DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR TABEL ..... **xvi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xviii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4.Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5.Batasan Masalah 6

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Waktu Penelitian 7

1.7.Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 9

2.2. Konsep Dasar Sistem 10

2.2.1. Pengertian sistem 10

2.2.2. Elemen sistem. 11

2.2.3. Karakteristik sistem 13

2.2.4. Klasifikasi sistem 16

2.3. Konsep Dasar Informasi 17

2.3.1. Pengertian informasi 17

2.3.2. Kualitas informasi 18

2.3.3. Siklus informasi 19

2.3.4. Nilai informasi 20

2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 20
2.4.1. Pengertian sistem informasi 20
2.4.2. Komponen sistem informasi 21
2.5. Pengertian Penyewaan 23
2.6. Metodologi Berorientasi Objek 23
2.6.1. Object oriented programming 24
2.6.2. *Unified Modeling Language* (UML) 25
2.7. Arsitektur Jaringan 25
2.7.1. Jenis – jenis jaringan 26
2.7.2. Topologi jaringan 29
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 30

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 34
3.1.1. Sejarah Singkat Yansari Rental 34
3.1.2. Visi dan Misi 35
3.1.3. Struktur Organisasi 36
3.1.4. Deskripsi Tugas 36
3.2. Metode Penelitian 37
3.2.1. Desain Penelitian 37
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 38
3.2.2.1. Sumber Data Primer 38

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 39
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 39
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 40
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 40
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43
a. *Use Case* Diagram 43
b. Skenario *Use Case* 43
c. *Activity* Diagram 43
d. *Sequence* Diagram 43
e. *Class* Diagram 43
f. *Object* Diagram 44
g. *Component* Diagram 44
h. *Deployment* Diagram 44
3.2.4. Pengujian Software 44
3.3. Analisis Sistem yang berjalan 45
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 46
3.3.2. *Use Case* Diagram 46
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya 47
3.3.2.2. Definisi *use case* dan deskripsinya 47
3.3.3. Skenario *use case* 48
3.3.4. *Activity* Diagram 52
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 56

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 57

4.1.1. Tujuan perancangan sistem 57

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 58

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan 58

4.1.3.1. *Use Case* Diagram 59

a. Definisi aktor dan deskripsinya 59

b. Definisinya *use case* dan deskripsinya 60

4.1.3.2. Skenario *use case* 61

4.1.3.3. *Activity* Diagram 66

4.1.3.4. *Sequence* Diagram 72

4.1.4. Perancangan Data 76

4.1.4.1. *Class* Diagram 76

4.1.4.2. *Object* Diagram 77

4.1.4.3. *Component* Diagram 77

4.1.4.4. *Deployment* Diagram 78

4.2. Perancangan Antar Muka 79

4.2.1. Struktur Menu 79

4.2.2. Perancangan Input 80

4.2.3. Perancangan Output 85

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 88

4.4. Pengujian 88

4.4.1. Rencana Pengujian 89

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 89

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 92

4.5. Implementasi 92

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 92

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 93

4.5.3. Implementasi Basis Data 94

4.5.4. Implementasi Antar Muka 99

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 101

4.5.6. Penggunaan Program 104

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 119

5.2. Saran 120

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN