IMPLEMENTASI TEKNOLOGI INTEL PERCEPTUAL COMPUTING UNTUK MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PENGENALAN ORGAN TUBUH MANUSIA DAN HEWAN MENGGUNAKAN HANDTRACKING (Study Kasus SDN GRIYA BUMI ANTAPANI 32)

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

AZIS
10110306



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2017