BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian didapatkan bahwa kesimpulan dari penelitian ini antara lain :

1. Pengembang merasa terbantu dengan antarmuka yang direkomendasikan dari hasil pembangunan dengan menggunakan metode *Goal Directed Design,* karena memberikan hasil berupa antarmuka yang lebih berorientasi pada karakteristik pengguna, karena hasil pengujian kepada pengguna, pengguna tidak lagi mengalami kendala untuk mencapai tujuan dari digunakannya aplikasi Comrades.
2. Pengembang merasa terbantu dengan adanya rekomendasi pada antarmuka dan pengalaman pengguna, yang di mana agar pengguna dapat merasakan *User interface* dan *User experience* yang lebih baik pun terpenuhi dengan terbuktinya nilai tugas pada uji *usability testing* yang lebih baik.

V.2 Saran

Saran untuk penelitian yang dapat dilakukan kedepannya yaitu:

1. Pembangunan antarmuka dapat dilakukan dengan mengguna metode selain dari metode *Goal Directed Design.*
2. Pembangunan desain antarmuka dapat dilakukan pada selain dari aplikasi mobile yang aplikasi Comrades miliki.