DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penilitan 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian 7

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematis Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 10
2.1.1. Ulasan Penelitian Terdahulu 10
2.2. Konsep Dasar Sistem 12
2.2.1. Pengertian Sistem 12
2.2.2. Elemen Sistem 13
2.2.3. Klasifikasi Sistem 15
2.2.4. Karakteristik Sistem 16
2.3. Konsep Dasar Informasi 18
2.3.1. Pengertian Informasi 18
2.3.2. Kualitas Informasi 18
2.3.3. Siklus Informasi 19
2.3.4. Nilai Informasi 20
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi 20
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi 20
2.4.2. Komponen Sistem Informasi 21
2.5. Pengertian Pelayanan 22
2.6. Pengertian *Inventory* 22
2.7. Jenis dan Topologi Jaringan 22
2.7.1. Jenis Jaringan Komputer 22
2.7.2. Topologi Jaringan Komputer 24
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 26
BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENILITIAN
3.1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 30
3.2. Metode Penilitian 31
3.2.1. Desain Penelitian 31

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan data 31
3.2.2.1. Sumber Data Primer 31
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 32
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 33
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 33
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 35
3.2.4. Pengujian *Software* 37
3.3. Anilisis Sistem yang Berjalan 37
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 38
3.3.2. Use Case Diagram 38
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 39
3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 39
3.3.3. Skenario *Use Case* 40
3.3.4. *Activity Diagram* 44
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 47
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem 49
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 49
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 50
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 51
4.1.3.1. *Use Case Diagram* 52
4.1.3.2. Skenario *Use Case* 53
4.1.3.3. *Activity Diagram* 59
4.1.3.4. *Sequence Diagram* 64
4.1.4. Perancangan Data 68
4.1.4.1. *Class Diagram* 68
4.1.4.2. *Object Diagram* 69
4.1.4.3. *Component Diagram* 70

4.1.4.4. *Deployment Diagram* 70
4.2. Perancangan Antar Muka 71
4.2.1. Struktur Antar Muka 71
4.2.2. Perancangan *Input* 71
4.2.3. Perancangan *Output* 80
4.3. Perancangan Aristektur Jaringan 84
4.4. Pengujian 85
4.4.1. Rencana Pengujian 85
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 87
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 91
4.5. Implementasi 92
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 92
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 93
4.5.3. Implementasi Basis Data 93
4.5.4. Implementasi Antar Muka 100
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 106
4.5.6. Penggunaan Program 108
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan 129
5.2. Saran 130
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN