BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisis, desain dan implementasi dari perancangan aplikasi yang dibangun serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pengembangan aplikasi.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari akhir dari pembangunan aplikasi *Augmented Reality* Untuk Mensimulasikan Desain *Interior Furniture Set* di CV. Boxes System maka dapat disimpulkan.

1. Aplikasi ini dapat membantu petugas marketing dalam proses penjualan *furniture* dengan memperkenalkan produk dengan objek tiga dimensi.
2. Aplikasi ini dapat menyesuaikan peletakan *furniture* yang diinginkan konsumen.
3. Dengan aplikasi ini dapat membantu kepala produksi dalam melihat data laporan pesanan konsumen dengan mudah di akses melalui *website* tanpa harus menunggu.

5.2 Saran

Berdasarkan semua hasil yang telah dicapai saat ini, aplikasi aplikasi *Augmented Reality* Untuk Mensimulasikan Desain *Interior Furniture Set* ini mempunyai beberapa hal yang harus dikembangkan lebih lanjut untuk dapat melengkapi aplikasi *Augmented Reality* Untuk Mensimulasikan Desain *Interior Furniture Set*, yaitu :

1. Disarankan untuk menggunakan metode *Augmented Reality markerless* sehingga menampilkan objek tiga deimensi tanpa menggunakan marker.
2. Rendering merubah texture pada objek tiga dimensi.
3. Menampilkan sekala pada objek tiga dimensi.

4. Penambahan Objek tiga dimensi dapat dilakukan melalui *Back-End* tanpa harus membongkar program.
5. Menggunakan *Cloud-Based Augmented* untuk penggunaan *Vuforia* SDK, sehingga aplikasi tidak memakan kapasitas penyimpanan yang besar.