PEMBANGUNAN APLIKASI MEDIA PROMOSI CAGAR BUDAYA BEKASI MENGGUNAKAN AUGMENTED REALITY STUDI KASUS DINAS PARIWISATA DAN KEBUDAYAAN KABUPATEN BEKASI

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

MUHAMMAD FADJRI ADHI HUTOMO
10111575

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2017