DAFTAR PUSTAKA

Andi. 2012. Adobe Photoshop CS6 Untuk Pemula. Yogyakarta : MADCOMS [20 Juli 2017]

Arsyad, A.2011.*Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada

[18 Juli 2017]

Bahtiar, M. 2012. *EFEKTIVITAS PENGGUNAAN MODUL PEMBELAJARAN PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN DALAM UPAYA PENCAPAIAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS IX SMP NEGERI 4 KALASAN*. [Online].

Tersedia: http://eprints.uny.ac.id/22557/1/skripsi%20lengkap.pdf

[18 Juli 2017]

Fahmi, M.I. 2015. *WAKARIYASUI BUNPOU SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN POLA KALIMAT BAHASA JEPANG PADA SMARTPHONE BERBASIS ANDROID.* Skripsi Universitas Komputer Indonesia : tidak diterbitkan

Hofstetter, F.T. 2001. Multimedia Literacy. Third Edition. McGraw-Hill International Edition. New York. [18 Juli 2017]

Ibam. 2002. Sistem Operasi, Gabungan Kelompok Kerja IKI Semester Genap. [Online]. Tersedia : http://ilmukomputer.com[20 Juli 2017]

Iwabuchi, T. 1989. *NIhon Bunpoo Yoogo Jiten Sanseido*. Tokyo

[13 November 2016]

Naseer, A, Muhammad B.W & Abdul H.M. 2015. *"Comparative Analysis of Operating System of Different Smart Phones"*. Journal of Software Engineering and Applications, 2015, 8, 114-126. [Online] Tersedia : http://file.scirp.org/pdf/JSEA_2015030415463013.pdf

[13 November 2016]

Nugraha, A.P & Yuyun R. 2016. " *PENGARUH KEMAMPUAN CHOUKAI SHOCHUKYUU MAHASISWA PBJ TERHADAP NILAI CHOUKAI PADA TES NOURYOKU SHIKEN N4*" Chi'e: Journal of Japanese Learning and Teaching [17 November 2016]

Prabowo, IJKG, Arif S & Prakoso S.T. 2015. *"PENGEMBANGAN SISTEM MOBILE JOURNAL BERBASIS ANROID UNTUK REFERENSI BELAJAR MAHASISWA DI LINGKUNGAN FAKULTAS EKONOMI UNY"*.Journal of Software Engineering and Applications

[15 November 2016]

Sahidi. 2011. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT*. [Online]. Tersedia :http://staffnew.uny.ac.id/upload/131930136/penelitian/Pengembangan+Media+Pembelajaran+Berbasis+ICT.pdf [20 Juli 2017]

Sudjianto & Ahmad Dahidi. 2007. *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*. Jakarta: Kesaint Blanc [18 November 2016]

Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung :

Alfabeta. [20 Juli 2017]

Tanya, H & Himes Frances. 2002. *Creating Learning Objects With Macromedia Flash MX*:Macromedia White Paper [14 November 2016]

Telaumbanua, K, Zai Arliyanto. 2013. *"Rancang Bangun Aplikasi Mobile Tour System (MTS) Berbasis Smartphone Anroid Untuk Pemandu Pariwisata Kota Medan"*. JSM (Jurnal SIFO Mikroskil) Vol 14, No 1 (2013): JSM Volume 14 Nomor 1 Tahun 2013 page. 49-58 [13 November 2016]

Woodill, G. 2011. *The Mobile Learning Edge Tools and Technologies for Developing Your Teams* [18 Juli 2017]

Wirawan , P.W. 2011. P*ENGEMBANGAN KEMAMPUAN E-LEARNING BERBASIS WEB KE DALAM M-LEARNING.*[online] tersedia : http://download.portalgaruda.org/article.php?article=22564&val=1291

[18 Juli 2017]