BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian aplikasi NavMall untuk menggunakan teknologi WiFi untuk menentukan posisi didalam gedung dan metode dijkstra untuk menunjukan rute tercepat pada platform android maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun memudahkan pengguna dalam menentukan posisi didalam gedung.
2. Aplikasi yang dibangun memudahkan pengguna dalam mencari tenant/toko didalam gedung.
3. Aplikasi yang dibangun memudahkan pengguna dalam menentukan rute tercepat untuk sampai ke tenant/toko tujuan.
4. Aplikasi yang dibangun memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi promosi yang sedang berlangsung di mall Istana Plaza.

5.2 Saran

Aplikasi NavMall dibangun untuk mempermudah pengunjung mall dalam menentukan posisi pengunjung didalam mall, mencari tenant/toko didalam mall, memberikan rute terpendek untuk sampai ke tenant/toko tujuan, dan mendapatkan informasi promosi yang sedang berlangsung di mall. Oleh karena itu ada beberapa saran yang dapat digunakan sebagai panduan pengembangan perangkat lunak kearah yang lebih baik guna mendukung pertumbuhan pengguna dan konten pada aplikasi NavMall ini. Adapun saran-saran tersebut adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan jumlah lantai.
2. Menambahkan fitur pertemanan agar pengguna yang sudah berteman bisa mengetahui posisi user lain di dalam mall.

3. Menambahkan fitur backend untuk admin agar bisa merubah posisi toko jika pindah dan juga tidak menutup kemungkinan admin menambah jumlah mall.
4. Aplikasi untuk pengguna hanya dapat berjalan pada satu *platform*, yaitu android. Sebaiknya aplikasi juga dapat dikembangkan pada *platform* yang lain agar dapat memperluas pengguna dalam menggunakan perangkat lunak ini.