DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ii
KATA PENGANTAR iii
SURAT KETERANGAN PUBLIKASI iv
ABSTRAK v
ABSTRACT vi
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR LAMPIRAN xi

BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 2
I.3 Rumusan Masalah 3
I.4 Batasan Masalah 3
I.5 Tujuan Perancangan 3
I.6 Manfaat Perancangan 3

BAB II PANTAI POK TUNGGAL KABUPATEN GUNUNGKIDUL 4
II.1 Objek Penelitian 4
II.1.1 Definisi Priwisata 4
II.1.2 Jenis jenis Priwisata 4
II.1.3 Profil Kabupaten Gunungkidul 9
II.1.3.1 Lokasi Geografis Kabupaten Gunungkidul 9
II.1.3.2 Obyek Wisata dan Daya Tarik Alam 10
II.1.4 Wisata Pantai Pok Tunggal 12
II.1.4.1 Lokasi Georafis Pantai Pok Tunggal 12
II.1.4.2 Rute Pantai Pok Tunggal 13
II.1.4.3 Tiket Masuk dan Jam operasional 14
II.1.4.5 Sarana dan Prasarana Pantai Pok Tunggal 14

II.2 Data Lapangan 18
II.2.1 Kuisioner 18
II.2.2 Wawancara 19
II.3 Analisis 19
II.4 Solusi 19

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL 20
III.1 Strategi Perancangan 20
III.1.1 Khalayak Sasaran Perancangan 20
III.1.2 Strategi Komunikasi 21
III.1.3 Mandatory 22
III.1.4 Strategi Kreatif 22
III.1.5 Strategi Media 22
III.1.6 Strategi Distribusi 23
III.2 Konsep Desain 23
III.2.1 Format Desain 24
III.2.2 Tata Letak 25
III.2.3 Huruf 25
III.2.4 Warna 27
III.2.5 Ilustrasi 28

BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA DAN APLIKASI 34
IV.1 Media Utama 34
IV.2 Media Pendukung 39

DAFTAR PUSTAKA 42
LAMPIRAN 43