DAFTAR PUSTAKA

[1] A. H. Sutopo, Multimedia Interaktif dengan Flash, Jakarta: Graha Ilmu, 2003.

[2] F. Hofstetter, Multimedia Literacy, McGraw-Hill, 2001.

[3] B. Warsita, Teknologi Pembelajaran: Landasan dan Aplikasinya, Jakarta: Rineka Cipta, 2008.

[4] Wahana Komputer, Pemrograman Java, Jakarta: Salemba Infotek, 2003.

[5] B. Hariyanto, Rekayasa Sistem Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2004.

[6] R. S. Pressman and B. R. Maxim, Software Engineering: A Practitioner's Approch, 8nd ed., New York: McGrawHill Education, 2015.

[7] M. Nazir, Metode Penelitian, Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia, 2014.

[8] R. A. Soekamto, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: INFORMATIKA, 2013.

[9] Madcoms, Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS6, Yogyakarta: Andi, 2012.

[10] Z. Hakim, Sejarah Adobe Photoshop, Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Umum, 2012.

[11] H. Winarto, "Pemanfaatan XAMPP Sebagai Web, Database dan FTP Server di Sekolah," p. 18, 2009.