BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Tahap implementasi dan pengujian sistem mendeskripsikan implementasi dan pengujian sistem terhadap perangkat lunak yang sudah di analisis pada bab sebelumnya.

4.1. Implementasi Sistem

Tahap implementasi sistem merupakan tahap penerjemahan perancangan berdasarkan hasil analisis. Dimasukkan ke dalam bahasa pemograman tertentu serta penerapan sistem yang akan dibangun pada sebuah aplikasi. Adapun pembahasan implementasi terdiri dari lingkungan implementasi, implementasi basis data dan implementasi antar muka.

4.1.1. Lingkungan Implementasi

Lingkungan implementasi menjelaskan kebutuhan sistem yang disarankan dalam lingkungan implementasi, kebutuhan ini terbagi menjadi tiga yaitu *hardware*, *software* dan *server*. Berikut adalah lingkungan implementasi dari perangkat lunak *daily healthy*.

1. Spesifikasi Kebutuhan *Hardware*

   Berikut adalah spesifikasi *hardware* yang digunakan untuk menggunakan sistem:

Tabel 4.1 Kebutuhan Minimum *Hardware*

Sub sistem *web*	Sub sistem *mobile*
Processor @2.30 Ghz	*Andorid* 4.0 ICS
Harddisk 500 GB	TFT LCD
RAM DDR3 2GB	5 Megapixels Camera Resolution (Rear)
VGA 128 MB	Jaringan GSM / CDMA
Resolusi layar 1366x768 Pixel	Data Koneksi HSDPA / EVDO
Koneksi *Internet*	A-GPS Support

2. Spesifikasi Kebutuhan *Software*

   Berikut adalah spesifikasi *software* yang digunakan untuk menggunakan sistem:

Tabel 4.2 Kebutuhan Minimum *Software*

Sub sistem *web*	Sub sistem *mobile*
Sistem Operasi Ubuntu 14.04	Sistem Operasi *Andorid* 4.0 ICD
Web Browser Mozilla Firefox 20.0,*Google*Chrome 30.0.1750.154	

3. Spesfikasi Kebutuhan *Server*

Berikut adalah spesifikasi *server* yang digunakan untuk menggunakan sistem:

Tabel 4.3 Kebutuhan Spesifikasi *Server*

Sub sistem *web*
Web Space 500 MB
Bandwidth 50 GB Bulan
MySQL *Database* (5.1 & 5.5)
PHP (5.2 & 5.3)
CPanel 11.x
Apache 2.x mod_deflate

4.1.2. Implementasi API *Clarifai*

```
      ClarifaiClient client client = new
      ClarifaiBuilder(Constant.CLARIFAI_CLIENT_ID,
      Constant.CLARIFAI_CLIENT_SECRET)
                  .client(new OkHttpClient.Builder()
                      .readTimeout(30, TimeUnit.SECONDS)
                      .addInterceptor(new
HttpLoggingInterceptor(logString -
      >
Timber.e(logString)).setLevel(HttpLoggingInterceptor.Level.BODY
))
                      .build()
              )
              .buildSync();
      Timber.plant(new Timber.DebugTree());
      if (client==null){
          Utils.showMessage(getApplicationContext(),
      getResources().getString(R.string.cannot_initialize_clari
fai));
      }
```

4.1.3. Implementasi Metode *Haversine*

```
      $restoran = DB::Tabel("t_tempat_makan")->select(
                  DB::raw('id,    nama,    lokasi,    jam_buka,
jam_tutup, gambar_toko, deskripsi, latitude, longitude,
                           ROUND((  6371  *  ACOS(  COS(  RADIANS(
'.$latitude.' ) ) * COS( RADIANS(  latitude ) ) *
                                    COS( RADIANS(  longitude ) -
RADIANS( '.$longitude.' ) ) + SIN( RADIANS( '.$latitude.' ) ) *
                                    SIN( RADIANS(  latitude ) )
) ), 2 ) AS distance'))
                  ->where('nama', 'like', '%'.$search.'%')
                  ->OrderBy('distance', 'asc')
                  ->having('distance', '<=',$distance)->get();
```

4.1.4. Implementasi Basis Data

Implementasi basis data merupakan implementasi berdasarkan perancangan basis data yang dibuat sebelumnya, Secara fisik implementasi *database* ini menggunakan MySql 5.0.10. Berikut adalah sintaks pembangun dari *database* digunakan.

1. Create *Database*

```
      CREATE DATABASE db_wawan
```

2. Tabel t_history

Tabel 4.4 Tabel t_history

```
      CREATE TABEL `t_history` (
        `id` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `id_user` int(11) unsigned NOT NULL,
        `id_makanan` int(11) unsigned NOT NULL,
        `jumlah` int(11) NOT NULL,
        `kalori` double DEFAULT '0',
        `lemak` double DEFAULT '0',
```

```
      `karbohidrat` double DEFAULT '0',
        `protein` double DEFAULT '0',
      `waktu` datetime NOT NULL,
        `id_waktu` int(11) unsigned NOT NULL,
      PRIMARY KEY (`id`),
        KEY `id_user` (`id_user`),
        KEY `id_makanan` (`id_makanan`),
        KEY `id_waktu` (`id_waktu`),
      REFERENCES `users` (`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE,CONSTRAINT `t_history_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_makanan`) REFERENCES `t_makanan` (`id`) ON DELETE CASCADE
ON UPDATE CASCADE,
      CONSTRAINT `t_history_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_user`)
CONSTRAINT `t_history_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_waktu`)
REFERENCES `t_waktu` (`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
      ) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=36 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Tabel t_makanan

Tabel 4.5 Tabel t_makanan

```
      CREATE TABEL `t_makanan` (
        `id` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `nama_makanan` varchar(100) DEFAULT NULL,
        `karbohidrat` double DEFAULT '0',
        `protein` double DEFAULT '0',
        `kalori` double DEFAULT '0',
        `gula` double DEFAULT '0',
        `serat` double DEFAULT '0',
        `lemak` double DEFAULT '0',
        `lemak_jenuh` double DEFAULT '0',
        `lemak_tak_jenuh` double DEFAULT '0',
        `lemak_tak_jenuh_tunggal` double DEFAULT '0',
        `sodium` double DEFAULT '0',
      `kalium` double DEFAULT '0',
        `kolesterol` double DEFAULT '0',
        `zat_besi` double DEFAULT '0',
        `kalsium` double DEFAULT '0'
```

```
        `vitamin_a` double DEFAULT '0',
        `vitamin_b` double DEFAULT '0', `vitamin_c` double
DEFAULT '0',
        `satuan` varchar(10) DEFAULT NULL,
        `id_makanan_kategori` int(11) unsigned DEFAULT NULL,
        `id_user` int(11) unsigned NOT NULL,
          `dibuat_oleh` varchar(20) NOT NULL DEFAULT 'Admin',
created_at` datetime NOT NULL,
       `  `updated_at` datetime DEFAULT NULL,
        PRIMARY KEY (`id`),
        KEY `id_makanan_kategori` (`id_makanan_kategori`),
        CONSTRAINT `t_makanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`
        id_makanan_kategori`) REFERENCES `t_makanan_kategori`
(`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE) ENGINE=InnoDB
AUTO INCREMENT=25 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Tabel t_makanan_kategori

Tabel 4.6 Tabel t_makanan_kategori

```
      CREATE TABEL `t_makanan_kategori` (
        `id` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `nama_kategori` varchar(100) NOT NULL,
        `deskripsi` text,  `id_makanan_kategori_inti` int(11)
unsigned NOT NULL,
        `created_at` datetime NOT NULL,
        `updated_at` datetime DEFAULT NULL,
          PRIMARY KEY (`id`),
        KEY`id_makanan_kategori_inti`
(`id_makanan_kategori_inti`),
        CONSTRAINT `t_makanan_kategori_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_makanan_kategori_inti`)REFERENCES
`t_makanan_kategori_inti` (`id`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE
      )ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=54 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel t_makanan_kategori_inti

Tabel 4.7 Tabel t_makanan_kategori_inti

```
CREATE TABEL `t_makanan_kategori_inti` (
  `id` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `created_at` datetime NOT NULL,
  `updated_at` datetime DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=19 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Tabel t_tempat_makan

Tabel 4.8 Tabel t_tempat_makan

```
CREATE TABEL `t_tempat_makan` (
  `id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `deskripsi` text,
  `lokasi` text,
  `jam_buka` time DEFAULT NULL,
  `jam_tutup` time DEFAULT NULL,
  `latitude` double DEFAULT NULL,
  `longitude` double DEFAULT NULL,
  `gambar_toko` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `user_id` int(10) unsigned DEFAULT NULL,
  `created_at` datetime DEFAULT NULL,
`updated_at` datetime DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  KEY `user_id` (`user_id`),
    CONSTRAINT `t_tempat_makan_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`user_id`) REFERENCES `users` (`id`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=55 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel t_tempat_makan_menu

Tabel 4.9 t_tempat_makan_menu

```
      CREATE TABEL `t_tempat_makan_menu` (
        `id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,

        `id_tempat_makan` int(10) unsigned DEFAULT NULL,
        `nama_menu` varchar(100) DEFAULT NULL,
        `komposisi` text,
        `gambar_menu` varchar(100) DEFAULT NULL,
        `created_at` datetime DEFAULT NULL,
        `updated_at` datetime DEFAULT NULL,
        PRIMARY KEY (`id`), KEY `t_tempat_makan_menu_ibfk_1`
(`id_tempat_makan`),
        CONSTRAINT `t_tempat_makan_menu_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_tempat_makan`) REFERENCES `t_tempat_makan` (`id`) ON
DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE
      ) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=7 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel t_waktu

Tabel 4.10 Tabel t_waktu

```
      CREATE TABEL `t_waktu` (
        `id` int(11) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `nama_waktu` varchar(100) NOT NULL,
        `waktu_mulai` time DEFAULT NULL,
      `waktu_selesai` time DEFAULT NULL,
        `created_at` datetime DEFAULT NULL,
        `updated_at` datetime DEFAULT NULL,
        PRIMARY KEY (`id`)
      ) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=5 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel t_waktu_makan

Tabel 4.11 Tabel t_waktu_makan

```
     CREATE TABEL `t_waktu_makan` (
        `id_waktu` int(11) unsigned NOT NULL,
        `id_makanan` int(11) unsigned NOT NULL,
        KEY `id_waktu` (`id_waktu`),
        KEY `id_makanan` (`id_makanan`),
        CONSTRAINT `t_waktu_makan_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_waktu`) REFERENCES `t_waktu` (`id`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE,
      =InnoDB AUTO_INCREMENT=7 DEFAULT CHARSET=latin1;
      CONSTRAINT `t_waktu_makan_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_makanan`) REFERENCES `t_makanan` (`id`) ON DELETE CASCADE
ON UPDATE CASCADE
      ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel *user*s

Tabel 4.12 Tabel users

```
      CREATE TABEL `users` (
        `id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
        `name` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
        `age` int(3) DEFAULT NULL,
        `email` varchar(255) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
        `password` varchar(60) COLLATE utf8_unicode_ci NOT
NULL,
        `address` text COLLATE utf8_unicode_ci,
        `phone` decimal(15,0) DEFAULT NULL,
        `height` int(3) DEFAULT NULL,
        `weight` int(3) DEFAULT NULL,
        `plan` varchar(100) COLLATE utf8_unicode_ci DEFAULT
NULL,
        `image` varchar(30) COLLATE utf8_unicode_ci DEFAULT
NULL,
        `remember_token` varchar(100) COLLATE utf8_unicode_ci
DEFAULT NULL,
       `created_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00
00:00:00',
```

```
        `updated_at` timestamp NOT NULL DEFAULT '0000-00-00
00:00:00',
        PRIMARY KEY (`id`),
      UNIQUE KEY `users_email_unique` (`email`)
      ) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=29 DEFAULT CHARSET=utf8
COLLATE=utf8_unicode_ci;
```

4.1.5. Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka berisi pemaparan setiap tampilan perangkat lunak yang dibangun beserta *file* xml sebagai layout dari masing-masing antarmuka. Adapun implementasi antarmuka perangkat lunak yang dibangun terdiri dari nama antarmuka beserta *class* atau *file* yang mewakilinya.

1. Implementasi antarmuka sub sistem *web* perangkat lunak yang dibangun dapat dilihat pada Tabel 4.13 Implementasi antarmuka sub sistem *web*.

Tabel 4.13 Implementasi antarmuka sub sistem web

No	Nama Antarmuka	Nama *File*
1	*Login*	*Homeview*.php
2	*Dashboard*	*Homeview*.php
3	Data *User*	*User*View.php
4	Data Makanan	*Foodview*.php
5	Data Tempat Makan	*Restaurantview*.php

2. Implementasi antarmuka sub sistem *web* perangkat lunak yang dibangun dapat dilihat pada Tabel 4.14 Implementasi antarmuka sub sistem *web*.

Tabel 4.14 Implementasi antarmuka sub sistem web

No	Nama Antarmuka	Nama *File*
1	*Login*	*Homeview*.php
2	*Dashboard*	*Homeview*.php
3	Data *User*	*User*View.php
4	Data Makanan	*Foodview*.php
5	Data Tempat Makan	*Restaurantview*.php

4.2. Pengujian Sistem

Pengujian perangkat lunak merupakan tahapan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang dibangun sehingga bisa diketahui apakah perangkat lunak tersebut telah memenuhi kriteria sesuai dengan tujuan atau tidak.

4.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian sistem yang akan dilakukan terbagi menjadi dua tahapan. Tahap pertama pengujian berfokus kepada fungsionalitas perangkat lunak yang dibangun dengan menggunakan metode pengujian *blackbox*. Tahap kedua pengujian akan berfokus kepada penilaian *user* terhadap perangkat lunak yang dibangun, metode pengumpulan data yang dilakukan adalah kuesioner yang akan dibagikan kepada 30 *early adopter* perangkat lunak. Penyebaran kuesioner dilakukan dengan dua cara, yaitu cara pertama adalah menggunakan cara konvensional seperti mendatangi calon *user* secara langsung, Cara yang kedua adalah menggunakan media *internet*.

4.2.2. Skenario Pengujian

Skenario pengujian akan memaparkan urutan dalam pengujian yang akan dilakukan pada perangkat lunak yang dibangun. Skenario pengujian perangkat lunak yang akan dibangun terbagi menjadi dua yaitu skenario pengujian fungsionalitas *Blackbox* dan skenario pengujian Beta.

1. Skenario Pengujian Fungsionalitas *Blackbox*

   Berikut adalah skenario pengujian fungsionalitas yang terbagi menjadi dua tahap.

   a. Skenario pengujian sub sistem *web*

      Pada pengujian ini semua fitur pada perangkat lunak *web* yang dibangun akan diuji menggunakan metode *blackbox.* Berikut adalah Tabel 4.15 Skenario Pengujian Sub Sistem *WEB* yang menerangkan fungsionalitas yang akan diuji.

Tabel 4.15 Skenario Pengujian Sub Sistem WEB

Kelas Uji	Poin Pengujian	Jenis Pengujian	Metode Pengujian
Login	*Input* data *login*	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
	Validasi *login*	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
Lupa *Password*	*Input* data *email*	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
Tambah *User*	*Input* data *user*	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
	Validasi data *user*	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
Ubah Data *User*	*Input* data *email*	*Black Box*	*Equ4alence*

			Partitioning
Tambah Data Makanan	*Input* data Makanan	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
	Validasi data Makanan	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
Ubah Data Makanan	*Input* Data Makanan	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
	Validasi *input* Data Makanan	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
Tambah Data Tempat Makan	*Input* data tempat makan	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
	Validasi data tempat makan	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
Ubah Data Tempat Makan	*Input* data tempat makan	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
	Validasi tempat makan	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*

b. Skenario pengujian sub sistem *mobile*

Pada pengujian ini semua fitur pada perangkat lunak sub sistem *mobile* yang dibangun akan diuji menggunakan metode *blackbox*. Berikut adalah Tabel 4.16 Skenario Pengujian Sub Sistem *Mobile* yang menerangkan fitur-fitur yang akan diuji.

Tabel 4.16 Skenario Pengujian Sub Sistem Mobile

Kelas Uji	**Poin Pengujian**	**Jenis Pengujian**	**Tipe Pengujian**
Login	*Input* data *login*	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
	Validasi *login*	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
Daftar	*Input* data register	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
	Tekan tombol register	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
Lupa *Password*	*Input* data data *email*	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
Tambah Makan	*Input* data makan	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
	Validasi data makan	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
Ubah Radius Tempat Makan	*Input* radius tempat makan	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
Ubah Profil	*Input* data profil	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*
	Validasi data profil	*Black Box*	*Equ4alence Partitioning*

2. Skenario Pengujian Beta

Skenario pengujian beta dilakukan dengan menghadirkan pihak pembangun perangkat lunak. Metode pengumpulan data yang digunakan dalam pengujian ini adalah kuesioner. Kuesioner dibagikan kepada calon *user* yang ada di kota bandung secara langsung. Metode yang digunakan untuk

menghitung hasil pengujian adalah Skala *Likert.* Berikut adalah kuesioner yang akan diberikan :

1. Apakah perangkat lunak ini sudah tepat dalam membantu anda dalam menentukan jadwal makan?
   A. Sangat Setuju D. Tidak Setuju
   B. Setuju E. Sangat Tidak Setuju
   C. Ragu-ragu
2. Perangkat lunak ini dapat membantu anda dengan mudah menemukan tempat makan sehat yang ada disekitar anda?
   A. Sangat Setuju D. Tidak Setuju
   B. Setuju E. Sangat Tidak Setuju
   C. Ragu-ragu
3. Perangkat lunak ini dapat mempermudah anda dalam menentukan makanan yang anda konsumsi sehat?
   A. Sangat Setuju D. Tidak Setuju
   B. Setuju E. Sangat Tidak Setuju
   C. Ragu-ragu
4. Apakah perangkat lunak ini sudah tepat dalam membantu anda mencatat jumlah kalori yang dibutuhkan perhari?
   A. Sangat Setuju D. Tidak Setuju
   B. Setuju E. Sangat Tidak Setuju
   C. Ragu-ragu
5. Perangkat lunak ini dapat menjadi referensi anda dalam menentukan berapa kalori yang harus dikonsumsi perhari?
   A. Sangat Setuju D. Tidak Setuju
   B. Setuju E. Sangat Tidak Setuju
   C. Ragu-ragu
6. Perangkat lunak ini sudah menyajikan informasi letak tempat makan sehat yang tepat disekitar anda?
   A. Sangat Setuju D. Tidak Setuju
   B. Setuju E. Sangat Tidak Setuju

C. Ragu-ragu

7. Apakah antarmuka perangkat lunak *Daily healthy* di *platform andorid* ini mudah di mengerti?

A. Sangat Setuju D. Tidak Setuju

B. Setuju E. Sangat Tidak Setuju

C. Ragu-ragu

8. Apakah perangkat lunak *Daily healthy* di *platform andorid* ini mudah digunakan?

A. Sangat Setuju D. Tidak Setuju

B. Setuju E. Sangat Tidak Setuju

C. Ragu-ragu

Data dari kuesioner akan diolah untuk mencari nilai rata-rata dari masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus skala *likert*[17].

$$p = \frac{f}{n} * 100\%$$

Keterangan:

p = Proporsi

f = Frekuensi jawaban

n = Jumlah responden

4.2.3. Hasil Pengujian

Hasil pengujian menampilkan hasil dari pengujian yang dilakukan sesuai dengan rencana dan skenario pengujian. Hasil pengujian ini terbagi menjadi dua yaitu hasil pengujian fungsionalitas dan hasil pengujian beta.

1. Hasil Pengujian Fungsionalitas *Blackbox*

Hasil pengujian fungsionalitas terbagi menjadi dua yaitu hasil pengujian fungsionalitas sub sistem *web* dan hasil pengujian fungsionalitas sub sistem *mobile*.

a. Hasil Pengujian Fungsionalitas Sub Sistem *WEB*

1) Pengujian *Login*

Berikut adalah Tabel 4.17 Hasil Pengujian Fungsionalitas *Login* (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas *login*.

Tabel 4.17 Hasil Pengujian Fungsionalitas Login (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: Achmadnk19@gmail.com *Password* : Wawan123	Data *Login* sesuai dan masuk ke halaman utama	Masuk halaman utama	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut Tabel 4.18 Hasil Pengujian Fungsionalitas *Login* (Data Salah) adalah yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

Tabel 4.18 Hasil Pengujian Fungsionalitas Login (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username:(Kosong) *Password* :(Kosong)	Sistem menampilkan pesan lengkapi data *login*.	Tampil pesan "lengkapi data *login*"	[ ]Diterima [V]Ditolak
Username:salah *Password*:salah	Sistem menampilkan pesan data *login* salah	Tampil pesan "data *login* salah"	[ ]Diterima [V]Ditolak

2) Pengujian Lupa *Password*

Berikut adalah Tabel 4.19 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lupa *Password* (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas lupa *password*.

Tabel 4.19 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lupa Password (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email: achmadnk19@gmail.com	*Email reset password* berhasil dikirim	Sistem berhasil mengirim pesan *reset password*	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.20 Hasil Pengujian Fungsionalitas Forgot *Password* (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas lupa *password*.

Tabel 4.20 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lupa Password (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email: (kosong)	Sistem menampilkan pesan lengkapi data *email*.	Tampil pesan "lengkapi data *email*"	[ ]Diterima [V]Ditolak

3) Pengujian Tambah *User*

Berikut adalah Tabel 4.21 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah *User* (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas tambah *user*.

Tabel 4.21 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah User (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap: Achmad Nurrahman Kurniawan Usia : 24 Jenis Kelamin : Laki-laki *Email*: achmadnk19@gmail.com No Tlpn : 082199353588	Berhasil tambah data *user*	Berhasil menambahkan data dan tersimpan dalam *database*	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.22 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah *User* (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas tambah *user*.

Tabel 4.22 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah User (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap: (kosong) Usia : (kosong) Jenis Kelamin : (kosong) *Email*: (kosong) No Tlpn : (kosong)	Sistem menampilkan pesan lengkapi data *user*	Tampil pesan 'lengkapi data *user*'	[ ]Diterima [V]Ditolak

4) Pengujian Ubah Data *User*

Berikut adalah Tabel 4.23 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Data *User* (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas ubah data *user*.

Tabel 4.23 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Data User (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap: Achmad Nurrahman Kurniawan Usia : 24 Jenis Kelamin : Laki-laki *Email*: achmadnk19@gmail.com No Tlpn : 082199353588	Berhasil ubah data *user*	Berhasil ubah data dan tersimpan dalam *database*	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.24 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Data *User* (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas ubah data *user*.

Tabel 4.24 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Data User (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap: (kosong) Usia : (kosong) Jenis Kelamin : (kosong) *Email*: (kosong) No Tlpn : (kosong)	Sistem menampilkan pesan lengkapi data *user*	Tampil pesan 'lengkapi data *user*'	[ ]Diterima [V]Ditolak

5) Pengujian Tambah Data Makanan

Berikut adalah Tabel 4.25 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Data Makanan (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas tambah data makanan.

Tabel 4.25 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Data Makanan (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Makanan: Telur Goreng Jumlah Kalori : 90,8 kal Komposisi : Telur, Minyak Goreng, Garam, Micin	Berhasil tambah data makanan	Berhasil tambah data dan tersimpan dalam *database*	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.26 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Data Makanan (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas tambah data makanan.

Tabel 4.26 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Data Makanan (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Makanan: (kosong) Jumlah Kalori : (kosong) Komposisi : (kosong)	Sistem menampilkan pesan lengkapi data makanan	Tampil pesan 'lengkapi data makanan'	[ ]Diterima [V]Ditolak

6) Pengujian Ubah data Makanan

Berikut adalah Tabel 4.27 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Data Makanan (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas ubah data makanan.

Tabel 4.27 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Data Makanan (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Makanan: Telur Goreng Jumlah Kalori : 90,8 kal Komposisi : Telur, Minyak Goreng, Garam, Micin	Berhasil ubah data makanan	Berhasil ubah data dan tersimpan dalam *database*	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.28 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Data Makanan (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas Ubah data makanan.

Tabel 4.28 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Data Makanan (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Makanan: (kosong) Jumlah Kalori : (kosong) Komposisi : (kosong)	Sistem menampilkan pesan lengkapi data makanan	Tampil pesan ‘lengkapi data makanan’	[ ]Diterima [V]Ditolak

7) Pengujian Tambah Data Tempat Makan

Berikut adalah Tabel 4.29 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Data Tempat Makan (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas tambah data tempat makan.

Tabel 4.29 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Data Tempat Makan (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Tempat Makan : Bakmi Jowo Alamat Tempat Makan : Jl. Dipatiukur No.88 Longitude : -6.8896207 Latitude : 107.6160788 Jam Buka : 11.00 Jam Tutup : 22.00 Pilih Hari Buka : Minggu, Senin, Selasa, Rabu, Kamis, Jumat, Sabtu	Berhasil tambah data tempat makan	Berhasil tambah data dan tersimpan dalam *database*	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.30 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Data Tempat Makan (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas tambah data tempat makan.

Tabel 4.30 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Data Tempat Makan (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Tempat Makan : (kosong) Alamat Tempat Makan : (kosong) Longitude : (kosong) Latitude : (kosong) Jam Buka : (kosong) Jam Tutup : (kosong) Pilih Hari Buka : (kosong)	Sistem menampilkan pesan lengkapi data tempat makan	Tampil pesan 'lengkapi data tempat makan'	[ ]Diterima [V]Ditolak

8) Pengujian Ubah Data Tempat Makan

Berikut adalah Tabel 4.31 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Data Tempat Makan (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas data tempat makan.

Tabel 4.31 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Data Tempat Makan (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Tempat Makan : Bakmi Jowo Alamat Tempat Makan : Jl. Dipatiukur No.88 Longitude : -6.8896207 Latitude : 107.6160788 Jam Buka : 11.00 Jam Tutup : 22.00 Pilih Hari Buka : Minggu, Senin, Selasa, Rabu, Kamis, Jumat, Sabtu	Berhasil ubah data tempat makan	Berhasil ubah data dan tersimpan dalam *database*	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.32 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Data Tempat Makan (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas ubah data tempat makan.

Tabel 4.32 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Data Tempat Makan (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Nama Tempat Makan : (kosong) Alamat Tempat Makan : (kosong) Longitude : (kosong) Latitude : (kosong) Jam Buka : (kosong) Jam Tutup : (kosong) Pilih Hari Buka : (kosong)	Sistem menampilkan pesan lengkapi data tempat makan	Tampil pesan 'lengkapi data tempat makan'	[ ]Diterima [V]Ditolak

b. Hasil Pengujian Fungsionalitas Sub Sistem *Mobile*

i. Pengujian *Login*

Berikut adalah Tabel 4.33 Hasil Pengujian Fungsionalitas *Login* (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas *login*.

Tabel 4.33 Hasil Pengujian Fungsionalitas Login (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username: Achmadnk19@gmail.com *Password* : Wawan123	Data *Login* sesuai dan masuk ke halaman utama	Masuk halaman utama	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut Tabel 4.34 Hasil Pengujian Fungsionalitas *Login* (Data Salah) adalah yang mendeskripsikan hasil dari pengujian jika menggunakan data salah.

Tabel 4.34 Hasil Pengujian Fungsionalitas Login (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username:(Kosong) *Password* :(Kosong)	Sistem menampilkan pesan lengkapi data *login*.	Tampil pesan "lengkapi data *login*"	[ ]Diterima [V]Ditolak
Username:salah *Password*:salah	Sistem menampilkan pesan data *login* salah	Tampil pesan "data *login* salah"	[ ]Diterima [V]Ditolak

ii. Pengujian Daftar

Berikut adalah Tabel 4.35 Hasil Pengujian Fungsionalitas Daftar (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas daftar.

Tabel 4.35 Hasil Pengujian Fungsionalitas Daftar (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Nama Lengkap : Achmad Nurrahman Kurniawan *Email* : achmadnk19@gmail.com *Password* : 123456 Alamat : Jl. Terusan Cimahi No. 56 Telepon : 082199353588 Umur : 24 Tinggi : 175cm Berat Badan : 90kg	Berhasil daftar ke aplikasi	Berhasil masuk mendaftar dan masuk menu utama	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.36 Hasil Pengujian Fungsionalitas Daftar (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas daftar.

Tabel 4.36 Hasil Pengujian Fungsionalitas Daftar (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap : (kosong) *Email* : (kosong) *Password* : (kosong) Alamat : (kosong) Telepon : (kosong) Umur : (kosong) Tinggi : (kosong) Berat Badan : (kosong)	Sistem menampilkan pesan lengkapi data pendaftaran	Tampil pesan 'lengkapi data pendaftaran'	[ ]Diterima [V]Ditolak

iii. Pengujian Lupa *Password*

Berikut adalah Tabel 4.37 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lupa *Password* (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas lupa *password*.

Tabel 4.37 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lupa Password (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email: achmadnk19@gmail.com	*Email reset password* berhasil dikirim	Sistem berhasil mengirim pesan *reset password*	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.38 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lupa *Password* (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas lupa *password*.

Tabel 4.38 Hasil Pengujian Fungsionalitas Lupa Password (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Email: (kosong)	Sistem menampilkan	Tampil pesan	[ ]Diterima

	pesan lengkapi data *email*.	"lengkapi data *email*"	[V]Ditolak

iv. Pengujian Tambah Makan

Berikut adalah Tabel 4.39 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Makan (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas tambah makan.

Tabel 4.39 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Makan (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Cara 1 Pilih kategori jenis makanan : Buah Jenis Makanan : Alpukat	Berhasil memilih jenis makanan	Berhasil menampilkan karakteristik jenis makanan	[V]Diterima [ ]Ditolak
Cara 2 Foto atau tag gambar makanan yang telah dihidangkan	Berhasil memilih jenis makanan	Berhasil menampilkan karakteristik jenis makanan	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.40 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Makan (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas tambah makan.

Tabel 4.40 Hasil Pengujian Fungsionalitas Tambah Makan (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Cara 1 Pilih kategori jenis makanan : (kosong) Jenis Makanan : (kosong)	Tidak menampilkan karakteristik jenis makanan	Berhasil memilih jenis makanan	[ ]Diterima [V]Ditolak
Cara 2 Tidak foto atau tag gambar makanan yang telah dihidangkan	Tidak menampilkan karakteristik jenis makanan	Berhasil memilih jenis makanan	[ ]Diterima [V]Ditolak

v. Pengujian Ubah Radius Tempat Makan

Berikut adalah Tabel 4.41 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Radius Tempat Makan (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas ubah radius tempat makan.

Tabel 4.41 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Radius Tempat Makan (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Radius : 4 KM	Berhasil ubah radius tempat makan	Berhasil ubah radius dan sistem menampilkan tempat makan sekitaran *user*	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.42 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Radius Tempat Makan (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas ubah radius tempat makan.

Tabel 4.42 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Radius Tempat Makan (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Radius : 0 KM	Tidak ada tampilan tempat makan sekitar *user*	Sistem tidak menampilkan tempat makan sekitar *user*	[ ]Diterima [V]Ditolak

vi. Pengujian Ubah Profil

Berikut adalah Tabel 4.43 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Profil (Data Benar) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas ubah profil.

Tabel 4.43 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Profil (Data Benar)

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap: Achmad Nurrahman Kurniawan Usia : 24 Jenis Kelamin : Laki-laki Alamat : Jl. Terusan Cimahi No. 56 *Email*: achmadnk19@gmail.com No Tlpn : 082199353588	Berhasil ubah data profil	Berhasil ubah data dan tersimpan dalam *database*	[V]Diterima [ ]Ditolak

Berikut adalah Tabel 4.44 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Profil (Data Salah) yang mendeskripsikan hasil pengujian fungsionalitas ubah profil.

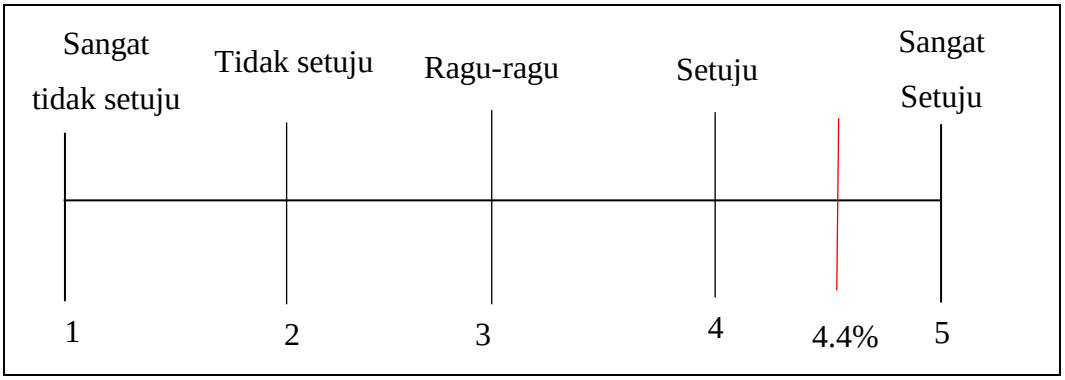
Tabel 4.44 Hasil Pengujian Fungsionalitas Ubah Profil (Data Salah)

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Hasil yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Lengkap: (kosong) Usia : (kosong) Jenis Kelamin : (kosong) Alamat : (kosong) *Email*: (kosong) No Tlpn : (kosong)	Sistem menampilkan pesan lengkapi data profil	Tampil pesan 'lengkapi data profil'	[ ]Diterima [V]Ditolak

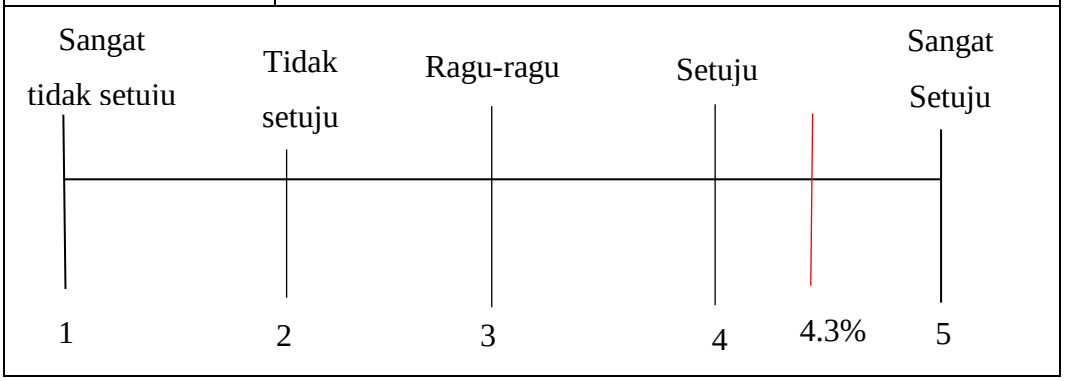
2. Hasil Pengujian Fungsionalitas Beta

Pengujian beta dilakukan umtuk mengetahui respon *user* mengenai perangkat lunak *daily healthy* di *platform andorid*. Terdapat delapan pertanyaaan yang diajukan kepada 30 responden. Berikut ini adalah hasil perhitungan dari masing–masing jawaban yang sudah dihitung nilainya menggunakan perhitungan rumus hasil yaitu jumlah dibagi banyaknya sampel.

Aspek Pertanyaan Dan Hasil Pengujian					
Aspek pertanyaan No. 1	Apakah perangkat lunak ini sudah tepat dalam membantu anda dalam menentukan jadwal makan?				
Kategori jawaban	Sangat setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
Responden	14	15	0	1	0
Sampel	30				
Jumlah	(14x5)+(15x4)+(0x3)+(1x2)+(0x1)=132				
Dibagi	132/30=4.4				
Hasil	4.4*100%= 4.4%				

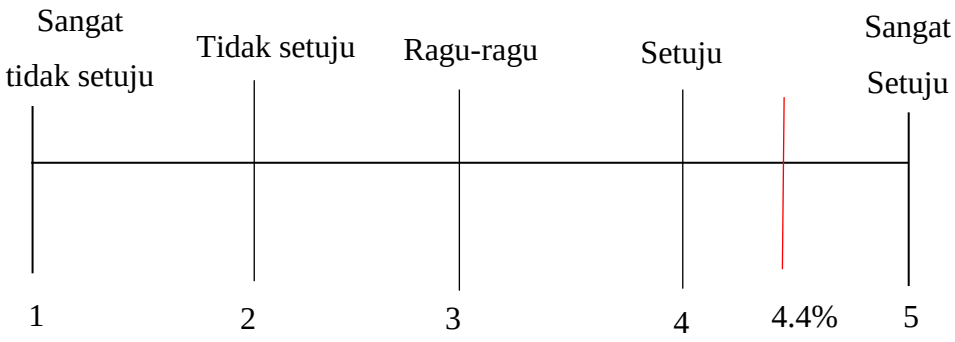


Aspek Pertanyaan Dan Hasil Pengujian					
Aspek pertanyaan No. 2	Perangkat lunak ini dapat membantu anda dengan mudah menemukan tempat makan sehat yang ada disekitar anda?				
Kategori jawaban	Sangat setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
Responden	15	13	0	1	1
Sampel	30				
Jumlah	(15x5)+(13x4)+(0x3)+(1x2)+(1x1)=130				
Dibagi	130/30=4.33				
Hasil	4.33*100%= 4.3%				

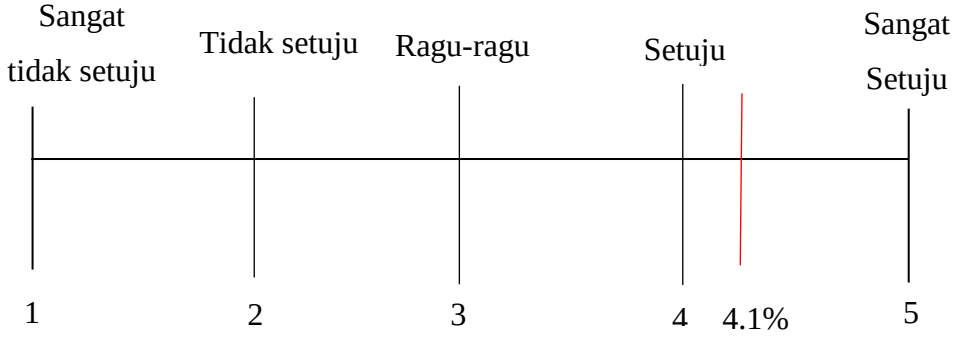


Aspek Pertanyaan Dan Hasil Pengujian					
Aspek pertanyaan No. 3	Perangkat lunak ini dapat mempermudah anda dalam menentukan makanan yang anda konsumsi sehat?				
Kategori jawaban	Sangat setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak setuju	Sangat tidak setuju

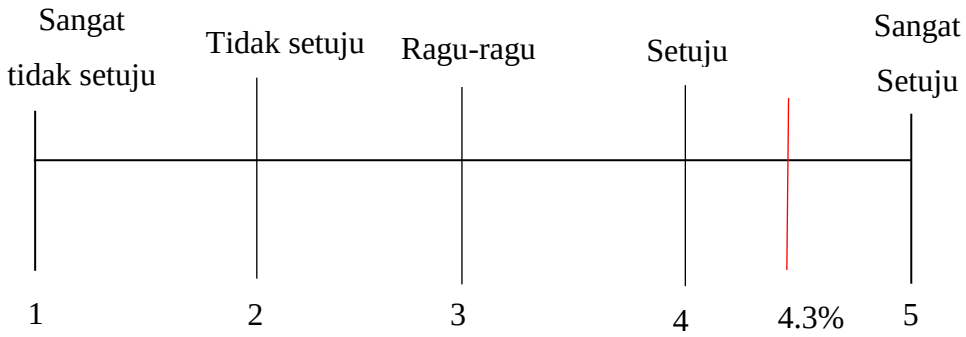
Responden	15	13	2	0	0
Sampel	30				
Jumlah	(15x5)+(13x4)+(2x3)+(0x2)+(0x1)=133				
Dibagi	133/30=4.43				
Hasil	4.43*100%= 4.4%				



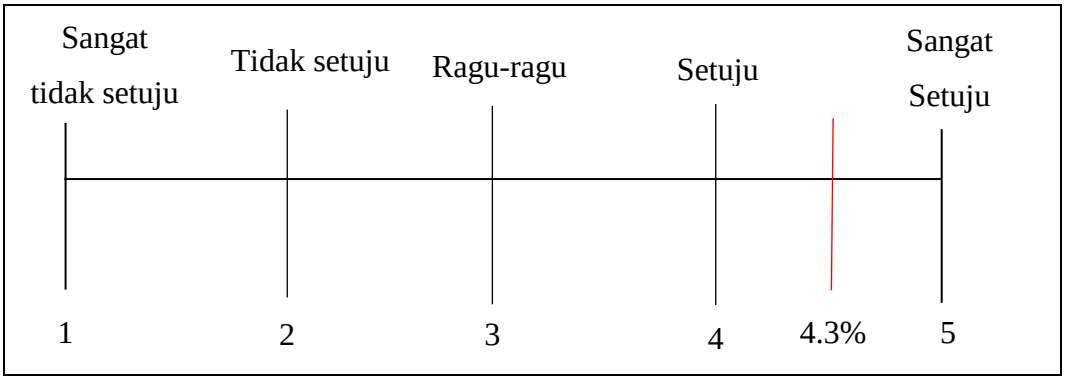
Aspek Pertanyaan Dan Hasil Pengujian					
Aspek pertanyaan No. 4	Apakah perangkat lunak ini sudah tepat dalam membantu anda mencatat jumlah kalori yang dibutuhkan perhari?				
Kategori jawaban	Sangat setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
Responden	10	15	3	2	0
Sampel	30				
Jumlah	(10x5)+(15x4)+(3x3)+(2x2)+(0x1)=123				
Dibagi	123/30=4.1				
Hasil	4.1*100%= 4.1%				



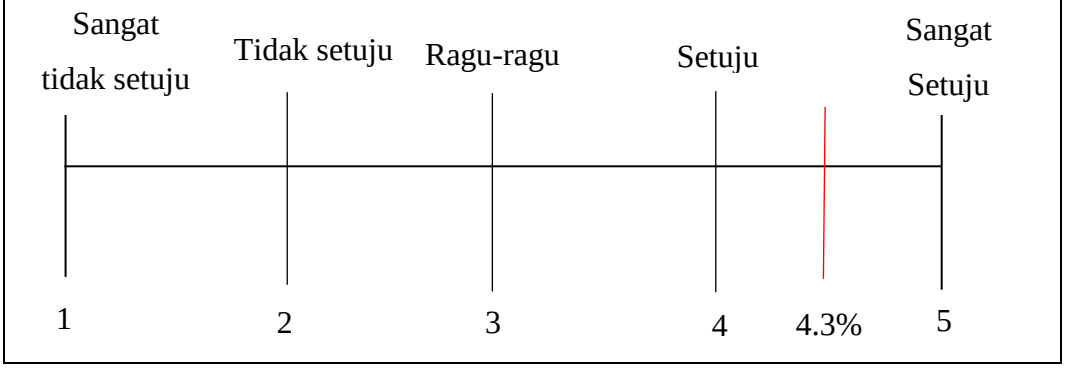
Aspek Pertanyaan Dan Hasil Pengujian					
Aspek pertanyaan No. 5	Perangkat lunak ini dapat menjadi referensi anda dalam menentukan berapa kalori yang harus dikonsumsi perhari?				
Kategori jawaban	Sangat setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
Responden	15	12	2	1	0
Sampel	30				
Jumlah	(15x5)+(12x4)+(2x3)+(1x2)+(0x1)=131				
Dibagi	131/30=4.36				
Hasil	4.36*100%= 4.3%				



Aspek Pertanyaan Dan Hasil Pengujian					
Aspek pertanyaan No. 6	Perangkat lunak ini sudah menyajikan informasi letak tempat makan sehat yang tepat disekitar anda?				
Kategori jawaban	Sangat setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
Responden	15	12	2	0	1
Sampel	30				
Jumlah	(15x5)+(12x4)+(2x3)+(0x2)+(1x1)=130				
Dibagi	130/30=4.33				
Hasil	4.33*100%= 4.3%				

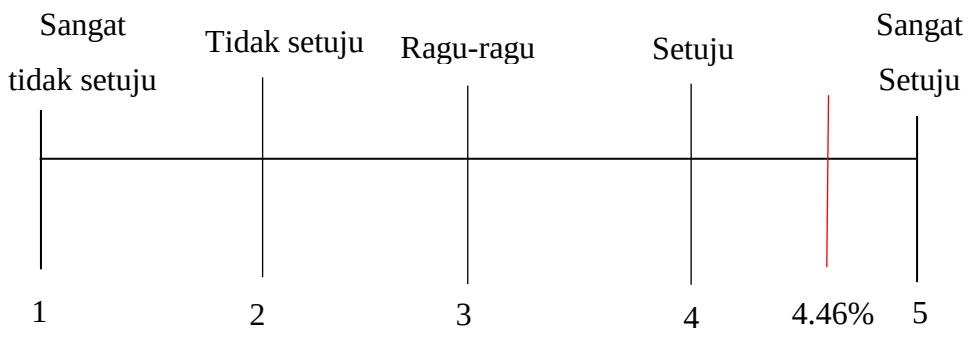


Aspek Pertanyaan Dan Hasil Pengujian					
Aspek pertanyaan No. 7	Apakah antarmuka perangkat lunak *Daily healthy* di *platform andorid* ini mudah di mengerti?				
Kategori jawaban	Sangat setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak setuju	Sangat tidak setuju
Responden	15	12	2	1	0
Sampel	30				
Jumlah	(15x5)+(12x4)+(2x3)+(1x2)+(0x1)=131				
Dibagi	131/30=4.36				
Hasil	4.36*100%= 4.3%				



Aspek Pertanyaan Dan Hasil Pengujian					
Aspek pertanyaan No. 8	Apakah perangkat lunak *Daily healthy* di *platform andorid* ini mudah digunakan?				
Kategori jawaban	Sangat setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak setuju	Sangat tidak setuju

Responden	15	14	1	0	0
Sampel	30				
Jumlah	(15x5)+(14x4)+(1x3)+(0x2)+(0x1)=134				
Dibagi	134/30=4.46				
Hasil	4.46*100%= 4.46%				



4.2.4. Kesimpulan Pengujjian *Blackbox*

Berdasarkan hasil pengujian *black box* yang dilakukan dengan kasus uji diatas, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Jika data masukan di isi dengan benar, maka sistem akan mengeluarkan informasi sesuai dengan harapan.
2. Jika data masukkan yang di isi tidak sesuai, maka sistem akan menunjukkan pesan kesalahan sesuai dengan kesalahannya. Sehingga disaat memasukkan data harus sesuai dengan aturan yang terdapat dalam sistem, agar fungsionalitas sistem dapat mengeluarkan gasil yang sesuai.

4.2.5. Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta, dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi *Daily healthy* ini sudah dapat membantu *user* untuk menentukan jadwal makan.
2. Aplikasi *Daily healthy* ini dapat membantu *user* menemukan tempat makan sehat yang ada disekitar *user*.
3. Aplikasi *Daily healthy* ini dapat mempermudah *user* dalam menentukan makanan yang dikonsumsi termasuk makanan yang sehat.

4. Aplikasi *Daily healthy* ini sudah tepat dalam membantu *user* mencatat jumlah kalori yang dibutuhkan perhari.
5. Aplikasi *Daily healthy* ini dapat menjadi referensi *user* dalam menentukan berapa kalori yang harus dikonsumsi perhari.
6. Aplikasi *Daily healthy* ini sudah menyajikan informasi letak tempat makan sehat yang tepat disekitar *user*.
7. Aplikasi *Daily healthy* ini sangat mudah dimengerti oleh *user*.
8. Aplikasi *Daily healthy* ini sangat mudah digunakan oleh *user*.