

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.3.1 Maksud.....	3
1.3.2 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	5
1.7 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	6
1.8 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2	8
2.1 Unified Modeling Language (UML).....	8
2.2 Pemrograman Beorientasi Objek.....	8
2.3 Sequence Diagram.....	9
2.4 Usecase Diagram.....	10

2.5	Activity Diagram	11
2.6	Class Diagram	12
2.7	Algoritma Convolutional Neural Network.....	13
2.8	Artificial Intelligence (AI).....	13
2.9	Machine Learning.....	13
2.10	Image Processing	14
2.11	Post-training quantization	14
2.12	Java	14
2.13	Android	14
2.14	Android Studio.....	15
2.15	TensorFlow	15
2.16	Keras	15
2.17	MobileNets.....	16
2.18	Google Cloud Storage.....	16
2.19	Google Colabs.....	16
2.20	Internet of Things (IoT)	16
2.21	Pink Eyes	17
2.22	Thelaziasis	18
BAB 3	20
3.1	Analisis Sistem	20
3.2	Analisis Masalah	20
3.3	Analisis Sistem Berjalan	20
3.4	Solusi Yang Dibangun.....	21
3.5	Analisis Arsitektur Sistem.....	23
3.6	Analisis Data	26
3.7	Analisis Teknologi	28

3.8.1	Implementasi data pada tensorflow	29
3.8	Analisis Kebutuhan Non fungsional.....	35
3.9.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	35
3.9.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	36
3.9.3	Analisis Pengguna (Barainware).....	36
3.9	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	36
3.10.1	Diagram Usecase.....	37
3.10	Activity Diagram	38
3.11	Class Diagram.....	39
3.12	Sequence Diagram	40
3.14	Struktur Menu	43
3.15	Perancangan Antarmuka	43
3.16	Jaringan Semantik.....	44
BAB 4	45
4.1	Implementasi Sistem	45
4.1.1	Impelementasi Perangkat Lunak	45
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras.....	46
4.1.3	Impelentasi Data.....	46
4.1.4	Implementasi Antarmuka	47
4.2	Pengujian	47
4.2.1	Pengujian Blackbox	47
4.2.1.1	Skenario Pengujian Blackbox	48
4.2.1.2	Hasil Pengujian Blackbox	48
4.2.1.3	Kesimpulan Pengujian Blackbox	49
4.2.2	Pengujian Akurasi	50
4.2.2.1	Sekenario Pengujian Akurasi	50

4.2.2.2 Hasil pengujian Akurasi	50
4.3 Pengujian Lapangan	51
BAB 5	59
5.1 Kesimpulan.....	59
5.2 Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA	60