Daftar Isi

Lembar Pengesahan i
Lembar Pernyataan ii
Lembar Peruntukan iii
Abstrak iv
Kata Pengantar v
Daftar Isi vi
Daftar Gambar viii
Daftar Tabel x
Daftar Lampiran xi
Bab 1 Pendahuluan 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 2
1.3. Tujuan Penelitian 2
1.4. Pembatasan Masalah 3
1.5. Sistematika Penulisan 3
Bab 2 Studi Pustaka 5
2.1. Literatur 5
2.2. Pemasaran 6
2.3. Sistem dan Simulasi Perangkat Lunak 7
2.4. *System Development Life Cycle* (SDLC) 8
2.4.1. Perencanaan 9
2.4.2. Analisis 9
2.4.3. Desain 15
2.4.4. Implementasi 16
2.4.5. Perawatan 16
Bab 3 Metodologi Penelitian 20
3.1. *Flowchart* Penelitian 20
3.2. Langkah-langkah Pemecahan Masalah 21
3.2.1 Studi Literatur 21

3.2.2 Identifikasi Masalah 21
3.2.3 Tujuan Penelitian 21
3.2.4 Perencanaan 22
3.2.5 Analisis 22
3.2.6 Desain 22
3.2.7 Implementasi 22
3.2.8 Kesimpulan dan Riset Lanjutan 22
Bab 4 Perencanaan dan Analisis 23
4.1. Perencanaan 23
4.2. Analisis 24
4.2.1. Penentuan Kebutuhan Sistem 24
4.2.1.1. Identifikasi Entitas 24
4.2.1.2. Skenario dan Prosedur 25
4.2.1.3. Filosofi Permainan 26
4.2.2. Struktur Persyaratan 28
4.2.2.1. Struktur Persyaratan Proses 28
4.2.2.2. Struktur Persyaratan Data 43
Bab 5 Desain 45
5.1. Rancangan Lingkungan Sistem 45
5.2. Model Data Logis 46
5.3. Model Data Fisik 47
5.4. Perancangan Basis Data 48
5.5. Forms dan Reports 51
5.6. Dialogues dan Interfaces 55
Bab 6 Implementasi 57
6.1. Pengujian dan Pengkodingan 57
Bab 7 Kesimpulan dan Riset Lanjutan 66
7.1. Kesimpulan 66
7.2. Riset Lanjutan 66