DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xv
DAFTAR SIMBOL xix
DAFTAR LAMPIRAN xxii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Rumusan Masalah 2
1.3. Maksud Dan Tujuan 2
1.3.1. Maksud 2
1.3.2. Tujuan 3
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metodologi Penelitian 4
1.6. Sistematika Penulisan 8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1. Tinjauan Perusahaan 9
2.1.1. Profil Perusahaan 9
2.1.2. Logo Perusahaan 10
2.1.3. Struktur Organisasi 10
2.2. Landasan Teori 13
2.2.1. Sistem Informasi 13
2.2.2. Supply Chain Management 14
2.2.3. Area Cakupan Supply Chain Management 16
2.2.4. Tantangan Dalam Mengelola Supply Chain Management 18
2.2.5. Economic Order Equality (EOQ) 19
2.3. Bahasa Pemrograman Yang Digunakan 23

2.3.1. Personal Home Page atau Hypertext Preposessor 23
2.3.2. MySQL 24
2.3.3. XAMPP 25
2.3.4. BPMN (Business Proses Modelling Notation) 25
2.4. Pengujian Sistem 26
2.5.1. Pengujian Black Box 27
2.5.2. Klasifikasi Black Box Testing 27
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 29
3.1. Analisis Sistem 29
3.1.1. Analisis Masalah 29
3.1.2. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 30
3.1.2.1. Prosedur Bisnis Pemesanan Produk 30
3.1.2.2. Prosedur Bisnis Pengadaan Bahan Baku 32
3.1.2.3. Prosedur Bisnis Penerimaan Bahan Baku 34
3.1.2.4. Prosedur Bisnis Produksi 37
3.1.2.5. Prosedur Bisnis Pengiriman Produk Jadi Ke Pelanggan 39
3.1.2.6. Prosedur Bisnis Return Produk 41
3.1.3. Analisis Metode Supply Chain Management 43
3.1.3.1. Evaluasi Dan Solusi Dari Kerangka Kerja Yang Dibutuhkan 44
3.1.3.2. Model Supply Chain Management Di PT. Baik Rasa Perkasa 44
3.1.3.3. Tahapan Supply Chain Management di PT. Baik Rasa Perkasa 47
3.1.4. Tahapan Pemesanan Produk 47
3.1.5. Analisis Monitoring Persediaan Bahan Baku 53
3.1.5.1. Bill Of Material Karoseri 53
3.1.5.2. Sisa Bahan Baku Produksi 57
3.1.5.3. Kebutuhan Bahan Baku 57
3.1.6. Analisis Pengadaan Bahan Baku 60
3.1.7. Analisis Monitoring Produksi 76
3.1.8. Analisis Pengiriman Produk 79
3.1.9. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 81
3.1.9.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 82

3.1.9.2. Analisis Kebutuhan Perangkat lunak 82
3.1.9.3. Analisis Pengguna 83
3.1.9.4. Analisis Pengkodean 86
3.1.10. Analisis Kebutuhan Fungsional 89
3.1.10.1. Analisis Basis Data 89
3.1.10.2. Diagram Konteks 93
3.1.10.3. DFD Level 1 94
3.1.10.4. DFD Level 2 Proses 3 Mengolah Data Master 96
3.1.10.5. DFD Level 2 Proses 4 Mengolah Data Pesanan 97
3.1.10.6. DFD Level 2 Proses 5 Mengolah Bahan Baku Sisa Produksi 98
3.1.10.7. DFD Level 2 Proses 6 Mengolah Data Pengadaan 98
3.1.10.8. DFD Level 2 Proses 7 Mengolah Data Kegiatan Produksi 99
3.1.10.9. DFD Level 2 Proses 8 Mengolah Data Pengiriman 100
3.1.10.10. DFD Level 2 Proses 9 Mengolah Laporan 101
3.1.10.11. DFD Level 2 Proses 10 Mengolah Data Return 101
3.1.10.12. DFD Level 3 Proses 3.1 Mengolah Data Petugas 102
3.1.10.13. DFD Level 3 Proses 3.2 Mengolah Data Produk 103
3.1.10.14. DFD Level 3 Proses 3.3 Mengolah Data Supplier 104
3.1.10.15. DFD Level 3 Proses 3.4 Mengolah Data Bahan Baku 105
3.1.10.16. DFD Level 3 Proses 3.1 Mengolah Data Pelanggan 106
3.1.10.17. DFD Level 3 Proses 4.1 Mengolah Data Pemesanan 107
3.1.10.18. DFD Level 3 Proses 4.5 Lihat Data Pesan 108
3.1.10.19. DFD Level 3 Proses 5.4 Proses Cek Persediaan 109
3.1.10.20. DFD Level 3 Proses 8.2 Mengolah Status Persediaan 110
3.1.10.21. DFD Level 3 Proses 9.1 Mengolah Laporan Pemesanan 111
3.1.10.22. DFD Level 3 Proses 9.2 Mengolah Laporan Pengadaan 112
3.1.10.23. DFD Level 3 Proses 9.3 Mengolah Laporan Pengiriman 113
3.1.10.24. DFD Level 3 Proses 10.1 Mengolah Return Produk 113
3.1.11. Spesifikasi Proses 114
3.1.12. Kamus Data 130
3.2. Perancangan Sistem 139

3.2.1. Tabel Relasi 139
3.2.2. Struktur Tabel 142
3.2.3. Perancangan Struktur Menu..... 148
3.2.4. Perancangan Antar Muka..... 152
3.2.4.1. Perancangan Antar Muka Login 152
3.2.4.2. Perancangan Antarmuka Lupa Password..... 153
3.2.4.3. Perancangan Antarmuka Halaman Admin..... 154
3.2.4.4. Perancangan Antarmuka Admin Menu Pengguna 155
3.2.4.5. Perancangan Antarmuka Admin Tambah Pengguna 156
3.2.4.6. Perancangan Antarmuka admin menu produk 157
3.2.4.7. Perancangan Antarmuka Admin Tambah Produk..... 158
3.2.4.8. Perancangan Antarmuka admininistrasi menu Pelanggan 159
3.2.4.9. Perancangan Antarmuka Administrasi tambah Pelanggan 160
3.2.4.10. Perancangan Antarmuka Admin menu supplier 161
3.2.4.11. Perancangan antarmuka tambah supplier..... 162
3.2.4.12. Perancangan Antarmuka Halaman Utama Pemesanan 163
3.2.4.14. Perancangan Antarmuka Pemesanan Tambah Pemesanan 164
3.2.4.18. Perancangan Antarmuka Halaman Utama Bagian Gudang 165
3.2.4.19. Perancangan Antarmuka Menu Supplier 165
3.2.4.20. Perancangan Antarmuka Tambah Baha Baku..... 166
3.2.4.21. Perancangan Antarmuka Menu Biaya Simpan 167
3.2.4.22. Perancangan antarmuka Tampilan utama bagian pengadaan..... 168
3.2.4.23. Perancangan Antarmuka Pengadaan Menu Produk 169
3.2.4.24. Perancangan Antarmuka Pengadaan Tambah Produk 170
3.2.4.25. Perancangan Antarmuka Menu Bahan Baku 171
3.2.4.26. Perancangan Antarmuka Tambah Bahan Baku..... 172
3.2.4.27. Perancangan Antarmuka Pengadaan Halaman EOQ 173
3.2.4.28. Perancangan Antarmuka Tampilan Utama Produksi 174
3.2.4.29. Perancangan Antarmuka Produksi Halaman Menu Produksi 175
3.2.4.30. Perancangan Antarmuka Tampilan Utama Pengiriman..... 176
3.2.4.31. Perancangan Antarmuka Menu Pesanan Selesai..... 177

3.2.4.32. Perancangan Antarmuka Pengirim Halaman Pengiriman 178
3.2.5. Perancangan Pesan 179
3.2.5.1. Perancangan Pesan M01 180
3.2.5.2. Perancangan Pesan M02 180
3.2.5.3. Perancangan Pesan M03 180
3.2.5.4. Perancangan Pesan M04 181
3.2.5.5. Perancangan Pesan M05 181
3.2.5.6. Perancangan Pesan M06 182
3.2.5.7. Perancangan Pesan M07 182
3.2.6. Perancangan Jaringan Semantik 182
3.2.6.1. Perancangan Jaringan Semantik Administrator 183
3.2.6.2. Perancangan Jaringan Semantik Admininistrasi Pemesanan 183
3.2.6.2. Perancangan Jaringan Semantik Pengadaan 184
3.2.6.2. Perancangan Jaringan Semantik Gudang 185
3.2.6.2. Perancangan Jaringan Semantik Produksi 185
3.2.6.2. Perancangan Jaringan Semantik Pengiriman 186
3.3. Perancangan Prosedural 186
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 195
4.1. Implementasi Sistem 195
4.1.1. Implementasi Perangkat Lunak 195
4.1.2. Implementasi Perangkat Keras 195
4.1.3. Implementasi Basis Data 196
4.1.4. Implementasi Antar Muka 202
4.2 Pengujian Sistem 205
4.2.1. Skenario Pengujian Blackbox 206
4.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 207
4.2.3. Kesimpulan Pengujian Black Box 218
4.2.4. Pengujian Beta 218
4.2.5. Skenario Pengujian Beta 219
4.2.5.1. Pertanyaan Wawancara Untuk Bagian Administrasi 219
4.2.5.2. Pertanyaan Wawancara Untuk Bagian Gudang 220

4.2.5.3. Pertanyaan Wawancara Untuk Bagian Pengadaan 221
4.2.5.4. Pertanyaan Wawancara Untuk Bagian Pengiriman 222
4.2.6. Kesimpulan Pengujian Beta 222
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 225
5.1. Kesimpulan 225
5.2. Saran 225
DAFTAR PUSTAKA 227