DAFTAR PUSTAKA

[1] Depdiknas. "*Kurikulum Berbasis Kompetensi Standar Isi 2006 Mata Pelajaran Matematika di Sekolah Dasar"*. Jakarta: Balitbang Puskur, 2006.

[2] Samuel, Henry, "*Panduan Praktis Membuat Game 3D",* Yogyakarta : Graha Ilmu, 2005.

[3] Nazir, Moh, "*Metode Penelitian"*, Bogor : Ghalia Indonesia, 2013.

[4] Binanto, Iwan, "Metodologi pengembangan multimedia" *in Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya,* ed 1. Yogyakarta : Andi, 2010. Pp. 259 - 263

[5] Supardjo, "*Gemar Berhitung Matematika*", Solo : Tiga Serangkai Pustaka Mandiri, 2004.

[6] "Sniper". Wikipedia.12 Mei 2017.diakses 21 Agustus 2017. <https://en.wikipedia.org/wiki/Sniper>

[7] E. Subiantoro, M. A. Asuja, and S. Anggai, "*Pemrograman Game JAVA*". 2007.

[8] Hurd, Daniel dan Jenuings, Erin, *"Standardized Educational Games Ratings"* : Suggested Criteria, 2009.

[9] Henry, Samuel, *"Cerdas dengan Game"*, Jakarta : Gramedia Pustaka Utama, 2010.

[10] H. S. Nazrudin, "*Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android"*, Bandung: Informatika, 2012

[11] Haryanto, Bambang, *"Rekayasa Sistem Berorientasi Objek"*, Bandung : Informatika Bandung, 2004.

[12] Wahana Komputer, "*Mudah Membuat Game 3Dimensi Unity 3D"*, Yogyakarta : Andi Offset, 2014.

[13] Drs. Ating Somantri Sambas Ali Muhidin, S.Pd., "*Aplikasi Statistika Dalam Penelitian"*, Bandung : CV PUSTAKA SETIA, 1994