DAFTAR PUSTAKA

[1] Disparbudpora Kab. Bekasi, Profil Disparbudpora Kabupaten Bekasi Available : http://www.disparbudpora.kabbekasi.go.id/profil.html, 2014.

[2] Agus Trihono, Database Cagar Budaya Kabupaten Bekasi, Dinas Pariwisata Budaya Pemuda dan Olahraga Kab. Bekasi, 2014.

[3] Ariesto Hadi Sutopo, Multimedia Interaktif dengan Flash, Graha Ilmu, Yogyakarta, 2003.

[4] Rickman Roedavan, Unity Tutorial Game Engine, Bandung: Informatika, 2016.

[5] Rosa. A.S, M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung, Informatika, 2015.

[6] Willis, Sofyan S, Konseling Individual teori dan praktek. Bandung: Alfabeta, 2004.

[7] Yudistira Ir.Bayu Adjie, Buku Latihan 3D Studio Max 9.0, Penerbit PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia Jakarta, 2007.

[8] Prof. Dr. Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D, Bandung, Alfabeta, 2015

[9] Ali Zaki, Edy Winamo, dan Smitdev Community, Animasi Karakter dengan Blender dan Unity. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2016.