BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kemajuan teknologi semakin pesat, seakan semuanya di tuntut untuk mengikuti perkembangan teknologi yang hampir di setiap dan di semua aspek menjadi kebutuhan yang sangat penting. Dimana sudah semakin banyak penggunaan program berbasis komputer, yang berfungsi untuk membantu dalam pekerjaan manusia pada sebuah perusahaan. Pemanfaatan teknologi informasi yaitu penggunaan program sistem informasi yang berupa input, proses lalu output. Pengertian dari program sistem informasi adalah sebuah sistem terkomputerisasi untuk mengolah data dan menghasilkan informasi yang berguna bagi penerimanya. Metode seperti ini dapat membantu proses dari kinerja perusahaan yang sedang dijalankan. Untuk memenuhi kebutuhan informasi yang cepat, tepat dan akurat dalam pengolahan data, dibutuhkan suatu sistem yang mampu memberikan kemudahan dan fasilitas yang lengkap sebagai pelayanan bagi pemakai dan pengguna sistem itu sendiri.

Perpustakaan merupakan sebuah tempat dimana menyimpan banyak karya tulis, karya cetak, karya ilmiah dan secara professional perpustakaan memenuhi kebutuhan intelektualitas para penggunanya untuk keperluan pendidikan, penelitian, pelestarian, dan sebagai informasi. Perpustakaan juga merupakan bagian yang cukup penting dalam instansi pendidikan, karena perpustakaan menjadi salah

satu bagian yang memberikan kontribusi sebagai penyedia sumber pengetahuan diluar sistem mengajar yang diberikan oleh guru di dalam kelas. Selain itu perpustakaan juga mengelola data dan informasi yang tidak sedikit, sehingga sering terjadi kendala juga hambatan. Diharapkan sebuah perpustakaan dapat memaksimalkan kemampuan belajar seseorang yang datang ke perpustakaan tersebut dengan membaca buku-buku yang tersedia, karena dengan membaca dapat membantu menambah informasi, meningkatkan daya pikir serta kreativitas seseorang. Pada umumnya, perpustakaan seperti gudang yang berisi kumpulan buku, dari buku pelajaran hingga majalah untuk hiburan yang diatata rapi pada setiap rak sesuai dengan genrenya.

Di sisi lain perpustakaan dapat berkembang dengan baik apabila sistem teknologi yang digunakan mengikuti perkembangan teknologi saat ini. Perpustakaan bisa dikembangkan dengan menggunakan sistem terkomputerisasi, hal tersebut bertujuan untuk memudahkan dalam proses pengolahan data buku, pendataan anggota, peminjaman-pengembalian buku, pencarian buku, membuat permohonan buku, serta dalam sistem pembuatan laporan.

Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, usaha yang harus dilakukan perpustakaan adalah pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta aplikasi sistem informasi perpustakaan lainnya disamping peningkatan sumber daya manusia dan peningkatan sistem.

Perpustakaan SMP Negeri 6 Cimahi masih termasuk ke dalam kategori perpustakaan yang sederhana dengan menggunakan sistem manual. Jumlah buku

yang cukup banyak, membuat petugas sedikit kesulitan saat melakukan pendataan buku-buku tersebut.

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis membuat aplikasi sistem informasi perpustakaan untuk membantu perpustakaan SMP Negeri 6 Cimahi dalam proses pengolahan data buku, pengolahan data anggota, peminjaman juga pengembalian buku, pembuatan permohonan buku, pembuatan laporan, pencarian buku, dan semuanya ada dalam sebuah aplikasi berbasis desktop. Dari penelitian ini penulis mengangkat judul **"SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 6 CIMAHI".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan penelitian yang dilakukan di sebuah perpustakaan sekolah terhadap sistem informasi perpustakan, ditemukan hal-hal yang menjadi permasalahan.

1. Proses penambahan data buku masih manual, sehingga menambah data buku membutuhkan waktu yang cukup lama.
2. Proses peminjaman dan pengembalian buku masih manual, sehingga mengakibatkan sering terjadinya kesalahan.
3. Proses pengecekan buku yang sedang dipinjam masih manual, sehingga memakan waktu untuk mengecek ketersediaan bukunya.
4. Ketika melakukan permohonan, serta pencetakan laporan-laporan masih manual dan dinilai kurang efektif.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas maka dapat dirumuskan permasalahan yang dihadapi sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi perpustakaan yang berjalan di SMP Negeri 6 Cimahi.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan yang diusulkan di SMP Negeri 6 Cimahi.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi di SMP Negeri 6 Cimahi.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi perpustakaan di SMP Negeri 6 Cimahi.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini antara lain, untuk membangun suatu aplikasi sistem informasi perpustakaan, yang dapat digunakan untuk mengelola serta memberikan informasi dari perpustakaan di SMP Negeri 6 Cimahi.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan dari penelitian ini diantaranya :

1. Untuk mengetahui sistem informasi perpustakaan yang berjalan saat ini di SMP Negeri 6 Cimahi sehingga dapat diketahui permasalahan yang ada pada sistem tersebut.
2. Untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi pepustakaan yang digunakan untuk mempermudah dalam pemrosesan data.

3. Untuk melakukan pengujian program sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 6 Cimahi.
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi rental mobil pada SMP Negeri 6 Cimahi.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan Praktis

1. Bagi Sekolah SMP Negeri 6 Cimahi

   Penelitian ini diharapkan dapat membantu pihak sekolah dan admin agar dapat membantu proses sistem informasi perpustakaan di SMP Negeri 6 Cimahi.

2. Bagi Peneliti

   Menambah pengetahuan, pengalaman dan wawasan tentang pemecahan masalah, serta melatih dan menyelesaikan masalah dengan mandiri dalam rangka melatih diri untuk maju dan berkembang.

3. Bagi Pembaca

   Membantu peneliti lain yang ingin mengetahui bagaimana proses persediaan barang. Dapat juga dijadikan sebagai bahan referensi untuk perbaikan atau pengembangan bagi peneliti lain yang akan meneliti masalah yang sama.

Kegunaan Akademik

1. Dapat membantu penulis menelusuri lebih dalam materi yang telah di ajarkan selama masa perkuliahan, dan menerapkan teori yang ada ke dalam dunia nyata.

2. Dapat dijadikan acuan bagi penulis lain apabila ingin melakukan penelitian sejenis.

1.5. Batasan Masalah

Dalam perancangan sistem informasi ini terdapat beberapa batasan masalah, diantaranya yaitu:

1. Peminjaman buku tidak bisa diperpanjang, dan batas meminjam tidak boleh lebih dari 2 buku.
2. Lama pinjam buku hanya selama 3 hari, dan tidak dikenakan biaya.
3. Peminjaman dan pengembalian buku hanya bisa dilakukan di perpustakaan sekolah.
4. Jika terlambat untuk mengembalikan buku, akan di denda Rp. 500/hari.
5. Penambahan anggota perpustakaan dilakukan oleh petugas sesuai dengan data yang diberi oleh Tata Usaha, karena secara otomatis siswa dan guru di SMP Negeri 6 cimahi adalah anggota perpustakaan.
6. Pengadaan buku berasal dari dinas dan siswa, baik sumbangan dari siswa yang sudah lulus atau yang belum lulus.Pengelompokkan buku berdasarkan mata pelajaran.
7. Tidak membahas mengenai buku yang rusak atau hilang ketika dipinjam.
8. Untuk siswa yang belum mengembalikan buku akan dipanggil, karena petugas perpustakaan secara rutin memeriksa data peminjaman serta pengembalian buku satu bulan sekali.
9. Sistem informasi ini tidak melayani peminjaman buku tahunan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi Objek pada Penelitian ini adalah di SMP Negeri 6 Cimahi, Jalan Gatot Subroto No.19 Cimahi. No Telepon : (022) 6658225.

1.6.2. Waktu Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan beberapa bulan, dan berikut adalah tahapan-tahapannya:

Tabel 1.1. Waktu Penelitian

NO	KEGIATAN	WAKTU															
		MARET 2017				APRIL 2017				MEI 2017				JUNI 2017			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Mendengarkan pelanggan a. Observasi b. Wawancara																
2.	Membangun dan memperbaiki prototype a. Analis sistem b. Desain sistem																
3.	Penulisan Kode Program a. Menguji project b. Hasil pengujian sistem																

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Tugas Analisis ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan system.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai objek penelitian, metode penelitian, analisis system yang berjalan dan evaluasi sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang analisis kebutuhan dan membangun perangkat lunak perancangan sistem yang diusulkan sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dari optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.