SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO MEDIATAMA COMPUTER SUMEDANG

RENDY ANANDA ACEDA

Sistem Informasi, Universitas Komputer Indonesia, Bandung

rendyanandaaceda@gmail.com

ABSTRACT

Mediatama Computer Sumedang is a business engaged in the sale of computer hardware and computer service services, information systems needs also felt by Mediatama Computer Sumedang is to support data processing more quickly and accordingly. Due to the running system there are still some obstacles, such as the lack of effective data management, incomplete data and potential errors will be managed data management. For that the construction of this information system is expected to reduce these problems so as to provide rapid development performance for Mediatama Computer Sumedang.

The research method used in this research using object-oriented approach method and prototype development method. The research design uses descriptive and action methods. Methods of data collection using observation techniques, documentation and interviews. In this system development using programming language PHP and Mysql as Database. Testing the program with the black box method, to test the functional application based on the expected from the initial design of the application.

The final result in this research is a product information system sales, purchases and inventory. The information system of aging, purchasing and inventory of goods made, is expected to be applied by Mediatama Computer Sumedang store and is expected to assist and facilitate in running business activities at Mediatama Computer Sumedang store especially transactional sales transaction data, transaction purchase data, goods data, and report making As well as facilitate the search data so that more quickly and accordingly.

Keywords: Information System, Sales, Purchase, Inventory

I. PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang Penelitian

Saat ini perkembangan teknologi bisa dibilang sangat pesat. Seiring dengan perkembangan teknologi diberbagai bidang, terutama dibidang komputer dalam mengolah data berdampak semakin banyaknya alternatif pemecahan masalah yang salah satunya dalam sistem informasi. Sistem informasi sangat dibutuhkan oleh perusahaan maupun badan usaha lainnya dalam menilai dan menentukan posisi manajemen perusahaan. Perkembangan sistem informasi peranannya sangat membantu kegiatan dan pekerjaan manusia. Pada masa lampau apabila seseorang melakukan suatu kegiatan harus mengeluarkan banyak tenaga dan waktu sedangkan hasil kerja tidak selamanya sesuai

dengan yang diharapkan. Dengan adanya sistem informasi yang dapat mendukung proses pengolahan data, banyak mengubah keadaan sehingga dapat dilakukan penginputan data yang membuat pengaturan data lebih mudah, baik itu penyimpanan data, pembuatan laporan maupun pencarian data.

Mediatama Computer Sumedang adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan *hardware* komputer serta jasa pelayanan servis komputer. Mediatama Computer Sumedang yang beralamatkan di Jl. Gatot Mangkupraja No.01, Regol Wetan, Sumedang Selatan, Kabupaten Sumedang telah membidangi usahanya selama 21 tahun, namun sampai saat ini kegiatan proses bisnis yang sedang berjalan di Mediatama Computer Sumedang masih mengalami kesulitan dalam soal penghitungan pada transaksi penjualan dan pelayanan servis, pencarian stok barang dalam transaksi penjualan dan pelayanan servis, serta dalam pembuatan laporan.

Proses penghitungan dalam setiap transaksinya masih menggunakan alat bantu kalkulator yang rentan terjadinya kesalahan yang disebabkan oleh *user* apalagi ketika data yang harus dihitung terbilang banyak maka dibutuhkan ketelitian dan waktu yang lama dalam proses penghitungan. Kemudian dalam pencarian stok barang terutama pada bagian kasir ketika konsumen menanyakan tersedia atau tidaknya barang yang akan dibeli, kasir diharuskan untuk mengecek secara langsung mengenai stok barang tersebut ke gudang hal ini sangat membutuhkan waktu yang lumayan lama, karena hanya pemilik toko yang mempunyai data mengenai stok barang yang tersedia di toko sementara bagian kasir tidak mempunyai data mengenai stok barang tersebut dikarenakan belum adanya komputer di bagian kasir. Lalu untuk proses pembuatan laporan mengenai transaksi penjualan dan pelayanan servis masih ditulis manual pada sebuah buku dan untuk pembuatannya hanya bergantung pada nota hasil transaksi tersebut sehingga ketika keadaan nota sudah menumpuk maka dibutuhkan waktu yang lama dalam proses pembuatan laporannya dikarenakan bagian kasir harus melakukan rekapitulasi dari semua data nota transaksi tersebut, pembuatan laporan ini dilakukan rutin setiap hari oleh bagian kasir yang dimana data ini akan diserahkan kepada pemilik toko untuk melaporkan hasil dari transaksi penjualan dan pelayanan servis.

Selain itu mengenai data stok barang yang ada pada komputer yang dikelola pemilik toko, data tidak akan *update* secara otomatis melainkan pemilik toko harus melakukan pengubahan data mengenai jumlah (*quantity*) barang secara manual yaitu ketika pemilik toko telah mendapatkan laporan penjualan dan pelayanan servis dari bagian kasir dan ketika pemilik toko menerima barang dari supplier. Pemilik toko menyimpan data stok barang di komputer dengan menggunakan aplikasi *Microsoft Excel*.

Maka berdasarkan pengamatan yang penulis lakukan, Mediatama Computer Sumedang ini membutuhkan sebuah aplikasi sistem informasi yang mampu membantu kinerja Mediatama Computer Sumedang dalam melakukan transaksi penjualan dan pelayanan servis, penghitungan transaksi, pengecekan data stok barang serta pembuatan laporan, dan dibutuhkan juga sebuah *Database* untuk menyimpan data-data yang terjadi dalam proses bisnis pada toko Mediatama Computer Sumedang. Dengan ini diharapkan permasalahan yang dihadapi seperti kurang efektifnya pengelolaan data, ketidak lengkapannya data serta potensi kesalahan akan pengelolaan data dapat diatasi, sehingga mampu memberikan perkembangan kinerja yang cepat bagi toko Mediatama Computer Sumedang.

Dengan demikian, berdasarkan pemaparan latar belakang tersebut, penulis menetapkan penulisan skripsi ini dengan judul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN

DAN PERSEDIAAN BARANG PADA TOKO MEDIATAMA COMPUTER SUMEDANG".

I.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis dapat mengidentifikasikan dan menyimpulkan permasalahan-permasalahan yang ada sebagai berikut :

a. Identifikasi Masalah
   1. Proses penghitungan dalam transaksi penjualan dan pelayanan servis masih menggunakan alat bantu kalkulator.
   2. Proses pencarian stok barang yang dilakukan oleh kasir masih harus melakukan pengecekan secara langsung ke gudang.
   3. Proses pembuatan laporan memakan waktu lama karena harus melakukan rekapitulasi dari data hasi nota transaksi.
   4. Data mengenai stok barang yang dikelola oleh pemilik toko tidak secara otomatis *update* melainkan harus melakukan pengubahan secara manual.
b. Rumusan Masalah
   1. Bagaimana mengetahui sistem yang sedang berjalan di toko Mediatama Computer Sumedang.
   2. Bagaimana perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang pada toko Mediatama Computer Sumedang yang bersifat *user friendly* dan membantu penggunanya dalam melakukan aktivitas bisnis.
   3. Bagaimana melakukan pengujian terhadap Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang pada toko Mediatama Computer Sumedang agar terhindar dari kesalahan dan sesuai dengan kebutuhan di toko Mediatama Computer Sumedang.
   4. Bagaimana melakukan implementasi Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang pada toko Mediatama Computer Sumedang sehingga dapat memecahkan masalah yang ada di toko Mediatama Computer Sumedang.

I.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Dari hasil penelitian yang penulis lakukan, penulis mempunyai maksud dan tujuan sebagai berikut :

a. Maksud Penelitian

   Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang pada toko Mediatama Computer Sumedang yang menyediakan media pengolahan data transaksi penjualan dan pelayanan servis, data transaksi pembelian, data barang, dan pembuatan laporan serta memudahkan dalam pencarian data-data tersebut.
b. Tujuan Penelitian

   Adapun tujuan penelitian ini adalah :
   1. Untuk mengetahui dan menganalisis sistem yang sedang berjalan di toko Mediatama Computer Sumedang.
   2. Untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang pada toko Mediatama Computer Sumedang.
   3. Untuk menguji Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang pada toko Mediatama Computer Sumedang.

4. Untuk mengimplementasikan Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang pada toko Mediatama Computer Sumedang

I.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian ini terbagi menjadi dua dan diharapkan dapat berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan :

a. Kegunaan Praktis
   Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu toko Mediatama Computer Sumedang untuk menjalankan aktivitas bisnis dalam pengolahan data penjualan, data pelayanan servis, data pembelian dan data persediaan barang, sehingga proses pengolahan data lebih akurat, lebih efektif dan lebih efisien.
b. Kegunaan Akademis
   1. Bagi Penulis
      Untuk mengembangkan pengetahuan yang peniti peroleh selama dibangku kuliah serta untuk mengaplikasikan Ilmu komputer yang diperoleh yaitu pembuatan sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan barang ini sebagai karya.
   2. Bagi Peneliti Lain
      Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi Ilmu pengetahuan kepada peneliti lain yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi didalam penulisan.

I.5. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari pembuatan aplikasi yang penulis buat adalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi yang dibuat meliputi sistem transaksi penjualan, pelayanan servis, transaksi pembelian dan pembuatan laporan.
2. Tidak membahas laporan keuangan perusahaan (laba dan rugi).
3. Sistem ini tidak membahas keseluruhan tentang pembayaran, hanya membahas pembayaran pada saat transaksi terhadap konsumen.
4. Sistem ini berbasis WEB *offline*.

II. KAJIAN PUSTAKA

II.1. Definisi Sistem

Sistem didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas bersama-sama. (Agus 2013)

II.2. Definisi Informasi

Informasi merupakan hasil pengolahan data dari satu atau berbagai sumber, yang kemudian diolah, sehingga memberikan nilai, arti, dan manfaat. (Agus 2013)

II.3. Definisi Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan gabungan dari empat bagian utama. Keempat bagian utama tersebut mencakup perangkat lunak , perangkat keras, infrastruktur dan sumber daya

manusia yang terlatih. Keempat bagian utama ini saling berkaitan untuk menciptakan sebuah sistem yang dapat mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat. (Agus 2013)

II.4. Definisi Penjualan

Penjualan adalah suatu sistem kegiatan pokok perusahaan untuk memperjual belikan barang dan jasa kepada konsumen. (Lilis 2011)

II.5. Definisi Pembelian

Pembelian adalah suatu sistem kegiatan dalam perusahaan untuk pengadaan barang yang diperlukan oleh perusahaan. (Lilis 2011)

II.6. Pengertian Persediaan

Persediaan merupakan aktiva lancar yang ada dalam suatu perusahaan, apabila perusahaan tersebut perusahaan dagang maka persediaan diartikan sebagai barang dagangan yang disimpan untuk dijual dalam oprasi normal perusahaan. Sedangkan apabila perusahaan merupakan perusahaan manufaktur maka persediaan diartikan sebagai bahan baku yang terdapat dalam proses produksi atau yang disimpan untuk tujuan tersebut (proses produksi). (Ely 2009)

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

III.1. Objek Penelitian

Pada penelitian ini, penulis melakukan penelitian di toko Mediatama Computer Sumedang yang beralamat di Jl. Gatot Mangkupraja No. 01, Regol Wetan, Sumedang Selatan, Kabupaten Sumedang.

III.2. Metode Penelitian

a. Desain Penelitian

   Dalam melakukan penelitian ini, penulis menggunakan metode deskriptif yaitu penelitian berdasarkan data-data perusahaan yang ada untuk dianalisis, sehingga dapat diambil kesimpulan dari penganalisaan tersebut, penelitian deskriptif adalah penelitian yang berorientasikan pemecahan masalah, ciri dari penelitian deskriftif pelaksanaan penelitian dilakukan setelah kejadian berlangsung.

b. Metode Pendakatan Sistem

   Disini penulis menggunakan metode pendekatan sistem berorientasi objek karena selain penulis memahami metode tersebut dengan menggunakan metode pendekatan sistem berorientasi objek *maintenance* program lebih mudah dibaca dan dipahami.

c. Metode Pengembangan Sistem

   Disini penulis menggunakan metode *prototype* sebagai metode pengembangan sistem dengan alasan adanya beberapa keunggulan, salah satunya *user* dapat berperan aktif dalam pengembangan sistem hal tersebut tentunya akan menghemat waktu pada saat pengembangan dan penerapan sistem karena *user* sudah memilik gambaran tentang aplikasi yang akan dibuat.

d. Pengujian *Software*

Dalam pengujian *software*, penulis menggunakan pengujian *black box* karena lebih dipahami dan lebih mudah diketahui letak kesalahannya baik dari proses programnya maupun tampilan atau *output* yang dihasilkan.

IV. HASIL PENELITIAN

IV.1. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan pada sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan barang pada toko Mediatama Computer Sumedang, bertujuan untuk mengetahui lebih jelas bagaimana cara kerja sistem tersebut dan masalah yang di hadapi sistem tersebut untuk dapat dijadikan sistem yang baru agar terkomputerisasi.

Berikut adalah proses dari masing-masing pihak yang terlibat dalam sistem ini :

Proses penjualan :

1. Konsumen menyerahkan *list* barang yang akan dibeli ke kasir.
2. Kasir mencari barang sesuai *list* dari konsumen.
3. Kasir melakukan *packing* barang.
4. Kasir menghitung total bayar.
5. Kasir membuat nota.
6. Kasir memberitahukan harga yang harus dibayar ke konsumen.
7. Konsumen melakukan pembayaran ke kasir.
8. Konsumen menerima barang yang dibeli beserta nota.

Proses pelayanan servis :

1. Konsumen menyerahkan komputer/laptop dan keluhan servis ke kasir.
2. Kasir mencatat data servis.
3. Kasir membuat SPK.
4. Kasir menghitung total bayar.
5. Kasir membuatkan nota.
6. Kasir memberitahukan harga yang harus dibayar ke konsumen.
7. Konsumen melakukan pembayaran ke kasir.
8. Konsumen menerima komputer atau laptop yang telah di servis beserta nota.

Proses pembelian :

1. Pemilik mencari data barang yang akan dibeli dari data barang yang stoknya sedikit.
2. Pemilik membuat PO (*Purchase Order*).
3. Pemilik mencetak PO.
4. Pemilik menyerahkan PO ke *supplier*.
5. *Supplier* menerima PO dari pemilik.

Proses penerimaan

1. Pemilik mencari data PO yang telah di *order* ke *supplier* sebelumnya.
2. Pemilik meng*input* data penerimaan.
3. Pemilik mengubah nilai stok (*quantity*) data barang.

Proses retur pembelian
1. Pemilik mengecek data barang yang rusak/cacat.
2. Pemilik membuat surat retur.
3. Pemilik mencetak surat retur.
4. Pemilik mengubah nilai stok (*quantity*) data barang.
5. Pemilik mengirim surat retur ke *supplier*.
6. *Supplier* menerima surat retur dari pemilik.

Proses pelaporan
1. Kasir mengumpulkan nota penjualan dan nota servis.
2. Kasir menghitung total penjualan dan pelayanan servis.
3. Kasir merekap data nota ke buku laporan.
4. Kasir menyerahkan laporan ke pemilik.
5. Pemilik menerima laporan dari kasir.

IV.2. Perancangan Sistem

Dalam perancangan sistem informasi ini penulis merancang dan membangun sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan barang pada toko Mediatama Computer Sumedang.

IV.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Berdasarkan hasil analisa, maka dari itu penulis akan merancang sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan barang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang akan digunakan sebagai solusi dari permasalahan sistem yang sedang berjalan di toko Mediatama Computer Sumedang.

Berikut tujuan dari perancangan sistem :
1. Membangun sistem informasi yang bisa menyimpan dan mengolah data transaksi sehingga bisa membuat pekerjaan lebih efisien.
2. Data transaksi disimpan di *Database* dan membangun sistem yang antar muka *user friendly*.

IV.2.2. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

1. Bagian kasir meng-*input* data transaksi penjualan, meng-*input* data transaksi servis, membuat SPK, dan membuat laporan per-periode mengenai transaksi penjualan dan transaksi servis.
2. Bagian teknisi menerima SPK dari kasir kemudian mulai melakukan servis komputer.
3. Pemilik Toko melakukan pembuatan PO, menerima barang, meng-*input* barang pembelian, membuat surat retur pembelian, mengelola data barang, mengelola data teknisi, mengelola data supplier, mengelola data pengguna dan melihat semua jenis laporan.

IV.2.3. *Use Case* Diagram yang Diusulkan

Use case diagram yang diusulkan dapat dilihat (**Gambar 4.1** hal **11**)

IV.3. Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan serangkaian tahapan untuk menguji sebaik apa sistem yang dibangun dimana yang diuji merupakan fungsi-fungsi yang terdapat didalammya.

IV.3.1. Rencana Pengujian

penulis melakukan pengujian dengan menggunakan metode pengujian *black box testing* dimana metode ujicoba *blackbox* memfokuskan pada keperluan fungsional dari *software*.

IV.3.2. Kasus dan Hasil Pengujian

1. *Test case input* penjualan, dapat dilihat (**Tabel 4.1** hal **12**)
2. *Test case input* servis, dapat dilihat (**Tabel 4.2** hal **13**)
3. *Test case input* PO, dapat dilihat (**Tabel 4.3** hal **14**)

IV.3.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan dengan menggunakan metode *black box testing* dengan dengan menguji beberapa kasus pada aplikasi yang dirancang maka bisa dikatakan bahwa sistem tersebut sesuai dengan yang diharapkan dengan artian mampu berfungsi secara optimal.

IV.4. Implementasi

Implementasi merupakan proses penerapan dari rancangan yang telah dibuat berupa suatu aplikasi dimana telah di uji dan berjalan dengan baik. Dengan demikian dapat diketahui perangkat aplikasi ini mampu menghasilkan suatu Sistem Informasi penjualan, pembelian dan persediaan barang.

IV.4.1. Implementasi Perangkat Lunak

Berikut spesifikasi perangkat lunak yang digunakan untuk menggunakan sistem informasi ini, diantaranya :

1. Windows 7.
2. Aplikasi paket XAMPP.
3. Browser : GoogleChrome/Mozilla Firefox/Opera.

IV.4.2. Implementasi Perangkat Keras

Berikut merupakan spesifikasi perangkat keras yang diperlukan untuk menjalankan aplikasi ini diantaranya:

1. Untuk Komputer yang digunakan :
   a. *Processor* yang digunakan dengan kecepatan 1,80 GHz.
   b. RAM minimal 1GB.
   c. *Hardisk* minimal 80 GB.
   d. *Mouse, keyboard* dan Monitor sebagai media peralatan antar muka.
   e. *Printer* untuk mencetak laporan.

2. Untuk Jaringan Diantaranya :
   a. Kabel UTP.
   b. Konektor RJ45.
   c. Router.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil uraian pembahasan mengenai Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang pada toko Mediatama Computer Sumedang, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Dengan dibangunnya Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang ini, dapat membantu dalam proses penghitungan transaksi sehingga proses perhitungan lebih akurat.
2. Dengan adanya sistem informasi pada toko Mediatama Computer Sumedang ini, dapat membantu dan mempermudah dalam pencarian data stok barang sehingga lebih efektif dan efisien.
3. Dengan adanya sistem informasi pada toko Mediatama Computer Sumedang ini, dapat mempermudah proses pembuatan laporan sehingga pekerjaan semakin praktis.
4. Dengan adanya sistem informasi pada toko Mediatama Computer Sumedang ini, dapat mempermudah pekerjaan pemilik toko karena data stok barang sudah bisa otomatis *update* sehingga pemilik tidak perlu melakukan pengubahan data stok barang secara manual.

V.2. Saran

Dari kegiatan penelitian ini terdapat beberapa saran yang ditujukan kedalam ini, yaitu antara lain :

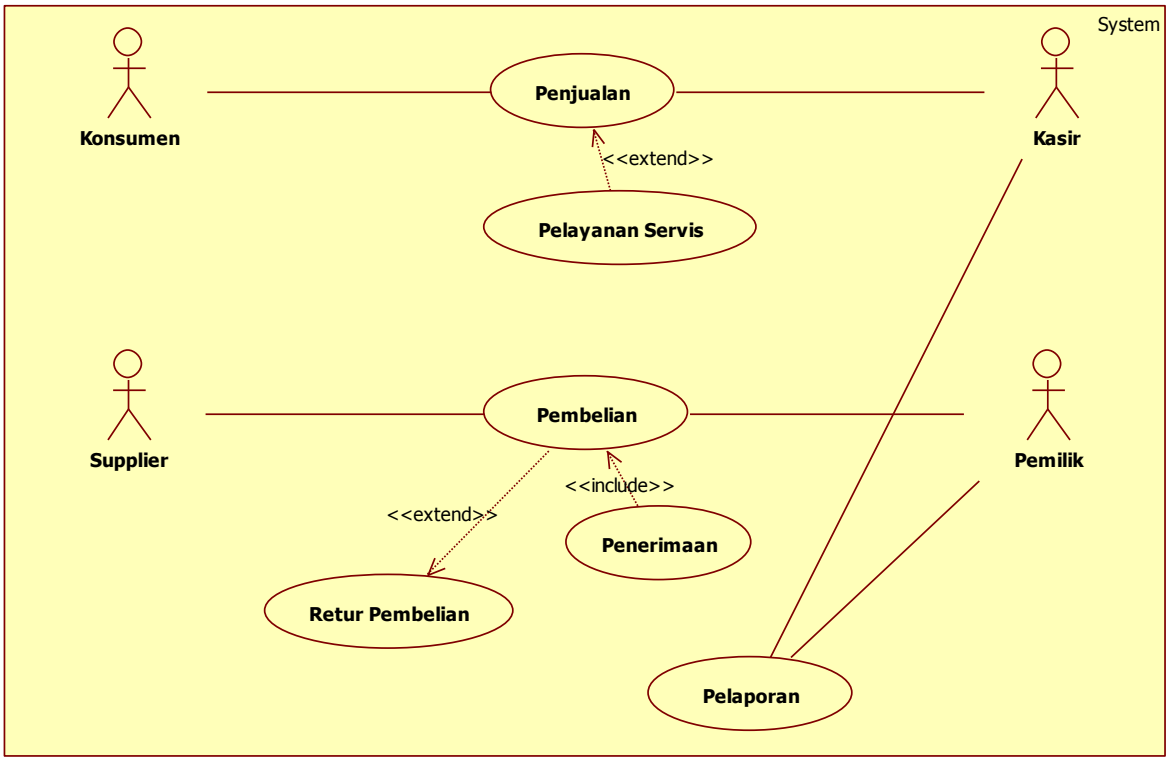
1. Penambahan sistem untuk mengolah data keuangan toko Mediatama Computer Sumedang dalam penjualan, pembelian dan pelayanan servis yang lebih rinci agar toko Mediatama Computer Sumedang bisa mengetahui mengenai laba dan rugi perusahaan.
2. Adanya media *online* yang bisa memberikan promosi secara global.
3. Adanya integrasi program dengan *supplier*, sehingga toko Mediatama Computer Sumedang bisa lebih mudah dalam pembelian barang dan retur barang ke *supplier*.

VI. DAFTAR PUSTAKA

Agus,E.P.2013.Sistem Informasi dan Implementasinya.Informatika.
Ely S., dan Sri D.A.2009.Akuntasi Keuangan.Graha Ilmu.
Lilis P., dan Sri D.A.2011.Sistem Informasi Akuntansi.Graha Ilmu.

LAMPIRAN

LAMPIRAN GAMBAR



Gambar 4.1. *Use case* diagram yang diusulkan

LAMPIRAN TABEL

Tabel 4.1. *Test case input* penjualan

Kasus dan uji data benar				
Skenario pengujian	***Test case***	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Input barang penjualan dan tekan tombol simpan	-kode_barang =”b6” -Qty =”2”	Stok barang akan melakukan pengurangan jumlah.	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Input data transaksi dan tekan tombol simpan	-kode_barang=”b6” -Qty=”2” -Nama Konsumen=”Geri” - Harga Total=”100000” -Bayar=”100000”	Data transaksi akan tersimpan dan menampilkan pesan “input berhasil..”	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan uji data salah				
Input pembayaran lebih kecil dari nilai harga total	-Harga Total=”100000” -Bayar=”80000	Setelah menekan tombol simpan, maka akan menampilkan pesan “salah input pembayaran!”	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.2. *Test case input* servis

Kasus dan uji data benar				
Skenario pengujian	***Test case***	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Input barang penjualan dan tekan tombol simpan	-kode_barang =”b6” -Qty =”2”	Stok barang akan melakukan pengurangan jumlah.	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Input data transaksi dan tekan tombol simpan	-kode_barang=”b6” -Qty=”2” -Nama Konsumen=”Geri” - Harga Total=”100000” -Bayar=”100000”	Data transaksi akan tersimpan dan menampilkan pesan “input berhasil..”	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan uji data salah				
Input pembayaran lebih kecil dari nilai harga total	-Harga Total=”100000” -Bayar=”80000	Setelah menekan tombol simpan, maka akan menampilkan pesan “salah input pembayaran!”	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.3. *Test case input* PO

Kasus dan uji data benar				
Skenario pengujian	***Test case***	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil pengujian**	**Kesimpulan**
Input barang penjualan dan tekan tombol simpan	-kode_barang =”b6” -Qty =”2”	Stok barang akan melakukan pengurangan jumlah.	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Input data transaksi dan tekan tombol simpan	-kode_barang=”b6” -Qty=”2” -Nama Konsumen=”Geri” - Harga Total=”100000” -Bayar=”100000”	Data transaksi akan tersimpan dan menampilkan pesan “input berhasil..”	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan uji data salah				
Input pembayaran lebih kecil dari nilai harga total	-Harga Total=”100000” -Bayar=”80000	Setelah menekan tombol simpan, maka akan menampilkan pesan “salah input pembayaran!”	Sesuai dengan yang diharapkan	[√] Diterima [ ] Ditolak