KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul *GAME* EDUKASI "KANJI HUNTER" SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN *KANJI* TINGKAT DASAR BERBASIS *ADOBE FLASH*. Adapun skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk menempuh ujian sarjana, Program Studi Sastra Jepang Universitas Komputer Indonesia.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangannya, baik dari segi materi maupun dari segi media yang dihasilkan, untuk itu penulis berharap kepada pembaca untuk memberikan kritik dan saran yang bermanfaat atas skripsi ini.

Bandung, Agustus 2017
Pembuat Pernyataan

Lutfhi Fauzi