BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan system, implementasi, dan pengujian dengan melakukan penyebaran kuesioner kepada responden, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi penunjang buku mewarnai menggunakan *augmented reality* ini telah berhasil membantu anak menyelesaikan karya mewarnainya dalam bentuk tiga dimensi.
2. Menjadikan buku Mewarnai Hewan Liar terbitan Ruang Kata lebih menarik, interaktif dan aplikasi yang dibuat dapat mudah digunakan oleh pengguna.
3. Berhasil dalam mengembangkan aplikasi *live texturing coloring book* menggunakan *augmented reality* yang sudah ada menjadi lebih optimal dalam kesesuaian objek dengan marker dan mengembangkan aplikasi menjadi lebih interaktif.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pengembangan aplikasi penunjang buku mewarnai menggunakan *augmented reality* ini masih jauh dari sempurna, untuk itu dibutuhkan pengembangannya adalah sebagai berikut:

1. Efek suara pada aplikasi ini masih terdapat kekurangan, maka untuk pengembangan selanjutnya efek-efek suara hewan dapat dibuat sesuai dengan suara hewan-hewan yang terdapat dalam buku Mewarnai Hewan Liar terbitan Ruang Kata, berguna untuk pengguna agar mengenali suara dari hewan tersebut.
2. Spesifikasi untuk implementasi aplikasi ini harus menggunakan spesifikasi yang cukup tinggi, maka pengembangan selanjutnya spesifikasi untuk implementasi aplikasi dibuat lebih optimal agar dapat digunakan oleh

smartphone dengan spesifikasi seminimal mungkin sehingga terasa ringan dan tidak memakan RAM banyak.