DAFTAR PUSTAKA

[1] Nopriyanti dan P. Sudira, "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Pemasangan Sistem Penerangan Dan Wiring Kelistrikan Di SMK," *Jurnal Pendidikan Vokasi,* vol. 5, 2015.

[2] H. A. Lubis dan H. Sitompul, "Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Di Sekolah Dasar," *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Pendidikan,* vol. 2, 2015.

[3] A. Al-furqon, "Pengaruh Multimedia Interaktif "Energi dan Perubahannya" Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV SD Negeri 03 Pagi Ciracas Jakarta Timur," *Jurnal Prodi Teknologi Pendidikan,* vol. IV, 2015.

[4] A. H. Sutopo, Multimedia Interaktif Dengan Flash, Yogyakarta, 2003.

[5] A. S. Sadiman, Media Pendidikan, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2007.

[6] M. Drs.Bambang Warsita, Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya, Jakarta: Rineka Cipta, 2008.

[7] Nandi, "Pembangunan Multimedia Interaktif Pembelajaran Geografi Di Sekolahan," *GEA Jurusan Pendidikan Geografi,* vol. 6, 2006.

[8] T. Vaughan, Multimedia : Making It Work, Yogyakarta: ANDI, 2004.

[9] R. A. Soekamto, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: INFORMATIKA, 2013.

[10] Sugiyono, Metodologi Penelitian Bisnis, Bandung: Alfabeta, 2008.

[11] Madcoms, Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS6, Yogyakarta: Andi, 2012.

[12] Z. Hakim, Sejarah Adobe Photoshop, Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Umum, 2012.

[13] H. Mustofa, Bikin Game Flash 3D dengan Aplikasi Gratisan, Yogyakarta: Andi, 2014.

[14] H. Winarto, “Pemanfaatan XAMPP Sebagai Web, Database dan FTP Server di Sekolah,” p. 18, 2009.

[15] J. N. Fitriyanto, “Media Pembelajaran Gambar Teknik,” 2017.

[16] A. Rahmanto, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Media Pembelajaran Sistem Suspensi untuk kelas XII Teknik Kendaraan Ringan di SMK Negeri 1 Cangkringan,” 2017.