DAFTAR PUSTAKA

Adobe Creative Team. (2012). Adobe Flash Professional CS6 Classroom in a Book. United State of America : Adobe Press.

Ahmad, Boota, M W., Masoom, A H. (2015). *Comparative Analysis of Operating System of Different Smart Phones*. Journal of Software Engineering and Applications. [Online]. Tersedia: http://www.scirp.org/journal/jsea. 26 September 2016 pukul 22.30.

Arikunto, Suharsimi. 2006. *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Bina Aksara.dbh

Asyhar R. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Gaung Persada (GP) Press Jakarta. Jakarta

Arsyad A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Branch, Robert Maribe. (2010). Instructional Design: The *ADDIE* Approach, New York : Springer.

Dahidi A, Sudjianto, (2004), *Pengantar Linguistik Bahasa Jepang*, Jakarta, Kesaint Blanc.

Gagne,Briggs dan Wager. 1992. Principle of Instructional Design. Second. Edition,Holt, Rinehart and Winston; New York

Gyncild, B. (2012). Adobe Photoshop CS6 Classroom in a Book. United State of America : Adobe Press.

Hamdani. (2005). *Manfaat Media Pembelajaran*. Jakarta: Pustaka Cipta. Nugraha,

Hariry, Nashwa Ahmed. (2015). *Mobile Phones As Useful Language Learning Tools*. European Scientific Journal. Vol.11, No.16. [Online]. Tersedia: http://eujournal.org/index.php/esj/article/download/5870/5593. 8 Oktober 2016 pukul 21.48

Hartono., Rudjiono. Daniel. (2015). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Mata Pelajaran Bahasa Inggris "Theme I Have A Pet" Untuk Kelas 4 SD Negeri Randugunting*. Vol.8 No.1. [Online] Tersedia: http://journal.stekom.ac.id/index.php/PIXEL/article/download/154/147. 16 November 2016

Heinich et al. (2005). *Instructional Technology And Media For Learning, 8th*. New Jersey: Prentice Hall.

Kodama et al. (2013). *Internasional Seminar インドネシアにおける学習者中心（SCL） の日本語教育と日本語教師の役割*. [Online]. Tersedia: http://erepo.unud.ac.id/7713/1/ID3_197907032010121003250814098 16prosiding-seminar-internasional%2C-unpad%2C-1-2-oktober-2013.compressed.pdf. 27 Juli 2017 22.32 WIB.

Kozma, Robert . B. (1991). *"Learning with media." Review of Educational Research*, 61(2), 179-212. [Online]. Tersedia: http://www.robertkozma.com/images/kozma_rer.pdf. 28 Oktober 2016 pukul 23.14 WIB

Munir. (2009). *Kontribusi Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) dalam Pendidikan di Era Globalisasi Pendidikan. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. [Online]. Tersedia: http://file.upi.edu/Direktori/JURNAL/PENDIDIKAN_TIK/Jurnal_Pend_TIK_Vol_2_No_2/KONTRIBUSI_TEKNOLOGI_INFORMASI_DAN_KOMUNIKASI_(TIK)_DALAM_PENDIDIKAN_DI_ERA_GLOBALISASI_PENDIDIKAN_INDONESIA.PDF. 14 November 2016 pukul 22.41 WIB

Murti. (2013). *Pendidikan Abad 21 dan Implementasinya pada Pembelajaran di SMK untuk Paket Keahlian Desain Interior*. [Online]. Tersedia: http://p4tksb-jogja.com/arsip/images/WI/Pendidikan%20Abad%2021%20dan%20Implementasinya%20pada%20Pembelajaran%20di%20SMK%20untuk%20Paket%20Keahlian%20Desain%20Interior.pdf. 14 November 2016 21.14 WIB

Rahayu. (2013). *Multimedia Interaktif* dalam [Online]. Tersedia: http://dwiasihrahaayu.blogspot.co.id/2013/11/multimediainteraktif_28.html/2017/06/16. 16 Juni 2017 20.23 WIB.

Riduwan. (2004). Metode & Teknik Menyusun Tesis. Bandung: CV Alfabeta.

Rosliyah, Yuyun. (2016). *Pengaruh Kemampuan Choukai Shochukyuu Mahasiswa PBJ Terhadap Nilai Choukai Pada Tes Nouryoku Shiken N4. Journal of Japanese Learning and Teaching. CHI'E 5 (1).* [Online]. Tersedia: http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/chie. 14 November 2016 21.33 WIB.

Tamimudin, M. (2007), *Mobile Learning*. [Online]. Tersedia: https://mtamim.files.wordpress.com/2008/12/mlearn_tamim.pdf 22 Juli 2017 21.33 WIB

Sugiyono, (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.

Woodil, G. (2011). The Mobile Learning Edge Tools and Technologies for Developing Your Teams. [Online]. Tersedia: http://www.learningexecutive.com/CLLC/media/2013/BBS_MobileLearning_chi.pdf. 22 Juli 2017 20.48 WIB