DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xiv
DAFTAR SIMBOL xvi
DAFTAR LAMPIRAN xx
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Rumusan Masalah 2
1.3. Maksud dan Tujuan 2
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Metode Penelitian 3
1.6. Sistematika Penulisan 7
BAB 2 LANDASAN TEORI 9
2.1. Kamus 9
2.1.1. Jenis Kamus 9
2.1.2. Kamus Online 10
2.2. Lema 11
2.2.1. Kata 11
2.2.2. Bentuk Kata 12
2.3. Label Kamus 13
2.3.1. Label Ragam Bahasa 13
2.3.2. Label Kelas Kata 14
2.3.3. Label Penggunaan Bahasa 14
2.3.4. Label Bidang Kehidupan dan Bidang Ilmu 16
2.4. Arti Kata 16

2.5. Pemodelan Data 16
2.5.1. ERD 17
2.5.2. Flowchart 18
2.5.3. Diagram Konteks 18
2.5.4. DFD 19
2.6. Bahasa Pemrograman 19
2.6.1. PHP 20
2.6.2. JavaScript 20
2.6.3. SQL 21
2.6.4. HTML 21
2.6.5. Regex 23
2.7. Perangkat Pembangunan dan Pengujian 24
2.7.1 AppServ 24
2.7.2 MySQL 24
2.7.3 Web Browser 25
2.7.4 Notepad++ 26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN 27
3.1. Penelitian Sebelumnya 27
3.2. Analisis Masalah 31
3.3. Analisis Solusi 37
3.4. Analisis Data Masukan 43
3.4.1. Konversi Format Data Masukan 43
3.5. Analisis Proses 46
3.5.1. Penyusunan Data Masukan 49
3.5.2. Pendeteksian Lema, Label Kamus dan Arti Kata 77
3.5.3. Konversi Format Data Keluaran 96
3.6. Analisis Basis Data 97
3.6.1. Entity Relationship Diagram 98
3.6.2. Kamus Data ERD 98
3.7. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 99
3.7.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 99

3.7.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 99
3.8. Analisis Kebutuhan Fungsional 100
3.8.1. Diagram Konteks 100
3.8.2. Data Flow Diagram (DFD) Level 1 101
3.8.3. Data Flow Diagram (DFD) Level 2 Proses 1 102
3.8.4. Spesifikasi Proses 104
3.8.5. Kamus Data DFD 107
3.9. Perangcangan Basis Data 108
3.9.1 Skema Relasi 109
3.9.2 Diagram Konteks 109
3.10. Perancangan Struktur Menu 111
3.11. Perancangan Antar Muka 112
3.11.1. Perancangan Pendeteksian Lema, Label Kamus dan Arti Kata 113
3.11.2. Perancangan Pendeteksian Rujukan 125
3.12. Perancangan Jaringan Semantik 126
3.13. Perancangan Prosedural 128
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 141
4.1. Implementasi Sistem 141
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras 141
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 141
4.1.3. Implementasi Database 142
4.1.4. Implementasi Antarmuka 145
4.2. Pengujian Sistem 159
4.2.1. Pengujian BlackBox 159
4.2.2. Kasus dan Hasil Uji BlackBox 159
4.2.3. Kesimpulan Pengujian BlackBox 162
4.3. Pengujian Akurasi 163
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 165
5.1. Kesimpulan 165
5.2. Saran 165
DAFTAR PUSTAKA 167