DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xvii
DAFTAR LAMPIRAN xxi
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 3
1.3. Maksud dan Tujuan 3
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 4
1.6. Sistematika Penulisan 8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1. Profil Umum Rumah Makan Sehat dan Organik Getol 9
2.1.1. Visi dan Misi Rumah Makas Sehat dan Organik Getol 9
2.1.1.1. Visi 9
2.1.1.2. Misi 9
2.2. Landasan Teori 9
2.2.1. Aplikasi 10
2.2.2. Aplikasi Mobile 11
2.2.3. Andorid 12
2.2.4. Andorid Life cycle 13
2.2.5. Jaringan Internet 13
2.2.6. API Clarifai 14
2.2.6.1. API 14

2.2.6.2. Clarifai 15
2.2.6.4. Cara Kerja Clarifai 17
2.2.6.5. Gambar Deskriptor Anotasi Clarifai 18
2.2.7. Global Positioning Sistem (GPS) 18
2.2.8. Location Based Service (LBS) 19
2.2.9. Google Maps API 20
2.2.10. Object Oriented Analysis Desain 21
2.2.10.1 Unified Modeling Language (UML) 21
2.2.11. Structured Analysis and Design 24
2.2.11.1. Diagram Konteks 24
2.2.11.2. Data Flow Diagram 24
2.2.11.3. Spesifikasi Proses 25
2.2.11.4. Kamus Data 26
2.2.12. WEB Service 26
2.2.13. React Natve 28
2.2.14. Hypertext Propocessor (PHP) 28
2.2.15. HTML 5 29
2.2.16. Andorid Studio 30
2.2.17. JavaScript 31
2.2.18. JavaScript Object Natation (JSON) 31
2.2.19. Database MYSQL 32
2.2.20. XAMPP 33
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 35
3.1. Analisis Sistem 35
3.1.1. Analisis Masalah 35
3.1.2. Analisis Sistem Yang Dibangun 36
3.1.3. Analisis Teknologi dan Metode 38
3.1.3.1. Analisis Teknologi Google Maps 38
3.1.3.2. Analisis Metode Haversine 39
3.1.3.3. Analisis Metode Pola Makan Sehat 43
3.1.3.4. Analisis Data Masukan 44

3.1.4. Analisis Arsitektur Sistem....45
3.1.5. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak....48
3.1.6. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional....49
3.1.7. Analisis Kebutuhan Fungsional di Platform Mobile....53
3.1.7.1. Use Case Diagram....53
3.1.7.2. Use Case Identification....54
3.1.7.3. Use Case Scenario....55
3.1.7.4. Actvity Diagram....63
3.1.7.5. Class Diagram....72
3.1.7.6. Sequence Diagram....74
3.1.8. Analisis Kebutuhan Fungsional Platform WEB....80
3.1.8.1. Diagram Konteks....80
3.1.8.2. Data Flow Diagram....81
3.1.8.3. Spesifikasi Proses....85
3.1.8.4. Kamus Data....90
3.2. Perancangan Sistem....91
3.2.1. Skema Relasi....91
3.2.2. Struktur Tabel....92
3.2.3. Struktur Menu....95
3.2.4. Perancangan Antarmuka....98
3.2.4.1. Perancangan Antar Muka Pada Platform Mobile....99
3.2.4.2. Perancangan Antar Muka Pada Platform Website Admin....109
3.2.4.3. Perancangan Antar Muka Pada Platform Website User....116
3.2.4.4. Perancangan Pesan....122
3.2.4.5. Jaringan Semantik....128
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM....131
4.1. Implementasi Sistem....131
4.1.1. Lingkungan Implementasi....131
4.1.2. Implementasi API Clarifai....132
4.1.3. Implementasi Metode Haversine....133
4.1.4. Implementasi Basis Data....133

4.1.5. Implementasi Antarmuka 139
4.2. Pengujian Sistem 139
4.2.1. Rencana Pengujian 140
4.2.2 . Skenario Pengujian 140
4.2.3. Hasil Pengujian 143
4.2.5. Kesimpulan Pengujjian Blackbox 158
4.2.6. Kesimpulan Pengujian Beta 158
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 161
5.1. Kesimpulan 161
5.2. Saran 161
DAFTAR PUSTAKA 162