DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.3.1 Maksud 4

1.3.2 Tujuan 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Bagi Objek Penelitian 5

1.4.2 Kegunaan Praktis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1 Lokasi Penelitian 6

1.6.2 Waktu Penelitian 6

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 9

2.2 Sistem Informasi 10

2.3 Pengertian Pelanggan 17

2.4 Pengertiaan Pangkas Rambut 18

2.5 Bahasa Pemrograman Berbasis Web 18

2.5.1 PHP (*Hypertext Processor*) 18

2.5.2 Framework CodeIgniter 19

2.5.3 HTML (*HyperText Markup Language*) 20

2.5.4 JavaScript 20

2.5.5 CSS (*Cassading Style Sheet*) 21

2.6 Perangkat Lunak Pendukung 21

2.6.1 Adobe Dreamweaver 8 21

2.6.2 PhpMyAdmin 23

2.7 Seklias tentang MySQL 23

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 25

3.1.1 Sejarah Singkat Kekinian Barbershop 25

3.1.2 Visi dan Misi Kekinian Barbershop 26

3.1.3 Struktur Organisasi 26

3.1.4 Deskripsi Tugas 27

3.2 Metode Penelitian 27

3.2.1 Desain Penelitian 28

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 28

3.2.2.1 Sumber Data Primer 28
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 29
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 29
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 30
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 30
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 32
3.2.4 Pengujian Software 34
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 35
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 35
3.3.2 *Use Case Diagram* 36
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 37
3.3.3 Skenario *Use Case* 37
3.3.4 *Activity Diagram* 41
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 43

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 44
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 44
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 44
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 45
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 45
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 46
4.1.3.3 *Activity Diagram* 52
4.1.3.4 *Diagram Sequence* 55
4.1.4 Perancangan Data 58
4.1.4.1 *Class Diagram* 59
4.1.4.2 *Object Diagram* 60

4.1.4.3 *Deployment Diagram* 60
4.2 Perancangan Antar Muka 61
4.2.1 Struktur Menu 61
4.2.2 Perancangan Input 62
4.2.3 Perancangan Output 66
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 67
4.4 Pengujian 68
4.4.1 Rencana Pengujian 69
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 70
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 81
4.5 Implementasi 81
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 81
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 82
4.5.3 Implementasi Basis Data 82
4.5.4 Implementasi Antar Muka 91
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 97
4.5.6 Penggunaan Program 97

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 108
5.2 Saran 108

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN