BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembuatan aplikasi *website* yang telah dilakukan, penulis menarik kesimpulan bahwa :

a. Secara keseluruhan *website LZ 4 Test* dirancang dengan menggunakan *OS Ubuntu (Linux),* menggunakan bahasa pemograman *Ruby, framework ruby on rails, Web servis nginx* dan database menggunakan *posgresql.*
b. Dalam pengoperasian *website LZ 4 Test,* pertama buka situs *website* lz4test.herokuapp.com. Jika belum memiliki akun, peserta tes harus mendaftarkan diri terlebih dahulu. Setelah membuat akun, isi identitas diri dan memilih semester, terakhir peserta tes harus memilih dosen mata kuliah yang dituju, setelah semua telah di-*setting* peserta dapat langsung memulai tes.
c. Hasil perhitungan kuesioner adalah 1891 dan dalam presentase adalah 94,55%, maka dalam *interval scale* garis biru berada diantara garis setuju dan garis sangat setuju. Sehingga dapat disimpulkan bahwa *LZ 4 Test* dapat dijadikan sebagai aplikasi tes kanji berbasis *website*.

5.2 Saran

Pemanfaatan aplikasi tes sebagai sarana pendamping dalam kegiatan belajar menjadi salah satu metode untuk merangsang minat pada tes. Diharapkan mahasiswa Program Studi Sastra Jepang UNIKOM dapat lebih aktif dalam mengembangkan aplikasi-aplikasi pembelajaran lainnya untuk perkembangan dunia pendidikan.

Penulis mengharapkan kepada peneliti selanjutnya dapat mengembangkan aplikasi *LZ 4 Test* ini agar lebih sempurna dan lebih baik lagi, dari segi konten, *server* maupun materi sehingga para pembelajar bahasa Jepang dapat menggunakan *website LZ 4 Test* pada tingkat selanjutnya.