DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xv

DAFTAR LAMPIRAN xxi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan 5

1.3.1. Maksud Penelitiaan 5

1.3.2. Tujuan Penelitiian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Akademis 6

1.4.2. Kegunaan Praktis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi Penelitian.....8

1.6.2. Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu 10

2.2. Definisi Sistem Informasi 11

2.2.1. Definisi Sistem 11

2.2.2 Karakteristik Sistem 12

2.2.3. Pengertian Informasi 16

2.2.4. Pengertian Sistem Informasi 16

2.2.5. Komponen Sistem Informasi 16

2.3. Pengertian Penyewaan 18

2.4. Definisi Futsal 19

2.5. *Prototype* 19

2.6 Pengertian Jaringan Internet.....21

2.7 Teknologi Website (WWW) 21

2.8 *Universal Resource Locator* (URL).....23

2.9 *Hypertext Transfer Protocol* (HTTP) 23

2.10 Aplikasi Program Berbasis Web.....25

2.11 PHP.....27

2.12 *MySQL*.....29

2.13 HTML 29
2.14 XAMPP 30

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 31
3.1.1 Sejarah singkat perusahaan 31
3.1.2 Visi dan misi perusahaan 31
3.1.3 Struktur organisasi perusahaan 32
3.1.4 Deskripsi tugas 32
3.2. Metode Penelitian 33
3.2.1. Desain Penelitian 33
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 34
3.2.2.1. Sumber Data Primer 34
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 35
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 35
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 35
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 35
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 37
3.2.4. Pengujian Software 39
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Bejalan 40
3.3.1. Analisis prosedur penyewaan yang sedang berjalan 40
3.3.2 Use Case Diagram yang sedang berjalan 41
3.3.3 Skenario Use Case 42
3.3.4 Activity Diagram 45

3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 51

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 51

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 51

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 52

4.1.3.1. *Use case* Diagram 52

4.1.3.2. Skenario *use case* 54

4.1.3.3. *Activity Diagram* 57

4.1.3.4. *Sequence Diagram* 61

4.1.4. Perancangan Data 64

4.1.4.1. *Class diagram* 64

4.1.4.2. *Object diagram* 65

4.1.4.3. *Deployment diagram* 65

4.2 Perancangan Antar Muka 66

4.2.1 Struktur Menu 66

4.2.2 Perancangan *Input* 68

4.2.3 Perancangan *Output*.....73

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 75

4.4 Pengujian.....75

4.4.1 Rencana Pengujian 76

4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 76

4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 79

4.5 Implementasi 80

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 80

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 80

4.5.3. Implementasi Basis Data 81

4.5.4. Implementasi Antar Muka 84

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 85

4.5.6. Penggunaan Program 87

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 99

5.2. Saran 99

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 1.1 Jadwal penelitian 8

Table 3.1 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 42

Table 3.2 Definisi *Actor* dan Deskripsinya 42

Tabel 3.3 Evaluasi sistem yang berjalan 50

Tabel 4.1 Definisi Aktor yang Diusulkan 53

Tabel 4.2 Definisi *Use case* Yang Diusullkan 54

Tabel 4.3 Skenario use case Mengelola Pendaftaran Member 54

Tabel 4.4 Skenario use case Login 55

Tabel 4.5 Skenario use case Mengelola Penyewaan Lapangan 56

Tabel 4.6 Skenario use case Mengelola Penjadwalan Lapangan 56

Tabel 4.7 Skenario use case Mengelola Laporan 57

Tabel 4.8 Rencana Pengujian 76

Tabel 4.9 Rencana Pengujian Login Admin 76

Tabel 4.10 Pengujian Form Sewa Lapangan 77

Tabel 4.11 Pengujian Form Pembayaran Sewa Lapangan 78

Tabel 4.12 Pengujian Form Cetak Laporan 79

Tabel 4.13 Halaman Utama Admin 84

Tabel 4.14 Submenu Data Master 85

Tabel 4.15 Submenu Laporan 85

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 2.1. Karakteristik system 14

Gambar 2.2 *Proses Koneksi Protokol HTTP antara client dan server* 25

Gambar 2.3. Web yang Statis 26

Gambar 2.4. Web yang dinamis 27

Gambar 3.1 Struktur Organisasi 32

Gambar 3.2 Metofde Prototiype 36

Gambar 3.3 Diagram use case sistem yang sedang berjalan 41

Gambar 3.4 Diagram Activity pendaftaran yang sedang berjalan 46

Gambar 3.5 Diagram activity penyewaan yang sedang berjalan 47

Gambar 3.6 Diagram activity penjadwalan yang sedang berjalan 48

Gambar 3.7 Diagram activity laporan 49

Gambar 4.1 *Use Case* Diagram Yang Diusulkan 53

Gambar 4.2 Activity Diagram Mengelola Pendaftaran Member 58

Gambar 4.3 Activity Diagram Login 59

Gambar 4.4 Activity Diagram Mengelola Sewa Lapangan 59

Gambar 4.5 Activity Diagram Mengelola Jadwal lapangan 60

Gambar 4.6 Activity Diagram Mengelola Laporan 60

Gambar 4.7 Diagram Sequence Daftar Member 61

Gambar 4.8 Diagram Sequence Login 62

Gambar 4.9 Diagram Sequence Sewa Lapangan 62

Gambar 4.10 Diagram Sequence Jadwal Lapangan 63

Gambar 4.11 Diagram Sequence Laporan 63

Gambar 4.12 Class Diagram 64
Gambar 4.13 Object Diagram 65
Gambar 4.14 Deployment Diagram 66
Gambar 4.15 Struktur Menu Konsumen 67
Gambar 4.16 Struktur Menu Admin 67
Gambar 4.17 Struktur Menu Member 68
Gambar 4.18 Form Sewa Lapangan 69
Gambar 4.19 Form Sewa Lapangan (Data Diri Konsumen) 69
Gambar 4.20 Form Konfirmasi Pembayaran 70
Gambar 4.21 Form Registrasi Member 70
Gambar 4.22 Login Member/Admin 71
Gambar 4.23 Form Sewa Lapangan Member 71
Gambar 4.24 Form Konfirmasi Pembayaran Member 72
Gambar 4.25 Form Kelola Laporan 72
Gambar 4.26 Laporan Sewa Lapangan 73
Gambar 4.27 Laporan Pemakaian Lapangan 74
Gambar 4.28 Laporan Sewa Lapangan Batal 74
Gambar 4.29 Perancangan Arsitektur Jaringan 75
Gambar 4.30 Menjalankan XAMPP 86
Gambar 4.31 Mengaktifkan XAMPP Control panel 86
Gambar 4.32 Tampilan Utama phpmyadmin 87
Gambar 4.33 Form Sewa Lapangan 88
Gambar 4.34 Form Informasi Sewa Lapangan 89

Gambar 4.35 Pesan Booking Berhasil 90
Gambar 4.36 Konfirmasi Pembayaran.....90
Gambar 4.37 Form Konfirmasi Pembayaran 90
Gambar 4.38 Pesan Data Konfirmasi Pembayaran Telah Tersimpan.....90
Gambar 4.39 Form Registrasi Member.....92
Gambar 4.40 Pesan Pendaftaran Berhasil 93
Gambar 4.41 Form Login Member 93
Gambar 4.42 Form Login Admin.....94
Gambar 4.43 Pesan Login Berhasil.....94
Gambar 4.44 Form Sewa Lapangan Member 95
Gambar 4.45 Pesan Sewa Lapangan Tersimpan.....95
Gambar 4.46 Form Konfirmasi Pembayaran Member.....96
Gambar 4.47 Pesan Data Tersimpan.....96
Gambar 4.48 Laporan Data Member 97
Gambar 4.49 Laporan Booking Lapangan Futsal 97
Gambar 4.50 Laporan Jadwal Lapangan.....98