BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Harian Umum Bandung Ekspres adalah salah satu koran group Jawa Pos yang peredarannya se-Bandung Raya (Kabupaten Bandung Barat, Cimahi, dan Kabupaten Bandung). Harian Umum Bandung Ekspres terbit perdana 7 Februari 2009 di Bandung, Jawa Barat. Terbit 20 halaman, isi halaman yang ditampil kan rata-rata beritanya lokal. Walaupun koran baru, tetapi Bandung Ekspres secara perlahan dapat menyaingi koran-koran lokal yang ada di Kota Bandung, harian Umum Bandung Ekspres merupakan salah satu surat kabar harian yang terbit di kota Bandung. Koran Bandung Ekspres dalam masalah pemberitaan Bandung Ekspres mencoba menyajikan berita-berita secara tersaji cepat, akurat, dan faktual, oleh karena itu Harian Umum Bandung Ekspres mencoba untuk menjadi koran yang ekslusif, dengan menghadirkan atau menyajikan kategori rubrik Olahraga, Ekonomi Bisnis, Hukum, Kriminal, Politik.

Berdasarkan wawancara dengan Bapak Ahmad Taofik selaku staff redaksi di Harian Umum Bandung Ekspres maka beliau mengatakan bahwa proses yang dilakukan oleh staff bagian redaksi adalah membuka *email* kamudian melakukan pengecekan dan menyeleksi semua *email* masuk yang dikirim oleh wartawan yaitu berupa informasi berita yang telah diliput, dari setiap wartawan yang mengirim *email* tentunya berisi informasi yang berbeda dan juga kategori rubrik berita yang berasal dari berbagai kategori rubrik yang terjadi di kalangan masyarakat kota bandung.

Wartawan yang bekerja di Harian Umum Bandung Ekspres melakukan peliputan berita dengan cara yang masih tergolong cara lama yaitu wartawan mendatangi tempat kejadian yang informasinya perlu dikaji untuk dijadikan sebuah berita kemudian berita tersebut di ketik dengan menggunakan *email* dan berita tersebut dikirimkan kepada staff bagian redaksi.

Staff Redaksi mengalami kesulitan saat mengurutkan berita yang dikirim oleh semua wartawan yang bekerja di Harian Umum Bandung Ekspres karena di dalam *email* masuk terdapat banyak berita yang juga berasal dari kategori yang berbeda, dan juga staff redaksi harus mengunduh *email* yang berisi berita terlebih dahulu yang kemudian akan disunting, proses seperti ini tentunya kurang tepat, seharusnya data berita yang sudah diliput tersebut cepat diterbitkan di media *Internet* sehingga Harian Umum Bandung Ekspres menjadi surat kabar harian yang memiliki kecepatan dalam proses penerbitan sebuah berita mulai dari proses pengumpulan data berita sampai berita tersebut diterbitkan.

Proses yang dilakukan oleh wartawan di Harian Umum Bandung Ekspres tentunya kurang tepat karena prosesnya menghabiskan waktu yang cukup banyak padahal seharusnya informasi berita itu bersifat aktual yaitu masih baru dan juga harus cepat disajikan kepada kalangan masyarakat umum yang ada di kota bandung.

Berdasarkan permasalahan yang sudah diuraikan di paragraf sebelumnya maka Harian Umum Bandung Ekspres membutuhkan sistem yang bisa digunakan oleh wartawan, staff redaksi serta staff IT, maka dari itu perlu adanya sistem khusus yang bisa beroperasi di *Smartphone* berupa perangkat lunak yang saling terintegrasi dengan sistem yang sudah ada saat ini di Harian Umum Bandung Ekspres yaitu sistem berbasis website. Harian Umum Bandung Ekspres membutuhkan sistem yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang terjadi seperti proses seleksi dan pemeriksaan informasi berita yang ada di *email* masuk, proses peliputan berita yang dilakukan oleh wartawan dengan cara yang kurang efektif sehingga berita yang disajikan tidak aktual.

Pembangunan perangkat lunak berbasis *Smartphone* ini akan membantu wartawan agar pada saat meliput dan mengumpulkan informasi berita dengan cara mengetik langsung dalam sistem ini kemudian berita tersebut langsung di terbitkan pada halaman utama Harian Umum Bandung Ekspres , kemudian staff redaksi baru bisa melakukan penyuntingan berita yang sudah diterbitkan tersebut agar sesuai dengan tampilan berita yang lain yang sudah ada di dalam sistem. Sistem ini juga menyediakan *Live Streaming* sehingga wartawan bisa langsung menyajikan berita

secara langsung kepada masyarakat umum yang hanya memakan delay waktu yang sangat kecil, siaran langsung ini akan terintegrasi dengan sistem berbasis *website* sehingga pengguna yang menggunakan laptop atau komputer bisa melihat berita tersebut.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka masalah yang akan dikaji pada skripsi ini adalah bagaimana caranya membangun suatu sistem yang dapat membantu Harian Umum Bandung Ekspres dalam menyelesaikan masalah-masalah yang ada, yaitu :

1. Tidak adanya sistem khusus untuk staff redaksi yang memiliki teks editor sehingga dapat membantu staff redaksi dalam melakukan penyuntingan data berita, dan juga belum memiliki sistem yang dapat digunakan untuk mengurutkan, memperbaharui informasi berita yang diterbitkan.
2. Wartawan yang bekerja di Harian Umum Bandung Ekspres pada saat melakukan proses pengumpulan data berita masih belum menggunakan sistem khusus yang dapat terhubung langsung dengan *Website* Utama Harian Umum Bandung Ekspres, dan juga tidak adanya sistem yang berguna untuk mengelola data berita.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah Implementasi Ionic *Framework* Pada Pembangunan Aplikasi Di *Mobile Cross Platform* Di Harian Umum Bandung Ekspres. Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun perangkat lunak khusus untuk staff redaksi agar dapat melakukan proses penyuntingan, pengurutan, dan penerbitan berita secara langsung di dalam sistem yang ada di Harian Umum Bandung Ekspres.
2. Membangun perangkat lunak khusus yang terhubung dengan *Website* Utama Harian Umum Bandung Ekspres sehingga wartawan dapat mengumpulkan data berita, mengelola data berita dan menerbitkan berita tersebut secara langsung.

1.4 Batasan Masalah

Agar dalam pembahasanya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai maka diperlukan batasan masalah. Adapun batasan masalah dalam pelaksanaan penilitian dibawah ini :

1. Data yang diolah adalah data tentang informasi berita yang diliput oleh wartawan yang bekerja di Harian Umum Bandung Ekspres.
2. Proses yang dapat dilakukan adalah proses pengelolaan data berita.
3. Informasi yang dihasilkan adalah informasi data berita.
4. Pemodelan dalam pembangunan aplikasi ini menggunakan model *Object Oriented Programming (OOP).*
5. *Framework* yang digunakan adalah Ionic *Framework* berbasis lintas *platform*.
6. Menggunakan *API* Google *Maps* untuk mendapatkan titik koordinat latitude dan longitude tempat dimana wartawan meliput berita.
7. Menggunakan *AngularJS* versi 1 sebagai kontroler pada fungsionalitas aplikasi.
8. Menggunakan bahasa pemrograman *PHP* pada sisi *server* sebagai *Web Service* untuk konversi data dari database ke dalam aplikasi *Smartphone* dengan format *JSON*.
9. Pengguna yang menggunakan aplikasi berbasis *Smartphone* ini adalah staff Redaksi dan Wartawan.
10. Wartawan dapat menggunakan aplikasi yang akan dibangun pada *Smartphone* untuk mengelola data berita.
11. Sistem bagian *backend* dapat diakses oleh staff IT sebagai admin, dan staff Redaksi untuk melakukan penyuntingan informasi berita.
12. Sistem bagian *frontend* dapat diakses oleh pengguna umum yaitu masyarakat umum sebagai para pembaca berita.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian deskriptif-kualitatif yaitu penggambaran atau penulisan secara sistematis, aktual dan akurat mengenai fakta-fakta, serta hubungan antar fenomena yang diteliti.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Observasi

   Observasi adalah metode pengumpulan data dengan cara pengamatan secara langsung ke kantor Harian Umum Bandung Ekspres yang ada di Jl.Soekarno Hatta No. 627, Kota Bandung.

b. Wawancara

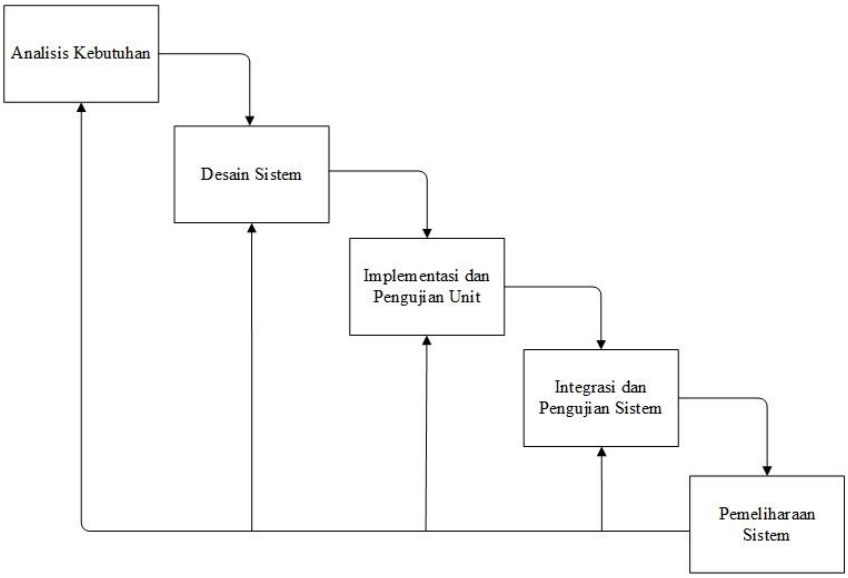
   Wawancara adalah suatu metode pengumpulan data berupa serangkaian pertanyaan yang diajukan kepada responden di Harian Umumu Bandung Ekspres untuk mendapatkan jawaban.

c. Studi Literatur

   Studi Literatur adalah metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan jurnal, dan bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *Waterfall.* Metode *Waterfall* adalah suatu proses pembangunan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase yang ada seperti yang terlihat pada gambar 1.1 berikut :



Gambar 1.1 Metode *Waterfall*[1]

a. Analisis Kebutuhan

   Mengumpulkan kebutuhan untuk Implementasi Ionic *Framework* Pada Pembangunan Aplikasi Di *Mobile Cross Platform* Di Harian Umum Bandung Ekspres ini secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan, untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

b. Desain Sistem

   Desain Implementasi Ionic *Framework* Pada Pembangunan Aplikasi Di *Mobile Cross Platform* Di Harian Umum Bandung Ekspres ini dikerjakan setelah Analisis dan kebutuhan dikumpulkan secara lengkap. Proses pencarian kebutuhan diitensifkan dan di fokuskan pada aplikasi Untuk mengetahui desain dan sifat dari program yang akan dibuat. Seperti Fungsi yang dibutuhkan, *User Interface*, dsb.

c. Implementasi dan Pengujian Unit

   Desain program diterjemakan kedalam kode-kode dengan menggunakan Bahasa *AngularJS*. Program yang dibangun langsung diuji dengan ketentuan yang sudah dibuat.

d. Integrasi dan Pengujian Sistem

   Penyatuan bagian-bagian agar menjadi program yang utuh kemudian diuji secara keseluruhan.

e. Pemeliharaan Sistem

Sesuatu yang dibuat haruslah diujicoba. Demikian juga dengan aplikasi. Semua fungsi-fungsi aplikasi harus diujicoba, agar aplikasi bebas dari *error*, dan hasilnya sesuai dengan kebutuhan yang sudah didefinisikan sebelumnya. Pemeliharaan suatu aplikasi diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena aplikasi yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini, penulis menguraikan tentang secara singkat tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan disusunnya penulisan skripsi ini serta batasan-batasan yang digunakan untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini. Serta menguraikan pula tentang metodologi penelitian yang digunakan serta sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Pada bab ini, akan dibahas mengenai teori-teori yang berkaitan dengan judul dari penulisan skripsi ini. Digunakan untuk dapat membantu menyelesaikan setiap tahapan yang dilalui.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi analisis kebutuhan untuk sistem yang akan dibangun sesuai dengan metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan. Selain itu, bab ini juga berisi perancangan struktur antar muka untuk aplikasi yang akan dibangun.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Menjelaskan implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat ke dalam bentuk aplikasi pemograman, kemudian dilakukan pengujian

terhadap aplikasi yang telah dibangun untuk memastikan bahwa aplikasi dapat berjalan secara efektif sesuai yang diinginkan.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisi mengenai kesimpulan yang dapat diambil dari semua yang telah dikerjakan serta saran yang dapat diberikan untuk proses pengembangan perangkat lunak ini agar lebih baik dengan tambahan dari saran yang telah diberikan.