# KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya, penulis diberi kesempatan untuk menyelesaikan Skripsi yang berjudul "*EzVoc*" SEBAGAI *GAME* EDUKASI KOSAKATA BAHASA JEPANG TINGKAT DASAR. Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada program studi sastra Jepang Universitas Komputer Indonesia

Dalam penulisan skripsi ini tentunya tidak lepas dari kekurangan, baik dari segi materi ataupun dari aspek kualitas multimedia yang dihasilkan. Semua ini didasarkan bahwa manusia tidak akan luput dari kesalahan karena yang sempurna hanya milik Allah SWT. Maka dari itu penulis sangat berharap kepada pembaca untuk kritik dan saran yang bermanfaat dan bersifat membangun untuk kemajuan penulis.

Bandung,Agustus 2017

Penulis