DAFTAR PUSTAKA

[1]. Heri Prasetyo dan Nurhayati,"Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis CAI(*Computer-Assisted Instruction)* Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X Smkn 1 Nganjuk" Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, Vol. 04, No. 01, 103 – 108, 2015.

[2]. Wandah Wibawanto, S.Sn.,M.Ds, Desain dan pemrograman multimedia pembelajaran interaktif , Jawa Timur,. : Penerbit Cerdas Ulet Kreatif, 2017.

[3]. Iwan Binanto, Multimedia Digital Dasar Teori + Pengembangannya, Yogyakarta : CV. Andi Offset, 2010.

[4]. Lily Puspa Dewi, Uce Indahyanti, Yulius Hari S, "Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram UML dan BPMN (Studi Kasus FRS Online), pp. 2-4, 2010.

[5]. Patricia Ann Brock, Educational Technology in the Classroom, United States of America : Educational Technology Publications.Inc, 1994.

[6]. Janner Simarmata, Rekayasa Perangkat Lunak, Yogyakarta : CV Andi Offset, 2010.

[7]. Drs. Ating Somantri Sambas Ali Muhidin, S.Pd., Aplikasi Statistika Dalam Penelitian, Bandung : CV Pustaka Setia, 1994.

[8]. Nugroho Agus H., M.Si. (2016) Pengenalan Flash dan Actionscript [online]. Available : http://lecturer.ukdw.ac.id [accessed : 25 Mei 2017]

[9]. Ian Sommerville, Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak) 6th ed, Jakarta : Erlangga, 2003.

[10]. Ali Zaki, SPP Ajax Untuk Pemula, Jakarta : Elex Media Komputindo, 2008

[11]. H Jogiyanto, Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur Teori dan Aplikasi Bisnis, Yogyakarta : CV Andi Offset, 2016.