DAFTAR PUSTAKA

[1] H. M. Jogiyanto, Analisis Dan Disain: Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktek Aplikasi Bisnis, Yogyakarta: Andi Offset, 1990.

[2] K. P. Nasional, Buku Kerja Kepala Sekolah, Jakarta: Pusat Pengembangan Tenaga Kependidikan, 2011.

[3] O. Hamalik, Dasar-Dasar Pengembangan Kurikulum, Bandung: Remaja Rosdakarya, 2007.

[4] Subandijah, Pengembangan dan Inovasi Kurikulum, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 1993.

[5] E. A. Prastyo, "Pembelajaran Berbantuan Komputer," [Online]. Available: https://www.academia.edu/8559558/Pembelajaran_Berbantuan_Komputer. [Accessed Oktober 09 2016].

[6] A. Arsyad, Media Pengajaran, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2000.

[7] A. S. Sadiman, Media Pendidikan, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2007.

[8] T. Vaughan, Multimedia : Making It Work, Yogyakarta: Tim Penerjemah ANDI, ANDI Offset, 2004.

[9] I. Binanto, Multimedia Digital : Dasar Teori dan Pengembangannya, Yogyakarta: Andi Offset, 2010.

[10] I. SST, "Pengenalan Business Procees Modelling Notation," 04 Desember 2011. [Online]. Available: http://cio-indo.blogspot.co.id/2011/12/pengenalan-bpmn-bagian-1.html. [Accessed 12 November 2016].

[11] R. A. S and M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Penerbit Informatika, 2013.

[12] M. Ir. Syofian Siregar, Statistika Deskriptif untuk penelitian, Depok: PT. Raja Grafindo Persada, 2012.

[13] P. D. Sugiyono, Metode Penelitian Kombinasi, Bandung: Alfabeta, 2013.

[14] A. Bahari, "Media Pembelajaran Pengenalan Tentang Benua Asia Tenggara Dengan Adobe Flash CS6," *Universitas Sumatera Utara*, pp. 5, 6, 11, 2014.

[15] P. D. Sugiyono, Metoda Penelitian Bisnis, Bandung: CV. Alfabeta, 1999.