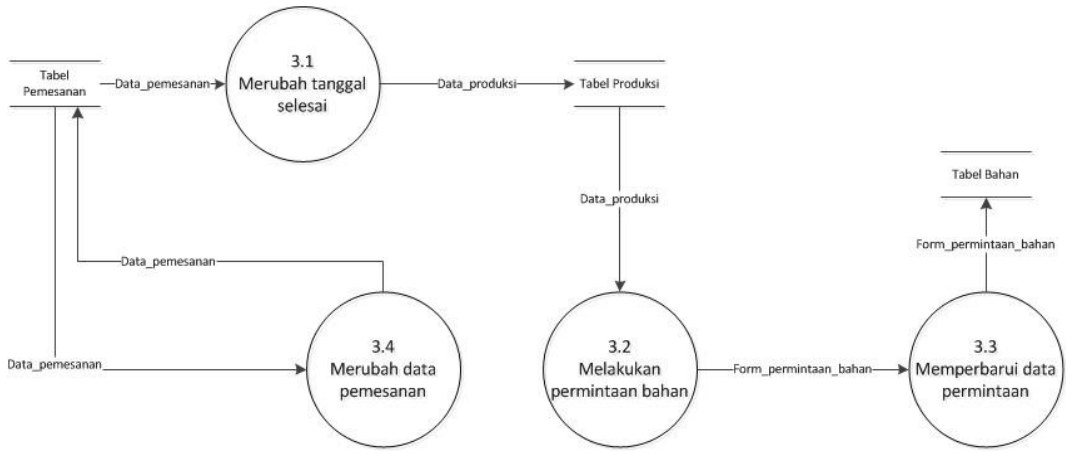
Gambar 4.2 Data Flow Diagram Sistem Pemesanan, Persediaan dan Produksi level 1 yang diusulkan



Gambar 4.3 Data Flow Diagram Pemesanan level 2 proses 1 yang diusulkan



Gambar 4.4 Data Flow Diagram Persediaan level 2 proses 2 yang diusulkan



Gambar 4.5 Data Flow Diagram Produksi level 2 proses 3 yang diusulkan

LAMPIRAN TABEL

Tabel 4.1 Pengujian Login Akun Pemesan

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Hasil Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : Rizky Password : Rizky	Tercantum pada textfield username, password	Form terisi sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Login	Berhasil masuk ke halaman user	Tombol Login berfungsi dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

Field Username dan Password dikosongkan	Tidak dapat login dan muncul alert	Tidak dapat login dan muncul alert "Upss...!!! Login gagal."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : Tes Password : Tes	Tidak dapat login dan muncul alert	Tidak dapat login dan muncul alert "Upss...!!! Login gagal."	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.2 Pengujian Login Akun Admin

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Hasil Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : admin Password : admin	Tercantum pada textfield username, password	Form terisi sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik Login	Berhasil masuk ke halaman admin	Tombol Login berfungsi dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Field Username dan Password dikosongkan	Tidak dapat login dan muncul alert	Tidak dapat login dan muncul alert "Upss...!!! Login gagal."	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : Tes Password : Tes	Tidak dapat login dan muncul alert	Tidak dapat login dan muncul alert "Upss...!!! Login gagal."	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.3 Pengujian Isi Form Pendaftaran Calon Pemesan

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Hasil Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data yang sudah disiapkan pada form pendaftaran.	Data masukan tercantum pada semua form.	Form isian terisi sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Daftar	Data berhasil tersimpan ke database	Pengisian form berhasil dan data tersimpan ke database.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang wajib disi ada yang	Muncul alert untuk mengisi data	Validasi form berjalan dengan	[√] Diterima [ ] Ditolak

dikosongkan.	dengan benar	benar.	
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan alamat email tidak menyertakan simbol '@' pada form isian email.	Muncul perintah untuk memasukan '@' pada form isian alamat email.	Validasi email berfungsi dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.4 Pengujian Isi Form Order oleh Pemesan

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Hasil Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data isian semua lengkap dan benar.	Data masukan tercantum pada semua form isian.	Form isian terisi sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Order	Data berhasil tersimpan ke database	Pengisian form order berhasil dan data tersimpan ke database.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Data yang wajib disi ada yang dikosongkan.	Tombol Order tidak dapat di klik.	Validasi form berjalan dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukan isian form isian jumlah lebih dari 4 lusin atau 48	Tombol Order tidak dapat di klik.	Validasi jumlah berfungsi dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.5 Pengujian olah data pemesanan

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Hasil Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Tambah	Data tambah tersimpan ke database sesuai inputan.	Tombol tambah berfungsi dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Verifikasi	Status pemesanan berubah	Tombol verifikasi berfungsi dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.6 Pengujian olah data bahan

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)

Data Masukan	Hasil Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol Tambah	Data bahan tersimpan ke database sesuai inputan.	Tombol tambah berfungsi dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Edit	Data editan tersimpan ke database sesuai dengan inputan yang telah diubah.	Tombol Edit berfungsi dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Hapus	Data yang dipilih terhapus	Tombol Hapus berfungsi dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.7 Pengujian olah data sablon

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Hasil Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Tambah	Data sablon tersimpan ke database sesuai inputan.	Tombol tambah berfungsi dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Edit	Data editan tersimpan ke database sesuai dengan inputan yang telah diubah.	Tombol Edit berfungsi dengan benar	[√] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Hapus	Data yang dipilih terhapus	Tombol Hapus berfungsi dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.8 Pengujian olah data pembelian

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Hasil Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Tambah	Data pembelian tersimpan ke database.	Tombol tambah berfungsi dengan benar.	[√] Diterima [ ] Ditolak