DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1 Identifikasi Masalah 5

1.2.1 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1 Maksud Penelitian 6

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 10

2.2 Sistem 13

2.3 Sistem Pendukung Keputusan 14

2.6.1 Jenis Keputusan 15

2.4 Skala Likert 16

2.5 Metode *Weighted Product* 18
2.6 Metode Pengembangan Sistem 20
2.6.1 Metode *Waterfall* 20
2.7 Metode Perancangan Sistem 22
2.7.1 UML 22
2.8 *Flowchart* 25
2.9 *Database* 28
2.10 Perangkat Lunak Pembangun Sistem 30
2.10.1 Web Server 30
2.10.2 Html (*Hyper Text Markup Language*) 31
2.10.3 Css (*Cascading Style Sheet*) 32
2.10.4 Php (*Hypertext Prepocessor*) 32
2.10.5 *Javascript* 33
2.10.6 *Jquery* 34
2.10.7 *Ajax* 35
2.10.8 *Mysql* 35

BAB III OBJEK DANN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 37
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 37
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 41
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 42
3.1.4 Deskripsi Tugas 43
3.1.5 Aspek Kegiatan Perusahaan 47
3.2 Metode Penelitian 49
3.2.1 Teknik Pengumpulan Data 49
3.2.2 Metode Pengembangan Sistem 40
3.2.3 Metode Perancangan Sistem 52
3.3 Analisis Masalah Pada Perusahaan 54
3.4 Flowchart Proses Metode *Weighted Product* 56

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pembahasan 60
4.1.1 Penilaian dan Perhitungan Kuisioner 60
4.1.2 Perancangan Proses Metode *Weighted Product* 73
4.1.3 Perancangan Proses 84
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 84
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 86
4.1.3.3 *Activity Diagram* 90
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 96
4.1.4 Perancangan Data 100
4.1.3.3 *Class Diagram* 100
4.1.3.4 *Object Diagram* 101
4.2 Perancangan Antar Muka 102
4.2.1 Struktur Menu 102
4.2.2 Perancangan *Input* 105
4.2.3 Perancangan *Output* 108
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 110
4.4 Pengujian 111
4.4.1 Rencana Pengujian 111
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 112
4.4.3 Pengujian Metode 116
4.4.4 Kesimpulan Hasil Pengujian 122
4.5 Implementasi 123
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 123
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 123
4.5.3 Implementasi Basis Data 124
4.5.4 Implementasi Antarmuka 129
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 131
4.5.6 Penggunaan Program 137

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 140

5.1 Saran 140

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN