BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan, maka kesimpulan dari skripsi yang berjudul "Implementasi Teknologi *Intel Perceptual Computing* Untuk Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Organ Tubuh Manusia dan Hewan Menggunakan *Handtracking* (Study Kasus SDN Griya Bumi Antapani 32)" yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Organ Tubuh Manusia Kelas 5 SD Berbasis Desktop yang dibangun dapat menjadi sarana tambahan media dalam proses belajar mengajar yang menarik dan interaktif.
2. Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Organ Tubuh Manusia Kelas 5 SD Berbasis Desktop yang dibangun dapat membantu siswa dalam memahami materi mata pelajaran organ tubuh manusia dan hewan yang sulit dipahami.

5.2 Saran

Dalam Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Organ Tubuh Manusia dan Hewan Kelas 5 SD Berbasis Desktop ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut guna memenuhi kebutuhan pengguna yang semakin bertambah. Adapun saran-saran terhadap pengembangan aplikasi pembelajaran ini untuk kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan objek tiga dimensi (3D) dalam animasi media pembelajaran agar lebih terlihat menarik dan lebih hidup dari segi tampilan.

2. Sarana latihan aplikasi pembelajaran pengenalan organ tubuh manusia dan hewan yang masih terbatas dapat menjadi acuan untuk mengembangkan model latihan yang baru sebagai sarana untuk siswa dalam berlatih materi soal.