KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanallahu wa Ta'ala karena rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi dengan judul "Pembangunan Aplikasi *Game* Edukasi First Person Shooter (FPS) Sniper Mathematis Berbasis Android" sebagai salah satu syarat menyelesaikan program studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer di Universitas Komputer Indonesia. Shalawat beserta salam semoga senantiasa terlimpah kepada Nabi Muhammad Shallalahu 'Alahi Wassalam, kepada keluarganya, para sahabatnya, dan kepada umatnya hingga akhir zaman.

Dalam penyusunan dan penulisan tugas akhir skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Kedua orang tua yang telah memberikan motivasi, doa, dan bantuan material maupun non material, serta kasih sayang dan dukungan kepada penulis.
2. Bapak Robi Tanzil Ganefi, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis selama pembuatan tugas akhir skripsi ini.
3. Bapak Hanhan Maulana, S.Kom., M.Kom. selaku dosen penguji yang telah membimbing penulis dalam pembuatan tugas akhir ini.
4. Ibu Siti Nur Aisyah Jamil S.Pd dan adik-adik SD Mathhla'ul Khoeriyah yang telah membimbing dan memberi bantuan kepada penulis.
5. Saudara-saudara yang telah banyak memberikan dorongan-dorongan, semangat, kasih sayang, dan bantuan secara moril maupun materiil demi lancarnya penyusunan tugas akhir ini.

6. Seluruh Dosen Teknik Informatika yang telah memberikan bimbingan dan ilmunya selama penulis kuliah.
7. M. Tabah P. K, Aditya M Hafiz Charnita, Defy M Aminuddin, Muhammad Defri Enkasyarif, Agung Lucky W, Sopian Anriansyah, M Angki Aliska, Puji Sulastri, Melati Anggun P, Astri Nurbayani, Frapangasta Geo G, Rahmat Vidar P, Asep Romdon M, Said Emir F yang membantu peyusunan tugas akhir baik secara langsung maupun tidak langsung.
8. Teman – teman kelas IF-9 angkatan 2013 atas kebersamaan, dukungan dan telah memberikan banyak pengalaman selama perkuliahan.
9. Rektor Universitas Komputer Indonesia, Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto, yang telah membina lembaga tempat penulis menimba ilmu pengetahuan selama ini.
10. Bapak Irawan Afrianto, S.T., M.T. selaku ketua Program Studi Tenkik Informatika Universitas Komputer.
11. Ibu Riani Lubis, S.T., M.T selaku dosen wali IF-9 angkatan 2013 yang telah membimbing, memotivasi dan memberikan pengarahan penulis selama menimba ilmu di Universitas Komputer Indonesia.
12. Dan semua pihak yang telah membantu penyusunan tugas akhir ini.

Semoga Allah Subhanallahu wa Ta'ala melipat gandakan balasan atas kebaikan kepada semuanya. Penulis menyadari bahwa laporan ini masih banyak kekurangan, maka segala kritik dan saran akan penulis terima dengan senang hati.

Akhirnya, hanya kepada Allah Subhanallahu wa Ta'ala penulis serahkan segalanya mudah-mudahan dapat bermanfaat khususnya bagi penulis umumnya bagi kita semua.

Bandung, Juli 2017

Penulis,

Gustaf Dian Pratama