BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Setelah melakukan beberapa tahapan-tahapan mengenai Pembangunan Aplikasi *Game* edukasi *First Person Shooter* (FPS) Sniper Mathematics Berbasis Android, ada beberapa kesimpulan dan saran yang dapat berguna untuk memberikan catatan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari impemlentasi dan pengujian sistem yang telah dilakukan pada aplikasi *game* edukasi sniper mathematics, maka dapat disimpulkan sebagai berikut ini.

1. Dengan adanya aplikasi *game* edukasi ini bisa membantu anak-anak dalam membangkitkan minat belajar anak-anak dengan cara memberikan konsep belajar sekaligus bermain.
2. Aplikasi ini dapat dijadikan sarana belajar matematika, agar anak-anak mampu menguasai matematika dengan baik.

5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran yang didapatkan dari pembangunan aplikasi *game* edukasi sniper mathematics guna pengembangan aplikasi lebih lanjut, yaitu sebagai berikut ini.

1. Diperlukan fungsi untuk *update* soal-soal baru, agar dapat mengikuti perkembangan materi.
2. Didalam pengembangan selanjutnya *gameplay* dibuat lebih variatif agar lebih menarik, misalnya dengan menambahkan efek-efek animasi, menambahkan senjata yang dipakai.