GAME EDUKASI "KANJI HUNTER" SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN *KANJI* TINGKAT DASAR BERBASIS *ADOBE FLASH*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Sarjana
Program Studi Sastra Jepang Fakultas Sastra
Universitas Komputer Indonesia

Lutfhi Fauzi
63813005



PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG
FAKULTAS SASTRA
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2017