DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI..... vi

DAFTAR GAMBAR..... xiii

DAFTAR TABEL xviii

DAFTAR SIMBOL xx

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi Masalah.....5

1.2.2. Rumusan Masalah.....5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian..... 6

1.3.1. Maksud Penelitian.....6

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 8

1.5. Batasan Masalah 9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 10

1.7. Sistematika Penulisan 11

BAB II. LANDASAN TEORI 13

2.1. Penelitian Terdahulu 13

2.2. Konsep Dasar Sistem 14

2.2.1. Pengertian Sistem 14

2.2.2. Karakteristik Sistem 15

2.2.3. Klasifikasi Sistem 17

2.3. Konsep Dasar Informasi 18

2.3.1. Pengertian Informasi 19

2.3.2. Siklus Informasi 20

2.3.3. Kualitas Informasi 21

2.3.4. Nilai Informasi 21

2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 22

2.4.1. Komponen Sistem Informasi 22

2.5. Pengertian Penjulan 24

2.6. Pengertian Website 25

2.7. Perangkat Lunak Pendukung 26

2.7.1. *Macromedia Dreamweaver* 26

2.7.2. *Hypertext Markup Language (HTML)* 27

2.7.3. *PHP (Personal Home Page)* 27

2.7.4. *XAMPP* 28

2.7.5. *My SQL* 28

2.7.6. *SQL Server* 29

2.8. Pengertian Jaringan Komputer 30

2.8.1. Topologi Jaringan 32

2.9. Pendekatan Berorientasi Objek 34

2.9.1. *UML (Unified Modelling Language)* 35

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 38

3.1. Objek Penelitian 38

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 38

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 39
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 39
3.1.4. Deskripsi Tugas 40
3.2. Metode Penelitian 41
3.2.1. Desain Penelitian 43
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 46
3.2.2.1. Sumber Data Primer 46
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 47
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 47
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 47
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 47
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 50
3.2.4. Pengujian Software 52
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 53
3.3.1. Analisis Prosedur yang Berjalan 54
3.3.2. Use Case Diagram 55
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Definisinya 56
3.3.2.2. Definisi Use Case dan Definisinya 57
3.3.3. Skenario Use Case 57

3.3.4. *Activity Diagram*.....61

3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....64

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 67

4.1. Perancangan Sistem..... 67

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 67

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 68

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 68

4.1.3.1 *Use Case Diagram* 71

4.1.3.2 Skenario *Use Case*..... 73

4.1.3.3 *Activity Diagram*. 80

4.1.3.4 *Sequence Diagram*..... 84

4.1.4. Perancangan Data 89

4.1.4.1. *Class Diagram*..... 89

4.1.4.2. *Object Diagram* 89

4.1.4.3. *Deployment Diagram* 90

4.1.4.4. *Component Diagram*.....90

4.2. Perancangan Antar Muka 91

4.2.1. Struktur Menu 91

4.2.2. Perancangan Input 93

4.2.3. Perancangan Output 96

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 99

4.4. Pengujian 100

4.4.1. Rencana Pengujian 100

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 101

4.4.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian 105

4.5. Implementasi 105

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 105

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 105

4.5.3. Implementasi Basis Data 106

4.5.4. Implementasi Antar Muka 111

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 115

4.5.6. Penggunaan Program 123

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN 138

5.1. Kesimpulan 138

5.2. Saran 139

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN