DAFTAR PUSTAKA

[1] H. N. Safaat, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, no. 1. 2014.

[2] A. Kadir, *From Zero To A Pro: Pemrograman Aplikasi Android*. Yogyakarta: Andi, 2014.

[3] H. Hafizh, "Belajar Membuat Aplikasi Android Menggunakan Android Studio," 2014. [Daring]. Tersedia pada: twoh.co /2014/09/28/belajar-membuat-aplikasi-android-menggunakan-android-studio/. [Diakses: 10-Apr-2017].

[4] *Gardu Induk*, 1 ed. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia, 2014.

[5] R. A.S dan M. Shalahuddin, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Obyek)*, vol. 53, no. 1. 2011.

[6] B. Raharjo, I. Heryanto, dan A. Haryono, *Mudah Belajar Java*. 2010.

[7] M. Fowler, "UML Distilled," *Pearson Paravia Bruno Mondad*, hal. 192, 2004.

[8] Fathansyah, *Basis Data*. Bandung: Informatika, 2002.

[9] H. Kusuma, *Database Oracle*. Jakarta: Eastern Light Publication, 2011.

[10] I. Sofana, "CISCO CCNA & Jaringan Komputer," in *CISCO CCNA & Jaringan Komputer*, 2012, hal. 108–110.

[11] "Pengenalan JSON." [Daring]. Tersedia pada: http://www.json.org/json-id.html. [Diakses: 20-Jul-2017].

[12] R. Nugraha dan E. Budi Setiawan, "Pembangunan Perangkat Lunak TrackL Music Sharing Pada Platform Android," *J. CoreIT*, vol. 2, no. 2, hal. 14–15, 2016.