DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR TABEL viii
DAFTAR SIMBOL xi
DAFTAR LAMPIRAN xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang 1
I.2 Perumusan Masalah 2
I.3 Maksud dan tujuan 2
I.4 Batasan Masalah 2
I.5 Metodologi Penelitian 3
I.6 Sistematika Penulisan 5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
II.1 Tinjauan Aplikasi 7
II.1.1 Profil Aplikasi 7
II.1.2 Logo Aplikasi 8
II.2 Landasan Teori 8
II.2.1 *User Interface* (UI) 8
II.2.2 *User Experience (UX)* 9
II.2.3 Goal Directed Design 10
II.2.4 *Usability Testing* 18
II.2.5 *Google Material Design Guidelines* 20
II.2.6 *User* Flows 21
II.2.7 Experience Map 24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN PENELITIAN 27

III.1 Analisis Sistem 27
III.1.1 Analisis Masalah 27
III.1.2 Analisis UI/UX 27
III.2 Analisis Pembangunan Antarmuka 42
III.2.1 Modeling 42
III.2.2 Requirement 50
III.2.3 Framework Definition 61
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PENELITIAN 77
IV.1 Implementasi Pengalaman Pengguna (*User Experience*) 77
IV.2 Implementasi Antarmuka Pengguna (*User Interface*) 87
IV.3 Pengujian Prototype 98
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 109
V.1 Kesimpulan 109
V.2 Saran 109
DAFTAR PUSTAKA 111