DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 2
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data 5
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6. Sistematika Penulisan 6
BAB 2 LANDASAN TEORI 7
2.1. *Coreference Resolution* 7
2.2. Text Mining 8
2.3. *Preprocessing* 8
2.3.1. *Case Folding* 9
2.3.2. *Filtering* 9
2.3.3. Tokenisasi 10
2.3.3.1. Tokenisasi Kalimat 11

2.3.2.2. Tokenisasi Kata 11
2.3.4. *Stemming* 12
2.3.5. POS *Tagging* 16
2.6. Ekstraksi Fitur 17
2.6.1. Fitur *Coreference Resolution* 18
2.5. Metode *Support Vector Machine* 18
2.6. Akurasi 22
2.7. *Black Box Testing* 22
2.8. Pemodelan Sistem 23
2.8.1. *Flowchart* 23
2.8.2. Diagram Konteks 25
2.8.3. *Data Flow Diagram* 25
2.9. Bahasa Pemrograman 27
2.9.1. PHP (*Personal Home Page)* 28
2.9.2. *JavaScript* 28
2.10. Bahasa *Markup* 29
2.10.1. HTML 29
2.11. Format Pertukaran Data 29
2.11.1. JSON (*Java Script Object Notation*) 30
2.12. *Software* Pendukung 30
2.12.1. XAMPP 31
2.12.2. *Macromedia Dreamweaver* 8 31
2.12.3 Web Browser 32
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 33
3.1. Analisis Masalah 33
3.2. Analisis Sistem 33
3.3. Analisis Data Masukan 35
3.4. Analisis *Preprocessing* 37
3.4.1. *Case Folding* 38

3.4.2. *Filtering* 39
3.4.3 Tokenisasi Kalimat..... 39
3.4.4. Tokenisasi Kata..... 40
3.4.5. *Stemming*..... 41
3.4.6. POS *Tagging*..... 42
3.5. Ekstraksi Fitur..... 43
3.6. Analisis Klasifikasi Menggunakan Metode SVM 46
3.6.1. SVM Training 47
3.6.2. SVM Testing..... 59
3.7. Analisis Rencana Pengujian..... 72
3.8. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 73
3.8.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras..... 73
3.8.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak..... 74
3.9. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 74
3.9.1. Analisis Penyimpanan Data 74
3.9.2. Diagram Konteks 75
3.9.3. Data Flow Diagram..... 76
3.9.4. Spesifikasi Proses..... 83
3.10. Perancanngan Sistem 91
3.10.1. Perancangan Menu..... 91
3.10.2. Perancangan Antarmuka 91
3.9.3. Jaringan Semantik..... 93
3.9.4. Perancangan Prosedural 93
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN..... 101
4.1. Implementasi Sistem..... 101
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras 101
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak..... 101
4.1.3. Implementasi Antarmuka..... 102

4.2. Pengujian Sistem 107
4.2.1. Pengujian Fungsionalitas 107
4.2.2. Hasil Pengujian Fungsionalitas 108
4.2.3. Pengujian Akurasi 109
4.2.4. Hasil Pengujian Akurasi 111
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 113
5.1. Kesimpulan 113
5.2. Saran 113
DAFTAR PUSTAKA 114