BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian sistem pada aplikasi dan alat pemukul otomatis saron dan goong, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Permainan simulasi dapat bekerja dengan baik sebagai pembelajaran alat musik saron, goong dan suling.
2. Pemukul saron dapat bekerja dengan baik sampai jeda yang diberikan 0,01 detik sedangkan untuk pemukul goong hanya dapat bekerja sampai jeda 0,5 detik.
3. Berdasarkan hasil kuisioner semua *user* setuju bahwa aplikasi sudah layak untuk dijadikan pengenalan dan pembelajaran untuk alat musik gamelan sunda.
4. Berdasarkan hasil kuisioner, 70% *user* tertarik untuk mempelajari alat musik gamelan sunda.
5. Berdasarkan hasil kuisioner seniman, alat pemukul saron dan goong dapat memainkan lagu dengan baik.

5.2 Saran

Adapun saran untuk meningkatkan kinerja atau kemampuan sistem alat dan aplikasi dimasa yang akan datang adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibuat menggunakan android studio agar tampilan lebih menarik dan mempunyai lebih banyak fitur.
2. Alat pemukul untuk saron dibuat menjadi lebih besar agar suara yang dihasilkan menjadi lebih maksimal.
3. Database lebih baik dibuat menggunakan json atau php agar lebih banyak fitur dan tampilan lebih menarik.

4. Tambahkan fitur notifikasi untuk mengetahui data yang hilang pada saat pengiriman data pada bluetooth.
5. Simulasi alat musik dibuat lebih banyak untuk pembelajaran alat musik itu sendiri.
6. Membuat alat pemukul goong kecil.