DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian. 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian 6

1.7 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 9

2.2 Pengertian Sistem 10

2.1.1 Karakteristik Sistem. 10

2.1.2 Klasifikasi Sistem 12
2.3 Pengertian Informasi. 14
2.3.1 Kualitas Informasi 14
2.3.2 Siklus Informasi 15
2.4 Pengertian Sistem Informasi. 16
2.5 Pengertian Pemesanan 16
2.6 Pengertian UML (*Unified Modeling Language*) 16
2.6.1 *Class Diagrams* 17
2.6.2 *Object Diagrams* 17
2.6.3 *Use-Case Diagrams* 17
2.6.4 *Sequence Diagrams* 17
2.6.5 *Activity Diagrams* 17
2.6.6 *Deployment Diagrams* 18
2.7 Definisi Internet 18
2.8 Perangkat Lunak Pendudkung. 18
2.8.1 Macromedia Dreamweaver 18
2.8.2 Xampp 19
2.8.3 MySQL 19
2.8.4 Php 20
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 21
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 21
3.1.2 Visi Dan Misi Perusahaan 22
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan. 22
3.1.4 Deskripsi Tugas. 23
3.2 Metode Penelitian 24
3.2.1 Desain Penelitian. 24
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data. 24
3.2.2.1 Sumber Data Primer 25
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 25
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 26

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 26
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 26
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan. 28
3.2.4 Pengujian Software.....30
3.2.5 Analisis Sistem Yang Berjalan 31
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan 31
3.3.2 *Use Case* Diagram 31
3.3.2.1 Definisi Aktor Dan Deskripsinya 32
3.3.2.2 Definisi *Use Case* Dan Deskripsinya 32
3.3.3 Skenario *Use Case* 33
3.3.4 *Activity* Diagram 36
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 40

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem.....42
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 42
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang diusulkan.....42
4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan. 43
4.1.3.1 *Use Case* Diagram.....43
4.1.3.2 Skenario *Use Case* Yang Diusulkan 45
4.1.3.3 *Activity* Diagram. 51
4.1.3.4 *Sequence* Diagram. 55
4.1.4 Perancangan Data 58
4.1.4.1 *Object* Diagram 58
4.1.4.2 *Class* Diagram 58
4.1.4.3 *Deployment* Diagram.....59
4.2 Perancangan Antar Muka 60
4.2.1 Struktur Menu.....60
4.2.2. Perancangan Input 61
4.2.3. Perancangan Output 70
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....71
4.4 Pengujian.....71

4.4.1 Rencana Pengujian 72
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 73
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 77
4.5 Implementasi 77
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 77
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 78
4.5.3 Implementasi Basis Data 78
4.5.4 Implementasi Antar Muka 80
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 81
4.5.6 Penggunaan Program 85
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 94
5.2 Saran 94
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN-LAMPIRAN: