ANALISIS USER EXPERIENCE GAME ARCADE BERGENRE FIRST PERSON SHOOTER VEHICLE BASED PADA GEAR VR MENGGUNAKAN PENDEKATAN PARTICIPATORY DESIGN METHODOLOGY

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

Yoga Tri Nugroho

10113204



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2017