DAFTAR PUSTAKA

[1] M. Drs.Bambang Warsita, Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya, Jakarta: Rineka Cipta, 2008.

[2] R. A.S, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: INFORMATIKA, 2013.

[3] R. Roedava, Unity Tutorial Game Engine, Bandung: Informatika, 2014.

[4] A.arsyad, Media Pembelajaran, Jakarta: Raja Grafindo Persada,30,2010

[5] Sugiono, P. Metode Penelitian Bisnis. Bandung: Alfabeta. 2007

[6] Sutopo, A. H, Multimedia Interaktif dengan Flash, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003.

[7] Gerlach dan Ely. Teaching & Media: A Systematic Approach. Second Edition, by V.S, 1971.

[8] Criticos, C. Media selection. Plomp, T., & Ely, D. P. (Eds.): International Encyclopedia of Educational Technology, 2nd edition. New York: Elsevier Science Inc, 1996

[9] Heinich, D. Russell, Molenda., dan E Smaldino. Instructional Technology and Media for Learning. New Jersey, Columbus, Ohio: Pearson Merrill Prentice Hall. Upper Saddle River, 2005

[10] Martin, B. L. & Briggs, L. J. The affective and cognitive domains: integration for instruction and research. New Jersey: Educational Technology Publication, Englewood Cliffs, 1986.

[11] Dale, Edgar. Audio-Visual Methods in Teaching. NY: Dryden Press, 1946.

[12] M.IT Prof. Dr. Munir, Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung: Alfabeta, 2013.

[13] Turban., dkk, Aplikasi Multimedia Interaktif, Paradigma, Yogyakarta, 2002.

[14] Robin, Linda, Menguasai Pembuatan animasi dengan Macromedia Flash. Elek Media Komputindo. Jakarta, 2001.

[15] Hofstetter, F. T. Multimedia Literacy. Third Edition. New York: McGrawHill International Edition, 2001.

[16] Zeembry, Animasi Web dengan Macromedia Flash 5, PT. Elex Komputindo, Jakarta, 2001.

[17] Vaughan, Tay.Multimedia : Making It Work, Edisi ke-6. Tim Penerjemah ANDI, Tim Penerbit ANDI, Yogyakarta, 2004.

[18] Wahana Komputer, Konsep Jaringan Komputer dan Pengembangannya, Salemba Infotek, 2003.

[19] Sukamto, R. A., Dan Shalahudin, M, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung, 2014.

[20] Prof. Dr. Sugiyono, Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods). Bandung: Alfabeta, 2013.

[21] Madcoms, Kumpas Tuntas Adobe Flash Proffessional CS6., Yogyakarta: Andi, 2012.

[22] Cepi Riayana, M.Pd and Drs. Rudi Susilana, Media Pembelajaran, Bandung CV.Wacana Prima, 2007.

[23] A.F.Hanif, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Offset, 2007.