BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Tingkat pengangguran dari tahun ke tahun semakin meningkat, kota Bandung adalah salah satu kota yang angka penganggurannya cukup tinggi sekitar 12 ribu sejak tahun 2014. Pada tahun 2014 warga bandung yang tidak memiliki pekerjaan berjumlah 95 ribu orang. Sementara hingga akhir 2015 meningkat menjadi 107.565 orang. Banyak pengaruh tinggat pengangguran bertambah, Faktor utamanya adalah pertumbuhan ekonomi yang pada tahun 2015 memang berada dalam masa terpuruk.[1]

Berdasarkan penelitian dan penyebaran kuesioner yang dilakukan peneliti, dari 99 orang koresponden sebesar 81% mengalami kendala-kendala dalam mencari kerja di kota bandung, diantaranya kurangnya informasi mengenai kantor yang membuka lowongan pekerjaan.

Berdasarkan hasil wawancara dengan perusahaan cv mutiara timur, pemilik lapangan pekerjaan terkadang kesulitan mendapatkan pekerja yang sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan sehingga kualitas pekerja kurang optimal dengan keahlian yang dimilikinya.

Android merupakan suatu software stack untuk perangkat mobile. Di dalamnya terdapat sistem operasi, middleware, dan key application. Aplikasi pada platform ini dikembangkan dalam bahasa pemrograman java yang dimana di dalam sebuah ponsel berbasis Anroid memiliki fitur Global Positioning System (GPS) yang dapat digunakan untuk memberikan informasi geolokasi terkini pengguna .Platform Android juga dapat di integrasikan dengan Google Maps API yang menawarkan kemudahan dalam membangun aplikasi yang memerlukan data geolokasi dan kemampuan dalam menyediakan peta yang cukup lengkap.

Beberapa perusahaan besar maupun kecil di Indonesia menyediakan informasi lowongan kerja melalui media cetak seperti koran, ada juga yang mengumumkan lowongan pekerjaan melalui papan pengumuman serta melalui

media elektronik termasuk internet. Lowongan kerja yang paling banyak dicari oleh pencari kerja adalah lowongan kerja terbaru dan belum lewat waktu terakhir pendaftaran. Hal ini akan menjadi kesulitan bagi pencari kerja jika mekanisme pelaksanaan pengelolaan informasi lowongan kerja dari perusahaan terkait tidak berjalan dengan baik.

Sampai saat ini sudah banyak penyedia kerja yang telah memanfaatkan teknologi untuk memberikan informasi lowongan kerja kepada pencari kerja Beberapa perusahaan telah memanfaatkan bursa lowongan kerja yang ada di internet. Sistem informasi lowongan kerja yang sudah ada masih menggunakan pencarian berdasarkan masing-masing atribut permintaan dan belum ada pengolahan data profil dari penyedia kerja dan pencari kerja. Hal ini akan menyulitkan penyedia kerja dalam menyaring calon pelamar yang telah melamar. Meskipun banyak pelamar yang mengajukan lamaran, tetapi hanya sedikit pelamar yang sesuai dengan ketentuan perusahaan. Ini disebabkan sistem informasi lowongan kerja tersebut belum memanfaatkan data profil pencari kerja dan penyedia kerja untuk mendapatkan rekomendasi pencari kerja terbaik dan lowongan kerja yang sesuai dengan minat pencari kerja.

Berkaca dari data-data Dinas tenaga kerja kota bandung serta kuisioner yang telah di sebar dan dengan perkembangan yang sangat pesat di bidang teknologi dan informasi di kalangan masyarakat kota Bandung hal ini dapat menjadi trigger di buatnya aplikasi yang bernama “Aplikasi android jobfit: sistem cerdas untuk rekomendasi lowongan kerja berdasarkan kriteria dan lokasi” yang dapat mewadahi informasi berkaitan dengan kantor yang membuka lowongan perkerjaan di kota Bandung dan para pencari pekerjaan yang sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan para pemilik lapangan pekerjaan .

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana cara membangun aplikasi “jobfit : sistem cerdas untuk rekomendasi lowongan kerja berdasarkan kriteria dan lokasi”. Berbasis Android

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi "jobfit: sistem cerdas untuk rekomendasi lowongan kerja berdasarkan kriteria dan lokasi" berbasis Android.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Memudahkan pengguna menemukan lapangan perkerjaan.
2. Membantu pengguna untuk mendapatkan pekerjaan sesuai dengan kriteria yang diinginkan.
3. Memudahkan komunikasi antar pencari kerja dan pemilik lapangan pekerjaan.
4. Membantu dengan memandu dan merujuk pengguna menuju lokasi kantor/pemilik lapangan pekerjaan.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah disampaikan sebelumnya, maka dibuatlah beberapa batasan masalah untuk membatasi ruang lingkup penelitian agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan. Adapun batasan-batasan masalah tersebut antara lain :

1. Aplikasi ini hanya di terapkan pada perusahaan resmi yang telah terdaftar di pemerintah pt/cv.
2. Aplikasi haya memberikan fitur chating/wawancara onlie dan peta ke lokasi perusahaan.
3. Aplikasi dirancang untuk minimal Android 4.4 Kitkat.
4. Location-based services pada penelitian ini menggunakan teknologi GPS.
5. Aplikasi ini merujuk pengguna ke lowongan pekerjaan.
6. Aplikasi ini membutuhkan perizinan jaringan internet dan GPS.
7. Verifikasi masih manual .

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam proses penelitian ini penulis menggunakan dua metode, yaitu metode Kuantitatif dan Research and Development. Metode kuantitatif adalah metode yang digunakan untuk mengumpulkan data berupa angka-angka dan analisis statistik yang digunakan untuk memecahkan masalah. Teknik yang digunakan adalah teknik Kuesioner atau Teknik Angket. Menurut Sugiyono dalam Sudharta, Angket atau Kuesioner merupakan teknik pengumpulan data dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden. [2]

Metode penelitian dan Pengembangan atau dalam bahasa Inggrisnya adalah Research and Development adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Dalam uji keefektifan produk ini akan menghasilkan jawaban apakah produk ini dapat bermanfaat bagi orang yang memekai dan membutuhkannya. Langkah-langkah yang digunakan adalah menemukan potensi dan masalah terlebih dahulu, masalah yang dihadapi oleh para pencari pekerjaan biasanya sulit menemukan lapangan pekerjaan di Kota Bandung, minimnya informasi yang dapat menjadi referensi lowongan pekerjaan menjadikan masalah bagi responden yang telah mengisi kuesioner,serta mengumpulkan informasi yang digunakan sebagai bahan untuk perencanaan produk . Setelah melihat masalah yang ada maka produk yang dihasilkan adalah aplikasi mobile untuk memudahkan para pencari kerja di Kota Bandung .

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Langkah-langkah yang ditempuh dalam pengumpulan data Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

a. Wawancara

   Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawa secara langsung dan pemberian quesioner kepada masyarakat Kota bandung yang dalam hal ini diwakili oleh 50 responden masyarakat Kota Bandung .

b. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mempelajari teori-teori literatur dan buku-buku yang berhubungan dengan objek penelitian sebagai dasar pembuatan aplikasi dan acuan penggunaan aplikasi.

c. Pengamatan

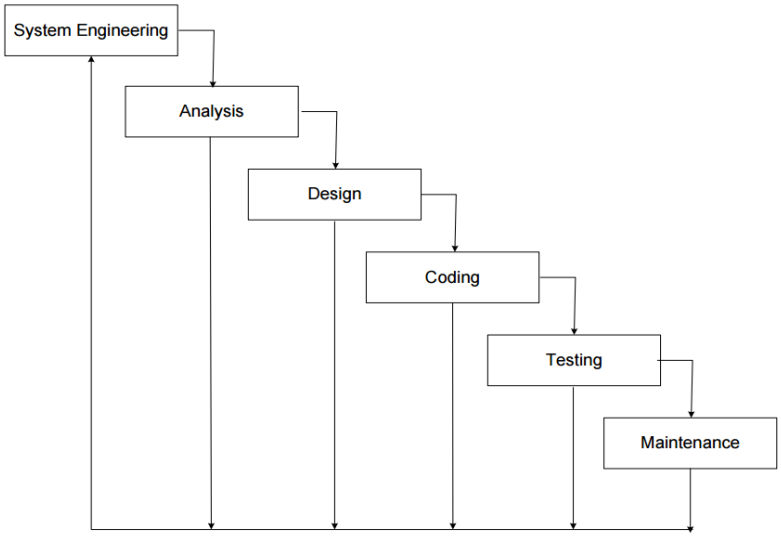
Teknik Pengumpulan data dilakukan dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung kepada pihak-pihak perusahaan,serta para pencari kerja di kota bandung.

d. Studi Lapangan

Studi lapangan dilakukan dengancara datang langsung ke masyarakat Kota bandung khususnya para pencari kerja. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan data-data dan keterangan yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi yang akan dibuat agar sesuai dengan apa yang diharapkan.

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Metode pengembangan perangkat lunak merupakan suatu metode untuk menyusun suatu perangkat lunak sebagai solusi dari permasalahan yang sedang diteliti. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan pengembangan perangkat lunak dengan model sekuensial linier yang sering disebut dengan model air terjun (Waterfall).[3] Secara umum tahapan pada model Waterfall dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 1.1 Model Waterfall [3]

a. *Sysstem Information engineering*

   Tahap ini adalah bagian yang diawali dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. *Analisis*

   Tahap ini merupakan tahap untuk menganasis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak. Tahap ini mengarah pada analisis berbagai informasi dengan menggunakan metode studi kasus.

c. *Design*

   Tahap penerjemah dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti pengguna.Tahap ini mengatur tampilan *Interface* aplikasi, design level dan fitur-fitur yang akan dibuat dalam aplikasi.

d. *Coding*

   Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman. Pada aplikasi ini bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java android.

e. *Pengujian*

   Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat berdasarkan tujuan pembuatan program, dan mengidentifikasi masalah-masalah yang mungkin muncul.

f. Maintenance

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan perbaikan terhadap masalah yang muncul pada saat tahap pengujian.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang kasus yang akan dipecahkan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan penelitian, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas mengenai Profil penelitian . Pada Bab ini juga membahas mengenai landasan teori yang mendukung dalam implementasi formula Simple Additive Weighting

BAB III ANALISIS MASALAH

Bab ini membahas mengenai analisis sistem, analisis masalah, analisis aplikasi yang akan dibangun, analisis kebutuhan fungsional, analisis kebutuhan non-fungsional, analisis pengguna, perancangan menu, perancangan antarmuka dan jaringan semantik.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menguraikan tentang perancangan solusi beserta implementasinya dari masalah-masalah yang telah dianalisis. Pada bagian ini juga akan ditentukan bagaimana sistem dirancang, dibangun, diuji dan disesuaikan dengan hasil penelitian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari hasil penelitian beserta saran untuk pengembangan selanjutnya.